鈴鹿	工業高等	 専門学校	開講年度 令和04年度(2022年度)	授業科目	 ものづくり実習			
科目基礎		131 3 3 12			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,				
科目番号	CIIJTK	0041		科目区分	専門 / 必修				
授業形態		実験・調		単位の種別と単位数	 				
開設学科		材料工		対象学年	2				
開設期		後期		週時間数	4				
教科書/教	 材	各指導		1, = -,, -,, -,	Į.				
担当教員	···-	河合 里							
到達目標	<u> </u>								
2年牛前期	 で習得した よす. 穴あし	:機械工作法 ナ, ねじ立	の知識を基礎として,工具および工作 て,切削,研削,鋳造,溶接などの基本	機械を実際に使用して, 的な作業を自ら行える	, いくつかのホ ようにする.	材料加工プロセスの習得と工作技術の			
			理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの	の目安	未到達レベルの目安			
評価項目1			ヤスリ仕上げ,ねじ立てを中心と した機械工作の基本となる手仕上 げができ,それを創造工学,卒業 研究等に応用できる.	ヤスリ仕上げ, ねじました機械工作の基本。 げができる.	立てを中心と となる手仕上	ヤスリ仕上げ,ねじ立てを中心とした機械工作の基本となる手仕上げができない.			
評価項目2			シェーパ (形削盤) およびフライス盤の基本操作を体得するとともに,炭素鋼ブロックの切削加工ができ、それを創造工学、卒業研究等に応用できる.	シェーパ(形削盤)できる。	得するととも	シェーパ(形削盤)およびフライ ス盤の基本操作ができない.			
評価項目3			旋盤の基本操作を体得するととも に、簡単な設計図を基にして文鎮 を製作ができ、それを創造工学、 卒業研究等に応用できる.	旋盤の基本操作を体 に,簡単な設計図を基 製作ができる.	得するととも にして文鎮を	旋盤の基本操作や簡単な設計図を 基にした加工ができない.			
評価項目4			砂型の作製,原料溶解,鋳込みなどの鋳造工程を通して基本的な鋳造ができ,それを創造工学および卒業研究等に応用できる.	砂型の作製,原料溶 どの鋳造工程を理解 鋳造ができる.		砂型の作製,原料溶解,鋳込みな どの鋳造工程を理解をできず,基 本的な鋳造ができない。			
評価項目5			ガス溶接, アーク溶接などの設備 の取り扱い方法と基本的な溶接が でき, それを創造工学, 卒業研究 等に応用できる.	ガス溶接, アーク溶 の取り扱い方法と基 できる.	接などの設備本的な溶接が	ガス溶接, アーク溶接などの設備 の取り扱いおよび基本的な溶接が できない.			
評価項目6			毎日の作業内容を実習日誌に詳し く記載し、結果について考察を加 えるとともに疑問点についてはあ る程度自分で調査できる.	毎日の作業内容を詳して記載できる。	しく実習日誌	毎日の作業内容を実習日誌に詳し く報告できない.			
評価項目7			実習時の安全に配慮し、測定誤差 や考察を考慮してノギス・マイク ロメーターの使用ができる.	実習時の安全に配慮 ギス・マイクロメータ ができる.	し,正しいノ ターの使い方	実習時の安全に配慮し,正しいノ ギス・マイクロメーターの使い方 ができない.			
学科の至]]達目標耳	頁目との関							
教育方法	法等								
材料技術者 た機械工作			には様々な部品,部材を自ら加工,製作する工作技術が求められる.「ものづくり実習」では前期で習得し 法の知識を基礎として,工具および工作機械を実際に使用したいくつかの材料加工プロセスの習得と工作技 :目指す.穴あけ,ねじ立て,切削,研削,鋳造,溶接などの基本的な作業を自ら行えるようにするのが目的						
授業の進め方・方法 ・ガイダン			らは、学習・教育到達目標(B)<専門>および<展開>に対応する. シスおよび実験のまとめを除き、クラスを 5 班に分けて、各テーマを 2 あるいは 3 週間かけて行う. ・画」における各週の「到達目標」はこの授業で習得する「知識・能力」に相当するものとする.						
注意点		マ目マしママ作ママ、格日 到の学評単あ法レ備安な誌 単一では、マートのなが考全規に 目でして、本のでは、アートの	の評価方法と基準>下記授業計画の「到達目標」1~6を実習日誌の内容により評価する.評価に関する各項に同じである.満点の60%の得点で,目標の達成を確認する.の評価方法および評価基準>各実習テーマの日誌を100点満点で採点し,その平均点を100点満点に換算でう。 の評価方法および評価基準>各実習テーマの日誌を100点満点で採点し,その平均点を100点満点に換算でう。 要件>全てのテーマの実習日誌を提出し,学業成績で60点以上を取得すること. め要求される基礎知識の範囲>本科目には,1年生の材料工学実験の技術や知識,2年前期で学習した機械工・基礎とする.座学で習得した知識を実習により発展的に体得することが必要となる.など>毎回の実習後,実習報告書を記入して提出する.1回目については,安全教育ガイダンスを実施する.実習を行うにあたり指定の作業服,安全靴,安全メガネの目については,安全教育ガイダンスを実施する。実習を行うにあたり指定の作業服,安全靴,安全メガネの真撃な態度,整理整頓を厳守すること.毎回実習報告書を作成し,作業が多くあるため,実習を受けるにあたっては、真摯な態度,整理整頓を厳守すること.毎回実習報告書を作成し,作業内容等の詳細をレポート形式にて実習まとめて実習終了毎に報告する.実習日誌および報告事項に不備がある場合には再提出を求めることもある、後の材料工学実験や卒業研究と強く関連する.						
授業の属	属性・履何	多上の区分							
□ アクテ	・イブラーニ	ング	□ ICT 利用	□ 遠隔授業対応		□ 実務経験のある教員による授業			
授業計画	 I								
-> 1>P 1 F		週	授業内容	调ご	 ごとの到達目標				
			ガイダンス(安全教育、測定器具の係		長習時の安全,安全行動,ノギス・マイクロメータ 使い方および報告書のまとめ方を理解できる.				
	2rd0	1週	日誌の書き方)	$-\sigma_{z}$					
公公甘□		2週	テーマ1. 手仕上げ	2.	2. ヤスリ仕上げ, ねじ立てを中心とした 本となる手仕上げができる.				
後期	3rdQ	200) (I) (I I)		本となる手仕上げかできる。 3. シェーパ(形削盤)およびフライス盤の基本操作を体得するとともに、機械工作で使用するブロックの切削加工プロセスができる。				

		4週	ı	=_7	フ2 歩般			4. 旋盤の基本操作		 るとともに,	簡単な設計図	
		一一		<i>y</i> – •				を基にしてジャッキ部品を製作できる。				
		5週	<u>l</u>	テーマ	マ4. 鋳造	5. 砂型の作製,原料溶解,鋳込みなどの鋳造工して,基本的な鋳造ができる.						
		6週	l	テーマ	ーマ5. 溶接		6. ガス溶接, アーク溶接などの設備の取り扱い方法と 基本的な溶接ができる.					
		7週										
		8週										
		9週										
		10ì										
4		11ì										
	thQ	12ì 13ì										
		14ì										
		15ù	_									
		16ì	_									
モデルコス	アカリキ	ユ	ラムの	学習	内容と到達	 目標						
分類			分野		学習内容	- ディー・ディー 学習内容の到達目標				到達レベル	授業週	
						精密鋳造法、ダイカスト法およびその他の鋳造法における鋳物の つくりかたを説明できる。				2		
	分野別の専 門工学		材料系分野		工作	鋳物の欠陥とその検査方法を説明できる。			2			
						ガス溶接やアーク溶接の接合方法とその特徴を説明できる。			2			
	分野別の工 学実験・実 習能力		材料系分野 【実験・実 習能力】			溶接における欠陥(る。	こついて理解し、氵	容接に適した材料選	訳ができ	2		
					材料系【実 験実習】	実験・実習の目標と心構えを理解し実践できる。			3			
						災害防止と安全確保のためにすべきことを理解し実践できる。			3			
						レポートの書き方を理解し、作成できる。			TMARL -I	3		
専門的能力						ノギスの各部の名称、構造、目盛りの読み方、使い方を理解し計 測できる。				3		
						マイクロメータの各部の名称、構造、目盛りの読み方、使い方を理解し計測できる。			使い方を	3		
						旋盤の基本操作を習得し、外丸削り、端面削りなどの作業ができ る。			業ができ	4		
						ボール盤の基本操作を習得し、穴あけなどの作業ができる。			4			
						実験の内容をレポートにまとめることができ、口頭での説明また はプレゼンテーションができる。			2			
						鋳造または溶接など金属加工の作業手順を理解し、基本作業ができる。			作業がで	4		
評価割合												
試験			実習日誌		相互評価	態度	発表	その他	合語	†		
総合評価割合 0		10			<u> </u>		0	0	100			
配点 0			10		0	0 0 0			0	100)	