津山工業高等專 科目基礎情報	押学校 開講年度	令和04年度 (2022年度)	授業科目 アル:	ゴリズムとデータ構造				
科目番号	0018	科目区分	専門 / 必修	専門 / 必修				
授業形態	講義	単位の種別と						
開設学科	情報工学科	対象学年	4					
 開設期	通年	週時間数	2					
数科書/教材	Textbook: 紀平 拓男,春日	伸弥「プログラミングの宝箱 アル	レゴリズムとデータ構造」	(SBクリエイティブ)				
担当教員	松島 由紀子							
到達目標								
data structures when related notion for cor Course Objectives: 1. To be able to explained to be able to explained to be able to explained. 3. To be able to explained.	they read the explanation. sidering efficiency of algoritain what is algorithms. ain typical sort algorithms are in typical data structures, eain string search algorithms.	nd search algorithms. 2.g. stack, queue, tree structur	tion and terminology of t	r the name of algorithm and its				
<u>3. 10 be able to expla</u> ルーブリック	ain graph data structure.							
ルーノリック	E II t	Carad	A	Not occupable				
	Excellent	Good	Acceptable	Not acceptable				
Achievement 1	Can evaluate the computational comple of practical programs using the complexity notation and its definition.	can evaluate the computational complexity of typical programs using the complexity notation and its definition.	Can explain the complexity notation and its definition.	Cannot explain the complexity notation and its definition.				
Achievement 2	Can implement practic programs using sort a search algorithms.		Can explain sort and search algorithms.	Cannot explain sort and search algorithms.				
Achievement 3	Can implement practic programs using stack, queue and tree structions	and tree structure	Can explain stack, queu and tree structure.	e Cannot explain stack, queue and tree structur				
Achievement 4	Can implement practic programs using string search algorithms.	Can utilize string search algorithms.	Can explain string searcalgorithms.	h Cannot explain string search algorithms.				
Achievement 5	Can evaluate the practical problems usi the graph data structures.	ng Can evaluate the typical problems using the graph data structures.	Can explain graph data structures.	Cannot explain graph data structures.				
学科の到達目標項目	目との関係							
 教育方法等								
	General or Specialized : Sp	pecialized						
	 Field of learning : Infromat	tion system • Programming • N	etwork					
	Field of learning: Infromation system • Programming • Network							
1 817 2115	Foundational academic disciplines : Integrated Disciplines/Informatics/Principles of Informatics/Software							
概要	Relationship with Educational Objectives :This class is equivalent to "(3) Acquire deep foundation knowledge							
	of the major subject area". Course outline :Efficiency of solving a problem by computer is depend on algorithm and data structures. This course provides basic skill of choosing and designing algorithms and data structures using typical algorithms							
	and data structures. Course method: The lessons will be centered on board writing. In order to deepen the understanding, we will proceed with the lessons while solving the exercises as appropriate.							
授業の進め方・方法 Grade evaluation method: Regular examination scores are calculated as the average of four examin								
注意点	Precautions on enrollment: Students must take this class (no more than one-third of the required number of class hours missed).							
	Course advice :This course is closely connected with programming. Implementation of algorithms that are dealt with in this course makes deeply understanding.							
	Foundational subjects: Fundamentals of Integrated Science and Technology(1st year), Basic Programming(2nd)							
	Related subjects: Database Systems(5th year), Advanced Programming(4th), Mathematical Information(4th)							
	will be delayed. If you are	of attendance will be counted late, you will be treated as abs	as absence. Entry after of sent from one credit hour	confirmation of attendance for two times.				
授業の属性・履修」	上の区分							
<u>マ未ット両は 1夜10-</u> □ <i>アク</i> ティブラーニン Must compl。	·	☑ 遠隔授業対	対応 □ :	実務経験のある教員による授				

		週	授業内]容		週ごとの到達目標			
前期		1週		e Guidance		Understand objectives of this course			
		2週	Bubble Sort			Learn Bubble Sort Algorithm and understand the program of Bubble Sort			
		3週	Quick	sort 1		Learn Quicksort Algorithm			
		4週	Quick	sort 2		Understand the program of Quicksort			
	1stQ	5週	Merge Sort		Learn Merge Sort Algorithm and understand the program of Merge Sort				
		6週	Linear Search		Learn Linear Search Algorithm and understand the program of Linear Search				
		7週	Binary Search		Learn Binary Search Algorithm and understand the program of Binary Search				
		8週	1st Semester Mid-term Exam						
		9週	Return 1st Semester Mid-term Exam and correct mistakes		Understand mistakes				
		10週	List			Learn List and understand the program of List			
		11週	Stack			Learn Stack and understand the program of Stack			
	2ndO	12週	Queue			Learn Queue and understa Queue	and the prog	ram of	
		13週	Recursion 1			Learn Recursion			
		14週	Recursion 2			Understand the program of	of Recursion		
		15週	(1st Semester Final Exam)						
		16週	Return 1st Semester Final Exam and correct mistakes		Understand mistakes				
		1週		Structure 1		Learn Tree Structure			
		2週	1	Structure 2		Learn Tree Structure			
		3週 4週	Tree Structure 3 Map and Hash 1			Understand the program of Tree Structure Learn Map and Hash			
	3rdQ	5週	мар and Hash 1 Мар and Hash 2			Understand the program of Map and Hash			
		6週	String Search Alg		orithm 1	Learn String Search Algorithm			
後期		7週	String Search Algorithm 2		Understand the program of String Search				
		8週	2nd Semester Mid-term Exam						
		9週	Return 2nd Semester Mid-term Exam and correct mistakes		Understand mistakes				
		10週	Tree Traversal			Learn Tree Traversal and understand the program of Tree Traversal			
		11週	Graph Data Structure		ture	Learn Graph Data Structure			
	4thQ	12週	Automata			Learn Automata Learn Regular Expression			
		13週	Regular Expression			Learn Regular Expression Review the algorithms and their programs and be			
		14週	· · ·		epare for the Final Exam	able to explain them.	Titlell progre	aria dia be	
		15週	(2nd Semester Final Exam) Return 2nd Semester Final Exam and correct						
		16週	mista		ester Filiai Exam and correct	Understand mistakes			
モデルニ	コアカリニ	<u> キュラムσ</u>)学習[内容と到達	目標				
分類		分野		学習内容	学習内容の到達目標			授業週	
					アルゴリズムの概念を説明できる。	ユニアハイ過程を説明できる	4		
					与えられたアルゴリズムが問題を解決していく過程を説明できる。 同一の問題に対し、それを解決できる複数のアルゴリズムが存在		4		
					同一の問題に対し、それを解決でき しうることを説明できる。	る複数のアルコリスムか仔在	4		
					整列、探索など、基本的なアルゴリズムについて説明できる。		4		
					時間計算量によってアルゴリズムを比較・評価できることを説明できる。		4		
					領域計算量などによってアルゴリズムを比較・評価できることを 説明できる。		4		
専門的能力	カラグ 分野別の 門工学	情報系分類	5分野	野 ソフトウェア	コンピュータ内部でデータを表現する方法(データ構造)にはバリエーションがあることを説明できる。		4		
					同一の問題に対し、選択したデータ構造によってアルゴリズムが 変化しうることを説明できる。		4		
					リスト構造、スタック、キュー、木構造などの基本的なデータ 造の概念と操作を説明できる。		4		
					リスト構造、スタック、キュー、木構造などの基本的なデータ構造を実装することができる。		4		
					ソースプログラムを解析することにより、計算量等のさまざまな 観点から評価できる。		4		
					同じ問題を解決する複数のプログラムを計算量等の観点から比較できる。		4		
評価割合	_								

	Examination	Presentation	Mutual Evaluations between students	Behavior	Portfolio	Other	合計
総合評価割合	100	0	0	0	0	0	100
Basic Proficiency	0	0	0	0	0	0	0
Specialized Proficiency	100	0	0	0	0	0	100
Cross Area Proficiency	0	0	0	0	0	0	0