

奈良工業高等専門学校		開講年度	平成30年度 (2018年度)		授業科目	ヒューマンインターフェース	
科目基礎情報							
科目番号	0048		科目区分		専門 / 選択		
授業形態	講義		単位の種別と単位数		学修単位: 2		
開設学科	システム創成工学専攻 (情報システムコース)		対象学年		専2		
開設期	前期		週時間数		2		
教科書/教材	ノート講義 (講義時に適宜資料を配付する)						
担当教員	櫛 弘明						
到達目標							
人とコンピュータのインタラクションを円滑にする方法を理解する。また、適切な応用例を具体的に示せるようにする。							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
人とコンピュータのインタラクション	問題を一般化し応用例について説明できる。		授業の内容を十分理解し過不足なく理解している。		理解が十分でなく説明できない		
人と機械の関係について	適切なキーワードを使って説明できる		主要なポイントを理解している		理解が不十分で説明できない		
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要	人間の行動や考え方を機械やコンピュータに合わせるのではなく、機械の動作やコンピュータのアルゴリズムを人間に合うように設計し使うことが重要であることが認識され、実社会の様々な所でインタフェースの重要性が取り上げられている。本講義では、これらについて説明する。						
授業の進め方・方法	ノート講義を基本とし、適宜資料を配付する。また講義テーマに沿ったプレゼンテーションを行ってもらうので、各自講義内容をまとめておくように。						
注意点	目標を達成するには、授業以外にも予習復習を怠らないこと。また、十分に準備して授業に臨むこと。						
学修単位の履修上の注意							
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	ヒューマンインタフェースの概要		ヒューマンインタフェースの定義について説明する		
		2週	ヒューマンインタフェースの歴史		ヒューマンインタフェースの歴史について説明する		
		3週	身体のバイオメカニクス		冗長自由度とマッピング、知覚と操作について説明する		
		4週	ヒューマンモデル		ユーザ行為に関する7段階モデルについて説明する		
		5週	学習とインタラクション		インタラクションを重視した学習について説明する		
		6週	ヒューマンエラー		ヒューマンエラーの定義と分類について説明する		
		7週	入力機器とインタラクション		Fittsの法則、ポインティングデバイスについて説明する		
		8週	出力機器とインタラクション		視覚出力、触覚出力について説明する		
	2ndQ	9週	インタラクションスタイル		インタラクションスタイルの概念について説明する		
		10週	情報空間		ハイパーメディアの概念について説明する		
		11週	バーチャルワールド&リアルワールド		バーチャルリアリティの基礎技術について説明する		
		12週	ナビゲーションにおけるヒューマンインタフェース		カーナビゲーションを例に説明する		
		13週	通信機器におけるヒューマンインタフェース		携帯通信機器におけるインタフェースについて説明する		
		14週	公共機器のヒューマンインタフェース		公共機器のインタフェースについて説明する		
		15週	福祉機器のヒューマンインタフェース		福祉機器のインタフェースについて説明する		
		16週	期末試験		理解度を確認する		
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	80	10	0	0	0	10	100
基礎的能力	30	0	0	0	0	10	40
専門的能力	50	10	0	0	0	0	60
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0