

舞鶴工業高等専門学校		開講年度	平成29年度 (2017年度)		授業科目	設計演習	
科目基礎情報							
科目番号	1040		科目区分		専門 / 選択		
授業形態	演習		単位の種別と単位数		学修単位: 2		
開設学科	総合システム工学専攻		対象学年		専2		
開設期	後期		週時間数		2		
教科書/教材							
担当教員	尾上 亮介						
到達目標							
①. 公共建築のコンセプトを企画することができる。 ②. 公共建築の設計ができる。 ③. 公共建築の図面を描くことができる。 ④. 公共建築の模型を作ることができる。 ⑤. 提案内容を発表できる。							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
評価項目1	正確に公共建築のコンセプトを企画することができる		適切に公共建築のコンセプトを企画することができる		正確に公共建築のコンセプトを企画することができない		
評価項目2	正確に公共建築の設計ができる		適切に公共建築の設計ができる		適切に公共建築の設計ができない		
評価項目3	正確に公共建築の図面を描くことができる		適切に公共建築の図面を描くことができる		適切に公共建築の図面を描くことができない		
評価項目4	正確に公共建築の模型を作ることができる		適切に公共建築の模型を作ることができる		適切に公共建築の模型を作ることができない		
評価項目5	正確に提案内容を発表できる		適切に提案内容を発表できる		適切に提案内容を発表できない		
学科の到達目標項目との関係							
(C) (H)							
教育方法等							
概要	公共建築の設計案の制作を通して、設計条件の分析、集合住宅の機能、寸法、空間構成、構法、製図法、プレゼンテーションなどについて学ぶ。						
授業の進め方・方法	演習形式で毎週進行状況と内容を確認しながら進める。建築雑誌や建築作品集に掲載された実作品の設計意図を理解するように心がけ、設計製図などに応用すること。また、設計演習の理解を深め、応用力を養うために毎回、演習課題を含め4時間程度の自己学習を義務付け、課題は次の授業時に確認を行う。						
注意点							
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
後期	3rdQ	1週	公共建築の設計課題出題と解説 演習課題 敷地調査、設計条件調査		①. 公共建築のコンセプトを企画することができる。		
		2週	設計案の立案とチェック①設計条件の整理 演習課題 エスキース		①. 公共建築のコンセプトを企画することができる。		
		3週	設計案の立案とチェック②コンセプトの抽出 演習課題 エスキース		②. 公共建築の設計ができる。		
		4週	設計案の立案とチェック③配置計画 演習課題 エスキース (平面計画)		②. 公共建築の設計ができる。		
		5週	設計案の立案とチェック④平面計画 演習課題 エスキース (断面計画)		②. 公共建築の設計ができる。		
		6週	設計案の立案とチェック⑤断面計画 演習課題 エスキース (立面計画)		②. 公共建築の設計ができる。		
		7週	設計案の立案とチェック⑥インテリア計画 演習課題 エスキースまとめ		②. 公共建築の設計ができる。		
		8週	設計案の立案とチェック⑦工法計画 演習課題 作図		②. 公共建築の設計ができる。		
	4thQ	9週	CADによる平立断面図作成① 演習課題 作図		③. 公共建築の図面を描くことができる。		
		10週	CADによる平立断面図作成② 演習課題 作図		③. 公共建築の図面を描くことができる。		
		11週	CGによるパース製図 演習課題 模型		③. 公共建築の図面を描くことができる。		
		12週	模型製作① 演習課題 模型		④. 公共建築の模型を作ることができる。		
		13週	模型製作② 演習課題 プレゼン作成		④. 公共建築の模型を作ることができる。		
		14週	プレゼンテーション作成 演習課題 製作まとめ		④. 公共建築の模型を作ることができる。		
		15週	計画案の発表と講評		⑤. 提案内容を発表できる。		
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	0	0	0	100	0	100

基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
專門的能力	0	0	0	0	100	0	100
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0