

鈴鹿工業高等専門学校	開講年度	令和05年度(2023年度)	授業科目	情報処理Ⅱ
<b>科目基礎情報</b>				
科目番号	0038	科目区分	専門 / 必修	
授業形態	授業	単位の種別と単位数	履修単位: 1	
開設学科	電気電子工学科	対象学年	2	
開設期	前期	週時間数	2	
教科書/教材	教科書:なし(資料を適宜配布する). 参考書:授業内で適宜紹介する.			
担当教員	桑野一成			
<b>到達目標</b>				
情報処理Ⅰの講義を踏まえ、情報を利用・活用するための基本的なプログラムを書くことができる。				
<b>ルーブリック</b>				
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安	
評価項目1	応用的なアルゴリズムについて理解することができる。	基本的なアルゴリズムについて理解することができる。	基本的なアルゴリズムについて理解することができない。	
評価項目2	応用的なアルゴリズムについて作成することができる。	基本的なアルゴリズムについて作成することができる。	基本的なアルゴリズムについて作成することができない。	
評価項目3	使用しているプログラミング言語とデータの関係・構造について理解することができ、自らアルゴリズムを作成することができる。	使用しているプログラミング言語とデータの関係・構造について理解することができる。	使用しているプログラミング言語とデータの関係・構造について理解することができない。	
<b>学科の到達目標項目との関係</b>				
<b>教育方法等</b>				
概要	情報処理Ⅰの講義を踏まえ、プログラミングを通して情報を利用・活用できるようにする。			
授業の進め方・方法	<ul style="list-style-type: none"> <li>全ての内容が学習・教育到達目標(B)&lt;基礎&gt;に対応する。</li> <li>本教科では、プログラミング言語としてPythonを用いる。</li> <li>「授業計画」における各週の「到達目標」はこの授業で習得する「知識・能力」に相当するものとする。</li> </ul>			
注意点	<p>&lt;到達目標の評価方法と基準&gt;      「到達目標」1～8を中間試験、期末試験、課題で確認する。これらの合計得点が満点の60%以上であれば、授業の目標を達成したと判定する。</p> <p>&lt;学業成績の評価方法および評価基準&gt;      中間試験と期末試験の結果の合計を60%とし、課題(制作課題、宿題など)の評価を40%として、100点満点換算した結果を学業成績とする。      ※定期試験の成績が60点未満の者には再試験を実施する。また、課題点が60%未満の者には追加課題を実施する。</p> <p>&lt;単位修得要件&gt;      学業成績で60点以上を取得すること      &lt;あらかじめ要求される基礎知識の範囲&gt;      本教科の学習には「情報処理Ⅰ」の習得が必要である。      &lt;レポート等&gt;      適宜課題を課す。詳細は授業時に説明する。      &lt;備考&gt;      ・本教科は後に学習する「情報セキュリティ概論」「計算機システム」の基礎となる科目である。      ・特に指示が無い限り、情報処理センター演習室で講義を実施する。      ・授業の進行状況に応じて、授業内容を一部省略、追加することがある。</p>			
<b>授業の属性・履修上の区分</b>				
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング	<input checked="" type="checkbox"/> ICT 利用	<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応	<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業	
<b>授業計画</b>				
	週	授業内容	週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	1. 基本的なアルゴリズムについて、処理の目的と手順、結果を説明できる。 2. プログラムに書かれた処理の流れを追跡できる。 なお、以降で同一の到達目標が掲げられるときは、「上記. 1」のように省略する。	
		2週	上記. 1, 2	
		3週	上記. 1, 2	
		4週	上記. 1, 2	
		5週	上記. 1, 2	
		6週	3. 基本的なアルゴリズムをフローチャートにまとめることができる。 上記. 1, 2	
		7週	上記. 1, 2, 3	
		8週	中間試験	
後期	2ndQ	9週	4. プログラムは連続実行、条件分岐、繰り返しからなることを知っている。 5. 連続実行、条件分岐、繰り返しを含むプログラムを書ける。 上記. 1, 2, 3	
		10週	6. 亂数の意味を理解し、使うことができる。 上記. 1, 2, 3, 4, 5	
		11週	上記. 1, 2, 3, 4, 5, 6	
		12週	7. 配列の考え方を理解し、使うことができる。 上記. 1, 2, 3, 4, 5, 6	
		13週	上記. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	

		14週	while文とif文を利用した、再入力処理	8. for文とwhile文の違いを理解し、使い分けること が出来る。 上記. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
		15週	9~14週の復習	上記. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
		16週		

#### モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
基礎的能力	工学基礎	情報リテラシー	同一の問題に対し、それを解決できる複数のアルゴリズムが存在しうることを知っている。	3	
			与えられた基本的な問題を解くための適切なアルゴリズムを構築することができる。	3	
			任意のプログラミング言語を用いて、構築したアルゴリズムを実装できる。	3	

#### 評価割合

	試験	課題	相互評価	態度	発表	その他	合計
総合評価割合	60	40	0	0	0	0	100
配点	60	40	0	0	0	0	100