

Tsuyama College		Year	2020		Course Title	情報処理基礎演習II	
Course Information							
Course Code		0014		Course Category		Specialized / Elective	
Class Format		Lecture		Credits		School Credit: 1	
Department		Advanced Electronics and Information System Engineering Course		Student Grade		Adv. 1st	
Term		Second Semester		Classes per Week		2	
Textbook and/or Teaching Materials		教科書：配布資料					
Instructor		TAKETANI Hisashi					
Course Objectives							
学習目的： UNIXの体系やコマンドの基本やシェルスクリプトを修得する。 Visio(高度な機能を持つ図形作成ソフト)の初級習得							
到達目標： 1. UNIXの基礎を習得し、プログラミング環境を課題解決に活用できる。 2. 数式処理ソフトおよび物理シミュレーションソフトを活用することができる。。 3. Visioで電気回路、ネットワーク図などが作成できる。							
Rubric							
	優		良		可		不可
評価項目1	UNIX環境を課題解決に有効利用できる。		UNIXの基礎を修得し、プログラミング環境を活用できる。		UNIX上でのプログラミング環境を利用できる。		左記に達していない。
評価項目2	適切なソフトを活用して、課題解決ができる。		数式処理ソフトおよび物理シミュレーションソフトを活用することができる。		数式処理ソフトおよび物理シミュレーションソフトを利用することができる。		左記に達していない。
評価項目3	VISIOを各自の課題解決に活用できる。		VISIOを用いて電気回路およびネットワーク図などを作図できる。		VISIOを用いて基本的な電気回路およびネットワーク図などを作図できる。		左記に達していない。
Assigned Department Objectives							
Teaching Method							
Outline		一般・専門の別・学習の分野：専門・情報と計測・制御 必修・選択の別：選択 基礎となる学問分野：総合領域/情報学/計算機システム・ネットワーク 技術者教育プログラムとの関連：本科目が主体とする学習教育到達目標は「(C)情報技術の取得、C-1：機械・制御システム技術者および電気電子・情報技術者に必要な情報技術を修得し、活用できること」であるが、付随的に「A-1」、「C-2」にも関与する。 授業の概要：情報処理基礎演習Iあるいは情報処理応用演習Iにおいて学修したコンピュータリテラシー能力を基礎として、学修や研究の場でのより高度なコンピュータ技術の基礎となるUNIXの体系やコマンドの基本的な技術について理解する。また、シェルスクリプトについても学ぶ。					
Style		授業の概要：情報処理基礎演習Iあるいは情報処理応用演習Iにおいて学修したコンピュータリテラシー能力を基礎として、学修や研究の場でのより高度なコンピュータ技術の基礎となるUNIXの体系やコマンドの基本的な技術について理解する。また、シェルスクリプトについても学ぶ。 成績評価方法：各課題へ対する理解と成果（レポートと作品）80%+発表(相互評価) 20%					
Notice		履修上の注意：本科目は「時間外の学習を必修とする科目」である。1単位あたり授業時間として30単位時間開講するが、これ以外に15単位時間の学習が必修となる。これらの学習については担当教員の指示に従うこと。 履修のアドバイス：前期に情報処理基礎演習Ⅱあるいは情報処理応用演習Ⅱのどちらを履修していても履修できます。 基礎科目：情報処理基礎演習Ⅰ（専1年）あるいは情報処理応用演習Ⅰ（専1） 受講上のアドバイス：授業開始20分以内であれば遅刻とし、遅刻3回で1欠課とする。					
Course Plan							
			Theme			Goals	
2nd Semester	3rd Quarter	1st	ガイダンス				
		2nd	数式処理ソフトmaxima			数式処理ソフトmaximaの基礎	
		3rd	maximaによる数式処理方程式、連立方程式、行列、微積分			maximaによる数式処理方程式、連立方程式、行列、微積分	
		4th	Phunによる物理シミュレーション（1）			Phunによる物理シミュレーションの基礎	
		5th	Phunによる物理シミュレーション（2）			Phunによる物理シミュレーション	
		6th	物理シミュレーション報告会			物理シミュレーション報告会	
		7th	CentoOS入門			CentoOS入門	
		8th	CentoOS上での環境整備			CentoOS上での環境整備	
	4th Quarter	9th	CentoOS上でのCプログラミング（1）			CentoOS上でのCプログラミング	
		10th	CentoOS上でのCプログラミング（2）			CentoOS上でのCプログラミング	
		11th	CentoOS上でのCプログラミング（3）			CentoOS上でのCプログラミング	
		12th	Unixに関する基礎知識、ジョブ制御、シェル			Unixに関する基礎知識、ジョブ制御、シェル	

		13th	ファイルシステム, 各種コマンド	ファイルシステム, 各種コマンド			
		14th	CentoOSによるシェルプログラミング	CentoOSによるシェルプログラミング			
		15th	シェルによるファイル操作	シェルによるファイル操作			
		16th	Visioの基本操作	Visioの基本操作			
Evaluation Method and Weight (%)							
	試験	発表	相互評価	自己評価	課題	小テスト	Total
Subtotal	0	20	0	0	80	0	100
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
専門的能力	0	20	0	0	80	0	100
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0