

Tsuyama College		Year	2018		Course Title	情報システム演習I	
Course Information							
Course Code		0037		Course Category		Specialized / Elective	
Class Format		Seminar		Credits		School Credit: 1	
Department		Advanced Electronics and Information System Engineering Course		Student Grade		Adv. 2nd	
Term		First Semester		Classes per Week		2	
Textbook and/or Teaching Materials		演習テキスト配布 参考書：Linuxシステムおよびプログラミングに関する書籍					
Instructor		KAWAI Masahiro					
Course Objectives							
学習目的：コンピュータシステムに関する基礎知識やソフトウェア開発の方法を学ぶとともに演習課題を解決するために必要な調査検討，計画立案，実施，考察に自ら主体的に取り組み推進する能力（構想力）を身に付ける。							
到達目標 1. コンピュータシステムの仕組みや設定方法の基礎を理解し，説明できる。 2. プログラミング技術の基礎，ソフトウェア開発の基礎を理解し，説明できる。 3. プログラミング技術を用いて応用的課題に適用できる。							
Rubric							
		理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	最低限の到達レベルの目安(可)	未到達レベルの目安		
評価項目1		コンピュータシステムの仕組みや設定方法の基礎を理解し，利点や欠点も含め具体的に説明できる。	コンピュータシステムの仕組みや設定方法の基礎を理解し，具体的に説明できる。	コンピュータシステムの仕組みや設定方法の基礎を理解し，概要を説明できる。	左記に達していない。		
評価項目2		プログラミング技術の基礎，ソフトウェア開発の基礎を理解し，使用する技法やその利点・欠点を具体的に説明できる。	プログラミング技術の基礎，ソフトウェア開発の基礎を理解し，具体的に説明できる。	プログラミング技術の基礎，ソフトウェア開発の基礎を理解し，概要を説明できる。	左記に達していない。		
評価項目3		プログラミング技術を用いて高いレベルで応用的課題に適用できる。	プログラミング技術を用いて応用的課題に適用できる。	プログラミング技術を用いて例題を参考にして応用的課題にも適用できる。	左記に達していない。		
Assigned Department Objectives							
Teaching Method							
Outline	一般・専門の別：専門 学習の分野：情報・制御						
	必修・必履修・履修選択・選択の別：選択						
	基礎となる学問分野：情報学／計算機システム・ネットワーク						
	学習・教育目標との関連：本科目は専攻科学学習目標「(2) 電気・電子，情報・制御に関する専門技術分野の知識を修得し，機械やシステムの設計・製作・運用に活用できる能力を身につける。」に相当する科目である。						
Style	技術者教育プログラムとの関連：本科目が主体とする学習・教育到達目標は「(A) 技術に関する基礎知識の深化，A－3：実験・実習をおとして，技術に関する基礎知識の理解を深めるとともに，関連した技能や手法を修得し，説明できること」であるが，付随的には「A－2」，「C－1」，「D－2」にも関与する。						
	授業の概要：コンピュータシステムの仕組みや設定方法，ソフトウェア開発環境を調査するとともに，プログラミング技術の基礎，ソフトウェア開発の基礎を学ぶ。						
	授業の方法：Linuxシステムを使用して，コンピュータシステムの仕組みと設定方法，スクリプト言語およびC言語を用いたプログラム開発の方法の演習を通して学ぶ。6つの演習テーマを設定しており，2週で1つの演習テーマに取り組む。各演習課題の内容を報告書にまとめ提出する。						
	成績評価方法： 6つの演習テーマの報告書の内容で評価する（100％）。						
Notice	履修上の注意：本科目は「45単位時間の学習で1単位とする」科目である。従って，30単位時間の授業と，授業以外に15単位時間の学習が必修となる。これらの学習については，指導教員の指示に従って取り組むこと。						
	履修のアドバイス：コンピュータシステムやソフトウェアと関係する演習であるが，これまでの経験を考慮して基礎的な技術から説明するので，事前に十分予習しておくこと。						
	基礎科目：プログラミング言語（情報3年），アルゴリズムとデータ構造（情報4），情報処理（電気電子5），情報システム（専1），情報科学（専1）						
	関連科目：情報システム演習Ⅱ（専2年）						
受講上のアドバイス：演習で使用するソフトウェア開発環境はフリーソフトで準備するので，各研究室でもそれらの環境を揃えるようにして演習をすすめること。遅刻は授業時間の1時限目の半分までとし，それを過ぎるとその時限を欠課とする。2時限目も同様に扱う。							
Course Plan							
			Theme			Goals	
1st Semester	1st Quarter	1st	ガイダンス ・授業の概要				
		2nd	演習 ・Linuxの仕組みとネットワークの設定				
		3rd	演習 ・Linuxの仕組みとネットワークの設定				

		4th	演習 ・ソフトウェア開発環境	
		5th	演習 ・ソフトウェア開発環境	
		6th	演習 ・プログラミング(1)	
		7th	演習 ・プログラミング(1)	
		8th	予備日・レポート指導	
	2nd Quarter	9th	演習 ・プログラミング(2)	
		10th	演習 ・プログラミング(2)	
		11th	演習 ・プログラミング(3)	
		12th	演習 ・プログラミング(3)	
		13th	演習 ・プログラミング(4)	
		14th	演習 ・プログラミング(4)	
		15th	予備日・レポート指導	
		16th	予備日・レポート指導	

Evaluation Method and Weight (%)							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	Total
Subtotal	0	0	0	0	100	0	100
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
専門的能力	0	0	0	0	100	0	100
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0