

広島商船高等専門学校		開講年度	令和03年度 (2021年度)	授業科目	ソフトウェア開発		
科目基礎情報							
科目番号	1954009		科目区分	専門 / 必修			
授業形態	講義		単位の種別と単位数	学修単位: 2			
開設学科	流通情報工学科		対象学年	5			
開設期	後期		週時間数	2			
教科書/教材	Monacaで学ぶはじめてのプログラミング						
担当教員	岩切 裕哉						
到達目標							
(1)Reactを使ったハイブリッドアプリが開発できる。 (2)ソフトウェアの設計を行うことができる。							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
評価項目1	企画立案し、必要な作業を全て洗い出すことができ、適切にスケジュールを見積もることができる。		企画立案できる。スケジュールを見積もることができる。		企画立案できない。		
評価項目2	Reactの概要を理解し思い通りに作成できる。		Reactを用いて開発できる。		Reactを用いて開発できない。		
評価項目3	開発したシステムについてプレゼンテーションでき、適切に質疑に答えられる。		開発したシステムについてプレゼンテーションできる。		開発したシステムについてプレゼンテーションできない。		
評価項目4	プロジェクトのまとめができ、問題点や改善点を洗い出すことができる。		プロジェクトのまとめができる。		プロジェクトのまとめができない。		
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要	テーマに沿ったシステム/ソフトウェア開発を通して、ソフトウェア開発手法を体験的に学ぶと。HTMLやJavascriptを応用した、Reactを使ったハイブリッドアプリによるシステム開発を行う。						
授業の進め方・方法	授業は演習を中心に進める。試行錯誤することが大事です。また、分からないところがあれば積極的に質問すること。						
注意点	不明な点があれば、Teamsのチャットもしくは、研究室まで質問しに来てください（昼休みにはなるべく研究室にいます）						
授業の属性・履修上の区分							
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング		<input type="checkbox"/> ICT 利用		<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応		<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業	
授業計画							
		週	授業内容	週ごとの到達目標			
後期	3rdQ	1週	Reactの概要	Reactのプログラムの構造を理解できる。			
		2週	コンポーネント	Reactのコンポーネントの概要を理解できる。			
		3週	ページ遷移	ページ遷移の仕組みを理解できる。			
		4週	データの受け渡し	コンポーネント間のデータの受け渡しを理解できる。			
		5週	CSS	CSSで外観を変えることができる。			
		6週	メニュー	Splitterコンポーネントを使って、メニューを作ることができる。			
		7週	電卓アプリ作成	電卓アプリを作ることができる。			
		8週	Firebase	Firebaseを使って、クラウド上にデータを保存することができる。			
	4thQ	9週	ゲームアプリ作成	これまで学んだことを生かし、ゲームアプリを作ることができる。			
		10週	ゲームアプリ作成	これまで学んだことを生かし、ゲームアプリを作ることができる。			
		11週	ソフトウェア設計	ソフトウェア設計を行うことができる。 (ユースケース図、アクティビティ図など)			
		12週	ソフトウェア設計	ソフトウェア設計を行うことができる。 (ユースケース図、アクティビティ図など)			
		13週	オリジナルアプリ作成	設計した内容を基に、アプリを作成できる。			
		14週	オリジナルアプリ作成	設計した内容を基に、アプリを作成できる。			
		15週	オリジナルアプリ作成	設計した内容を基に、アプリを作成できる。			
		16週	試験返却	試験返却、解説			
評価割合							
	試験	発表	レポート・課題	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	30	10	60	0	0	0	100
基礎的能力	20	10	30	0	0	0	60
専門的能力	10	0	30	0	0	0	40
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0