

奈良工業高等専門学校		開講年度	平成31年度 (2019年度)		授業科目	情報工学実験Ⅱ	
科目基礎情報							
科目番号	0053		科目区分		専門 / 必修		
授業形態	実験		単位の種別と単位数		履修単位: 3		
開設学科	情報工学科		対象学年		3		
開設期	通年		週時間数		3		
教科書/教材	情報工学実験II 指導書						
担当教員	山口 賢一,岡村 真吾,岩田 大志						
到達目標							
・ 実験の進め方を理解でき、測定機器、コンピュータ等を正しく取り扱うことができる ・ 計画的に実験計画を立て、自ら実行することができる ・ 標準的な実験報告書を計画的に作成することができる							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1		コンピュータを用いて優れた分析・報告書作成を行うことができる		コンピュータを用いて分析・報告書作成を行うことができる		コンピュータを用いて分析・報告書作成を行うことができない	
評価項目2		グループメンバーと積極的に協力して実験を行い、適切な結果を求めることができる		グループで実験を行い、結果を求めることができる		グループで実験を行い、結果を求めることができない	
評価項目3		実験結果をもとに、優れたプレゼン発表をすることができる		実験結果をもとに、プレゼン発表することができる		実験結果をもとに、プレゼン発表することができない	
学科の到達目標項目との関係							
準学士課程（本科1～5年）学習教育目標 （2）							
教育方法等							
概要		オシロスコープなどの測定機器を利用して、デジタル回路、アナログ回路の動作解析を行う。 また、ネットワーク上に潜む脅威について、実験室ネットワーク上で実験により確認し、その動作の理解ならびに対策について学習する。 また、卒業研究等をスムーズに行うために必要なスクリプト言語を書くための知識について習得する。 また、コンピュータを用いてデータ整理、加工、および結果の考察を行うことのできる能力を身につける。					
授業の進め方・方法		アナログ回路とデジタル回路に関する実験を行い、それを題材としたコンピュータによるレポート作成指導を行う。実験室ネットワークによるセキュリティ実験、スクリプト言語（Python）によるプログラミング実験も行う。					
注意点		関連科目 情報リテラシ、デジタル回路、論理回路I,II、コンピュータシステム概論、プログラミングI,II 計算機ネットワークI,II、情報セキュリティ、情報工学実験I,III 学習指針 全てにおいて受身でなく、能動的に準備、実験に取り組むこと。 （例：事前に実験テーマの予習をしておく。）					
学修単位の履修上の注意							
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	全体ガイダンス		情報工学実験の目的、概要、進め方、実験報告書の書き方が理解できる。実験上の注意、安全指導を行う。		
		2週	実験リテラシ		実験に必要な知識をオシロスコープによる波形観測実験により理解できる		
		3週	オシロスコープの実験		オシロスコープを用いて、各種波形を観測することができる。		
		4週	レポート指導1		返却されたレポートを見直し、書き方が不十分な点を理解することができる		
		5週	レポート修正		指摘された修正点を期日までに修正することができる。		
		6週	レポート指導 2		返却されたレポートを見直し、書き方が不十分な点を修正することができる。		
		7週	デジタル回路実験1		RS,JK フリップフロップの動作を確認することができる。		
		8週	デジタル回路実験2		FF を用いてカウンタを構成し、動作確認を行うことができる。		
	2ndQ	9週	デジタル回路実験3		FF を用いてシフトレジスタを構成し、動作確認を行うことができる。		
		10週	デジタル回路実験4		専用IC を用いて、カウンタのタイミングチャートを測定できる。		
		11週	デジタル回路実験5		得られた実験結果を適切にまとめ、考察することができる。		
		12週	アナログ回路実験1		オペアンプの動作を確認することができる。		
		13週	アナログ回路実験2		反転増幅回路を構成し、動作確認を行うことができる。		
		14週	アナログ回路実験3		加算回路を構成し、動作確認を行うことができる。		
		15週	アナログ回路実験4		減算回路を構成し、動作確認を行うことができる。		
		16週	アナログ回路実験5		得られた実験結果を適切にまとめ、考察することができる。		

後期	3rdQ	1週	サイバーセキュリティ実験1-1	サイバーセキュリティ実験環境について理解する。
		2週	サイバーセキュリティ実験1-2	2台の仮想マシン間の通信を観測できる。
		3週	サイバーセキュリティ実験1-3	httpプロトコルでの通信内容を観測できる。
		4週	サイバーセキュリティ実験1-4	通信内容を第三者から秘匿する手法を示すことができる。
		5週	サイバーセキュリティ実験1-5	結果を班員でまとめて、プレゼンテーションを行うことができる。
		6週	サイバーセキュリティ実験2-1	公開鍵証明書を作成することができる。
		7週	サイバーセキュリティ実験2-2	https による通信を観測し、httpによる通信との違いを理解することができる。
		8週	サイバーセキュリティ実験2-3	なりすましによる通信傍受を再現することができる。
	4thQ	9週	サイバーセキュリティ実験2-4	なりすましによる通信傍受への対策を示すことができる。
		10週	サイバーセキュリティ実験2-5	結果を班員でまとめて、プレゼンテーションを行うことができる。
		11週	スクリプト言語実験1	python の実行方法について理解できる。
		12週	スクリプト言語実験2	python の文法や基本的な構造について理解できる。
		13週	スクリプト言語実験3	python を用いてデータ整理を行うことができる。
		14週	スクリプト言語実験4	python を用いてテキストファイル処理を行うことができる。
		15週	スクリプト言語実験5	python を用いて与えられた目的を実現する処理を実装できる。
		16週	レポート返却, 指導	返却されたレポートを見直し, 書き方が不十分な点を修正することができる。

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
専門的能力	分野別の専門工学	情報系分野	プログラミング	代入や演算子の概念を理解し、式を記述できる。	3	後11,後12,後13,後14,後15,後16
				プロシージャ(または、関数、サブルーチンなど)の概念を理解し、これらを含むプログラムを記述できる。	3	後11,後12,後13,後14,後15,後16
				変数の概念を説明できる。	3	後11
				データ型の概念を説明できる。	3	後11
				制御構造の概念を理解し、条件分岐を記述できる。	3	後11
				制御構造の概念を理解し、反復処理を記述できる。	3	後11
				与えられた問題に対して、それを解決するためのソースプログラムを記述できる。	4	後11
				ソフトウェア生成に必要なツールを使い、ソースプログラムをロードモジュールに変換して実行できる。	4	後11
				与えられたソースプログラムを解析し、プログラムの動作を予測することができる。	4	後11
				主要な言語処理プロセッサの種類と特徴を説明できる。	3	後11,後12,後13,後14,後15,後16
				ソフトウェア開発に利用する標準的なツールの種類と機能を説明できる。	2	後11,後12,後13,後14,後15,後16
				プログラミング言語は計算モデルによって分類されることを説明できる。	1	後11,後12,後13,後14,後15,後16
				主要な計算モデルを説明できる。	1	後11,後12,後13,後14,後15,後16
				要求仕様に従って、標準的な手法により実行効率を考慮したプログラムを設計できる。	3	後11,後12,後13,後14,後15,後16
				要求仕様に従って、いずれかの手法により動作するプログラムを設計することができる。	3	後11
				要求仕様に従って、いずれかの手法により動作するプログラムを実装することができる。	3	後11
				要求仕様に従って、標準的な手法により実行効率を考慮したプログラムを実装できる。	3	後11
			情報通信ネットワーク	ローカルエリアネットワークの概念を説明できる。	3	後1,後2,後3,後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後16

				インターネットの概念を説明できる。	3	後1,後2,後3,後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後16
				TCP/IPの4階層について、各層の役割を説明でき、各層に関係する具体的かつ標準的な規約や技術を説明できる。	3	後1,後2,後3,後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後16
				主要なサーバの構築方法を説明できる。	3	後1,後2,後3,後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後16
				情報通信ネットワークを利用したアプリケーションの作成方法を説明できる。	3	後1,後2,後3,後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後16
				ネットワークを構成するコンポーネントの基本的な設定内容について説明できる。	3	後1
				有線通信の仕組みと規格について説明できる。	3	
				基本的なフィルタリング技術について説明できる。	3	後1
			その他の学習内容	オームの法則、キルヒホッフの法則を利用し、直流回路の計算を行うことができる。	4	前12
				トランジスタなど、デジタルシステムで利用される半導体素子の基本的な特徴について説明できる。	4	前12
				少なくとも一つの具体的なコンピュータシステムについて、起動・終了やファイル操作など、基本的操作が行える。	4	前4,前5,前6,前11,後16
				少なくとも一つの具体的なオフィススイート等を使って、文書作成や図表作成ができ、報告書やプレゼンテーション資料を作成できる。	4	前4,前5,前6,前11,後16
				少なくとも一つのメールツールとWebブラウザを使って、メールの送受信とWebブラウジングを行うことができる。	3	前4,前5,前6,前11,後16
				コンピュータウイルスやフィッシングなど、コンピュータを扱っている際に遭遇しうる代表的な脅威について説明できる。	4	後1,後2,後3,後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後16
				コンピュータを扱っている際に遭遇しうる脅威に対する対策例について説明できる。	4	後1,後2,後3,後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後16
				基本的な暗号化技術について説明できる。	4	後1
				基本的なアクセス制御技術について説明できる。	4	後1
				マルウェアやフィッシングなど、コンピュータを扱っている際に遭遇しうる代表的な脅威について説明できる。	4	後1
				メディア情報の主要な表現形式や処理技法について説明できる。	3	前16
				デジタル信号とアナログ信号の特性について説明できる。	3	前16
				情報を離散化する際に必要な技術ならびに生じる現象について説明できる。	3	前16
	分野別の工学実験・実習能力	情報系分野【実験・実習能力】	情報系【実験・実習】	与えられた問題に対してそれを解決するためのソースプログラムを、標準的な開発ツールや開発環境を利用して記述できる。	1	後11,後12,後13,後14,後15,後16
				ソフトウェア生成に利用される標準的なツールや環境を使い、ソースプログラムをロードモジュールに変換して実行できる。	1	後11,後12,後13,後14,後15,後16
				ソフトウェア開発の現場において標準的とされるツールを使い、生成したロードモジュールの動作を確認できる。	1	後11,後12,後13,後14,後15,後16
				フローチャートなどを用いて、作成するプログラムの設計図を作成することができる。	1	後16
				問題を解決するために、与えられたアルゴリズムを用いてソースプログラムを記述し、得られた実行結果を確認できる。	1	後16
				与えられた仕様に合致した組合せ論理回路や順序回路を設計できる。	4	前7,前8,前9,前10,前11,後16
				基礎的な論理回路を構築し、指定された基本的な動作を実現できる。	4	前11

				論理回路などハードウェアを制御するのに最低限必要な電気電子測定ができる。	4	前11
				標準的な開発ツールを用いてプログラミングするための開発環境構築ができる。	3	後11
				要求仕様にあったソフトウェア(アプリケーション)を構築するために必要なツールや開発環境を構築することができる。	3	後11
				要求仕様に従って標準的な手法によりプログラムを設計し、適切な実行結果を得ることができる。	4	後11

評価割合			
	レポート	課題達成率	合計
総合評価割合	60	40	100
専門的能力	60	40	100