

|                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
|---------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|-------------------------------------------|-----------------------------------------|--|
| 津山工業高等専門学校                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 開講年度                            | 令和06年度 (2024年度)                 |                                 | 授業科目                                      | 情報デザイン                                  |  |
| 科目基礎情報                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| 科目番号                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 0080                            |                                 | 科目区分                            | 専門 / 必修                                   |                                         |  |
| 授業形態                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 講義                              |                                 | 単位の種別と単位数                       | 履修単位: 1                                   |                                         |  |
| 開設学科                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 総合理工学科(情報システム系)                 |                                 | 対象学年                            | 3                                         |                                         |  |
| 開設期                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 前期                              |                                 | 週時間数                            | 2                                         |                                         |  |
| 教科書/教材                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 教科書：「デザイン技術」海文堂出版               |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| 担当教員                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 房 冠深,茶室隆一 （情報）                  |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| 到達目標                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| 学習目的：デザインの役割と重要性を理解し，より効果的な情報整理と視覚表現の方法を理解する。                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| 到達目標：<br>1. デザインワークの基礎を理解する。<br>2. 視覚表現の基礎を理解する。<br>3. 企画デザイン，コンセプトワークの基礎を理解する。 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| ルーブリック                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
|                                                                                 | 優                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 良                               | 可                               | 不可                              |                                           |                                         |  |
| 評価項目1                                                                           | デザインの基礎を理解し効果的に応用できる。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | デザインワークの基礎を理解している。              | デザインワークの基礎をおおむね理解している。          | デザインワークの基礎を理解していない。             |                                           |                                         |  |
| 評価項目2                                                                           | 視覚表現の基礎を理解しデザインワークに生かしている。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 視覚表現の基礎を理解している。                 | 視覚表現の基礎をおおむね理解している。             | 視覚表現の基礎を理解していない。                |                                           |                                         |  |
| 評価項目3                                                                           | 企画デザイン，コンセプトワークの基礎を理解し優れたアイデア発想をしている。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 企画デザイン，コンセプトワークの基礎を理解している。      | 企画デザイン，コンセプトワークの基礎をおおむね理解している。  | 企画デザイン，コンセプトワークの基礎を理解していない。     |                                           |                                         |  |
| 学科の到達目標項目との関係                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| 教育方法等                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| 概要                                                                              | 一般・専門の別：専門 学習の分野：電気・電子・制御<br><br>基礎となる学問分野：情報学／情報科学，情報工学およびその関連分野／情報学基礎理論，情報学／人間情報学およびその関連分野／デザイン学関連<br><br>学科学習目標との関連：本科目は「③基盤となる専門性の深化」に相当する科目である。<br><br>授業の概要：現代社会においてデザインは個人・企業に関わらず人と人，人と物を繋げる必要不可欠なコミュニケーション要素である。本科目では，企画デザインのプロセスを学び，視覚的デザインの役割と重要性を理解しその基礎知識を習得しより効果的な情報発信を学ぶ。                                                                                          |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| 授業の進め方・方法                                                                       | 授業の方法：教科書を用いて板書中心に講義するが，演習やレポートを取り入れ理解の定着に努める。また，実際の現場での例や，関連的な知識として美術史・デザイン史にもふれる。この授業は前期2時間で実施する。<br><br>成績評価方法：<br>2回の定期試験の結果をそれぞれ同等に評価する（70％）。<br>レポートの成績，演習で評価する（30％）。<br>ただし，期末段階の成績が60点未満の者には，出席状況や授業態度が良好であれば，事前指示を与えた上で再試験を実施する。再試験は上限60点とし，その回の試験と比較して高い方を該当回の結果とする。                                                                                                    |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| 注意点                                                                             | 履修上の注意：学年の課程修了のためには履修（欠課時間数が所定授業時間数の3分の1以下）が必須である。<br><br>履修のアドバイス：本科目で学ぶ「情報・視覚デザイン」は，様々なメディアにおけるデザインの基礎と成るものであるからその点も留意して受講すること。事前に行う準備学習として，情報・視覚デザインの例を調べておくこと。<br><br>基礎科目：情報リテラシー（1年），デジタル基礎（2），プログラミング基礎（2）など<br><br>関連科目：回路システム（4年），電子回路（4），制御工学（4）など<br><br>受講上のアドバイス：遅刻の扱い：授業開始時の出席確認以降の入室は遅刻として扱う。遅刻は2回で1単位時間の欠課とし，1時限の半分の時間経過後は欠課として扱う。<br><br>連絡教員：総合理工学科情報システム系 教務委員 |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| 授業の属性・履修上の区分                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| <input type="checkbox"/> アクティブラーニング                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | <input type="checkbox"/> ICT 利用 |                                 | <input type="checkbox"/> 遠隔授業対応 |                                           | <input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業 |  |
| 必履修                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
| 授業計画                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                 |                                 |                                 |                                           |                                         |  |
|                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 週                               | 授業内容                            |                                 | 週ごとの到達目標                                  |                                         |  |
| 前期                                                                              | 1stQ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 1週                              | ガイダンス 情報デザイン概論                  |                                 |                                           |                                         |  |
|                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 2週                              | デザイン基礎（デザインとは，デザインの領域）          |                                 | デザインの概念，領域について説明できる。                      |                                         |  |
|                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 3週                              | 造形活動とデザイン                       |                                 | 造形活動とデザインの関係について説明できる。                    |                                         |  |
|                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 4週                              | デザイン基礎（色・形・造形の要素）               |                                 | デザインの基礎について説明できる。                         |                                         |  |
|                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 5週                              | 創造と想像，アイデア発想                    |                                 | 想像と想像，アイディア発想について説明できる。                   |                                         |  |
|                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 6週                              | PIキャラクター（コンセプトワーク・キャッチコピー・デザイン） |                                 | PIキャラクター（コンセプトワーク・キャッチコピー・デザイン）について説明できる。 |                                         |  |
|                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 7週                              | PIキャラクター（ネームカードデザイン）            |                                 | PIキャラクター（ネームカードデザイン）について説明できる。            |                                         |  |
|                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 8週                              | （前期中間試験）                        |                                 |                                           |                                         |  |
|                                                                                 | 2ndQ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 9週                              | 前期中間試験の返却と解答解説                  |                                 |                                           |                                         |  |
|                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 10週                             | 情報のシンボル化                        |                                 | 情報のシンボル化について説明できる。                        |                                         |  |

|  |  |     |                              |                              |
|--|--|-----|------------------------------|------------------------------|
|  |  | 11週 | ビジュアルコミュニケーションデザイン（VI・ロゴマーク） | ビジュアルコミュニケーションデザインについて説明できる。 |
|  |  | 12週 | 企画（アイデア発想・キーワード・コンセプトワーク）    | 企画の手法について説明できる。              |
|  |  | 13週 | デザイン開発（アイデアスケッチ・コンセプトワーク）    | デザイン開発の手法について説明できる。          |
|  |  | 14週 | プレゼンテーション                    | 企画のプレゼンテーションができるようになる。       |
|  |  | 15週 | （前期末試験）                      |                              |
|  |  | 16週 | 前期末試験の答案返却と解説                |                              |

#### モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

| 分類    |          | 分野    | 学習内容     | 学習内容の到達目標                          | 到達レベル | 授業週 |
|-------|----------|-------|----------|------------------------------------|-------|-----|
| 専門的能力 | 分野別の専門工学 | 情報系分野 | その他の学習内容 | メディア情報の主要な表現形式や処理技法について説明できる。      | 4     |     |
|       |          |       |          | ディジタル信号とアナログ信号の特性について説明できる。        | 4     |     |
|       |          |       |          | 情報を離散化する際に必要な技術ならびに生じる現象について説明できる。 | 4     |     |

#### 評価割合

|         | 試験 | 発表 | 相互評価 | 自己評価 | 課題 | 小テスト | 合計  |
|---------|----|----|------|------|----|------|-----|
| 総合評価割合  | 70 | 0  | 0    | 0    | 30 | 0    | 100 |
| 基礎的能力   | 0  | 0  | 0    | 0    | 0  | 0    | 0   |
| 専門的能力   | 70 | 0  | 0    | 0    | 30 | 0    | 100 |
| 分野横断的能力 | 0  | 0  | 0    | 0    | 0  | 0    | 0   |