

豊田工業高等専門学校		開講年度	令和04年度 (2022年度)	授業科目	コンピュータアーキテクチャ
科目基礎情報					
科目番号	34214		科目区分	専門 / 選択	
授業形態	講義		単位の種別と単位数	学修単位: 2	
開設学科	情報工学科		対象学年	4	
開設期	後期		週時間数	2	
教科書/教材	「実践 コンピュータアーキテクチャ」仲野 巧著 (オーム社) ISBN:978-4-274-20849-2/コンピュータ工学Ⅱの教科書、および教材用プリント (電子資料)				
担当教員	仲野 巧				
到達目標					
(ア)RISCのコンピュータアーキテクチャが理解でき、説明できる。 (イ)MIPSの命令セットが理解でき、アセンブリ言語でプログラムできる。 (ウ)MIPSのコンピュータが理解でき、VHDLで設計できる。					
ルーブリック					
	理想的な到達レベルの目安(優)		標準的な到達レベルの目安(良)		未到達レベルの目安(不可)
評価項目(ア)	RISCのコンピュータアーキテクチャが理解でき、説明できる。		RISCのコンピュータアーキテクチャが理解できる。		RISCのコンピュータアーキテクチャが理解できない。
評価項目(イ)	MIPSの命令セットが理解でき、アセンブリ言語でプログラムできる。		MIPSの命令セットが理解できる。		MIPSの命令セットが理解できない。
評価項目(ウ)	MIPSのコンピュータが理解でき、VHDLで設計できる。		MIPSのコンピュータが理解できる。		MIPSのコンピュータが理解できない。
学科の到達目標項目との関係					
学習・教育到達度目標 A1 ハードウェアの基本動作を理論面から解析できるとともに、ソフトウェア的手法を利用してハードウェアを設計できる。 JABEE d 当該分野において必要とされる専門的知識とそれらを応用する能力 本校教育目標 ① ものづくり能力					
教育方法等					
概要	情報化社会では、その中枢を担うコンピュータを理解することが必要不可欠である。そこで、RISCのコンピュータを例に、アセンブリ言語とハードウェアの動作について学習する。また、代表的なMIPSのアセンブリ言語をシミュレータSPIMで動作させながら、コンピュータの動作について学習する。さらに、実践的なMIPSをVHDLで設計しながら、コンピュータアーキテクチャについて学習する。 この科目は企業で組み込みシステムの設計を担当していた教員が、その経験を活かし、ハードウェアの技術、特徴、コンピュータの設計等について講義・演習形式で授業を行うものである。				
授業の進め方・方法	講義でノートに書く代わりに、説明した内容を整理してパソコンでテキストにまとめ、電子的に提出する。				
注意点	コンピュータ工学Ⅱの単位を修得していることが望ましい。なお、ノートパソコンを利用した復習、演習レポート・課題の提出、および小テストなどを行う。				
選択必修の種別・旧カリ科目名					
選択必修2					
授業の属性・履修上の区分					
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング		<input type="checkbox"/> ICT 利用		<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応	
<input checked="" type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業					
必履修					
授業計画					
		週	授業内容	週ごとの到達目標	
後期	3rdQ	1週	シラバスの説明 (評価基準)、マイクロプロセッサの歴史(1.1)、ハーバードアーキテクチャ(4)、メモリアーキテクチャ(7) (復習レポート)	マイクロプロセッサ、ハーバードアーキテクチャ、メモリアーキテクチャが理解できる	
		2週	MIPSプロセッサのレジスタ構成と命令セット(1.2)、MIPSシミュレータとアセンブリ言語の基礎(2.1) (復習レポート)	MIPSのレジスタ構成と命令セットが理解できる	
		3週	アセンブリ言語によるアルゴリズム記述(2.2) (自学自習でアセンブリ言語演習)	MIPSのアセンブリ言語とシミュレータが理解できる	
		4週	サブルーチンコールの原理とMIPS命令による実現(1.4)、メモリの利用とサブルーチンの動作(2.3) (自学自習でアセンブリ言語演習)	アセンブリ言語によるアルゴリズム記述が理解できる	
		5週	再帰呼び出しと浮動小数点演算(2.4) (自学自習でアセンブリ言語演習)	再帰呼び出しと浮動小数点演算が理解できる	
		6週	小テスト、まとめ	5回の授業の内容が理解できる	
		7週	MIPSの構成部品と代表的な命令の動作(1.3)(1.4) (自学自習で命令の動作課題)	MIPSの命令の動作が理解できる	
		8週	コンピュータの構成部品とVHDLによる設計(3.1)(3.2) (自学自習でVHDL設計演習)	VHDLによる累積回路が理解できる	
	4thQ	9週	MIPSのマイクロプログラム制御信号(3.3) (自学自習でVHDL設計演習)	MIPSのマイクロプログラム制御信号が理解できる	
		10週	MIPSのIF部、ID部のVHDL設計(3.4) (自学自習でVHDL設計演習)	MIPSのIF部、ID部が理解できる	
		11週	MIPSのEX部、MEM部、WB部のVHDL設計(3.5) (自学自習でVHDL設計演習)	MIPSのEX部、MEM部、WB部が理解できる	
		12週	小テスト、まとめ	5回の授業の内容が理解できる	
		13週	実際の命令コード、命令の拡張、サブルーチンコール(3.5)(1.4) (自学自習でアセンブリ言語演習)	MIPSの実際の命令、サブルーチンコールが理解できる	
		14週	再帰呼び出しによる階乗計算におけるオーバーフロー(2.4)(2.5) (自学自習でアセンブリ言語演習)	再帰呼び出しによる階乗計算のオーバーフローが理解できる	

		15週	ハードウェアによる乗算命令の追加と性能比較、パイプライン処理(1.5) (自学自習でVHDL設計演習)	ハードウェアによる乗算命令とパイプライン処理が理解できる		
		16週				
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標						
分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
専門的能力	分野別の専門工学	情報系分野	計算機工学	コンピュータアーキテクチャにおけるトレードオフについて説明できる。	4	
				ハードウェア記述言語など標準的な手法を用いてハードウェアの設計、検証を行うことができる。	4	
				要求仕様に従って、標準的なプログラマブルデバイスやマイコンを用いたシステムを構成することができる。	4	
評価割合						
		定期試験	課題	小テスト	合計	
総合評価割合		50	20	30	100	
専門的能力		50	20	30	100	