

奈良工業高等専門学校		開講年度	平成29年度 (2017年度)		授業科目	ソフトウェア工学	
科目基礎情報							
科目番号	0036			科目区分	専門 / 必修		
授業形態	講義			単位の種別と単位数	学修単位: 2		
開設学科	情報工学科			対象学年	5		
開設期	後期			週時間数	2		
教科書/教材	「ソフトウェア工学 (情報工学レクチャーシリーズ)」, 高橋直久・丸山勝久 著, 森北出版						
担当教員	内田 眞司						
到達目標							
ソフトウェア工学の重要性について説明できる。 基本的なソフトウェア開発プロセスモデルについて説明できる。 ソフトウェア開発プロセスの基本工程(要求定義と仕様化, 分析・設計, テストなど)について説明できる。 構造化設計法, オブジェクト指向設計法の基本概念について説明できる。 プロジェクト管理の重要性と概念について説明できる。							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1							
評価項目2							
評価項目3							
学科の到達目標項目との関係							
準学士課程 (本科1～5年) 学習教育目標 (2) JABEE基準 (d-2a) JABEE基準 (e) システム創成工学教育プログラム学習・教育目標 D-1 システム創成工学教育プログラム学習・教育目標 D-2							
教育方法等							
概要		コンピュータソフトウェアを対象として, その生産性と品質の向上を目標とするソフトウェア工学の基礎知識について習得させる。ソフトウェア工学における基礎的な知識について学習する。「プログラミング」の段階から発展し, 「ソフトウェア開発」の視点に立ち, 生産性が高い高品質なソフトウェアを開発する方法論・技法を学ぶ。また, 理論だけで終わらないために, 演習を通じてソフトウェア開発技法の習得を修得することを目指す。					
授業の進め方・方法		座学による講義が中心である。知識だけに偏らず, 情報工学実験や卒業研究などで直面するプログラム開発と結びつけて活用できるかを意識して履修すること。					
注意点		関連科目 1年の情報工学概論から始まり, 2年, 3年のプログラミングⅠ, Ⅱのプログラミング系との繋がりと情報工学実験, 卒業研究のソフトウェア開発での活用する。 学習指針 講義前に予習確認テスト, 講義後に復習テストを実施する。自学自習を欠かさずに取り組むこと。 自己学習 目標を達成するためには, 授業以外にも予習復習を怠らないこと。また, 授業前後に行う小テストや出題された課題の遂行に際しては十分に準備して臨むこと。					
学修単位の履修上の注意							
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
後期	3rdQ	1週	ガイダンス		ガイダンスを行ったあと, 講義中で取り扱うソフトウェアそのものについて説明できる		
		2週	ソフトウェア工学とは		ソフトウェア開発における諸問題について理解し, ソフトウェア工学の重要性について説明できる		
		3週	ソフトウェア開発プロセス		ソフトウェア開発プロセスについて説明できる		
		4週	演習(1)		ソフトウェア開発の各工程を演習により理解する		
		5週	要求分析		ユーザの要求を把握し, それらをソフトウェア要求定義として仕様化する技法について説明できる		
		6週	演習(2)		ソフトウェア開発の各工程を演習により理解する		
		7週	システム開発の基本技術(1)		構造化分析について説明できる		
		8週	システム開発の基本技術(2)		オブジェクト指向分析について説明できる		
	4thQ	9週	アーキテクチャ設計		アーキテクチャ設計について説明できる		
		10週	ユーザインタフェース設計		ユーザインタフェース設計について説明できる		
		11週	モジュール設計		モジュール設計について説明できる		
		12週	ソフトウェアテスト(1)		単体テストについて説明できる		
		13週	ソフトウェアテスト(2)		結合テスト, システムテストについて説明できる		
		14週	検証, 保守		検証・保守について説明できる		
		15週	プロジェクト管理		ソフトウェア開発プロジェクト管理手法と工数見積りについて説明できる		
		16週	学年末試験		授業内容を理解し, 試験問題に対して正しく解答することができる。		
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標		到達レベル	授業週
専門的能力	分野別の専門工学	情報系分野	ソフトウェア	ソフトウェアを中心としたシステム開発のプロセスを説明できる		3	
評価割合							
		試験		課題		合計	
総合評価割合		60		40		100	
基礎的能力		60		40		100	