

広島商船高等専門学校		開講年度	平成29年度 (2017年度)		授業科目	情報演習	
科目基礎情報							
科目番号	0010		科目区分	専門 / 必修			
授業形態	講義		単位の種別と単位数	履修単位: 2			
開設学科	流通情報工学科		対象学年	2			
開設期	通年		週時間数	2			
教科書/教材	特になし (適宜、資料を配布します)						
担当教員	岩切 裕哉,加藤 博明						
到達目標							
(1) コンピュータの基本構成が理解できる。 (2) パワーポイントを用いてプレゼンテーションができる。 (3) プログラムの基本制御構造が理解できる。 (4) 基数変換アルゴリズムが理解できる。							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
評価項目1	コンピュータの基本構成が理解でき、具体的な構成要素について説明できる。		コンピュータの基本構成が理解できる。		コンピュータの基本構成が理解できない。		
評価項目2	パワーポイントを用いてスライドを作成し、効果的なプレゼンテーションやその評価ができる。		パワーポイントを用いてスライドを作成し、プレゼンテーションができる。		パワーポイントを用いてスライドの作成や、プレゼンテーションができない。		
評価項目3	プログラムの基本制御構造が理解でき、具体的に記述できる。		プログラムの基本制御構造が理解できる。		プログラムの基本制御構造が理解できない。		
評価項目4	基数変換アルゴリズムが理解でき、変換プログラムを作成できる。		基数変換アルゴリズムが理解できる。		基数変換アルゴリズムが理解できない。		
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要	コンピュータサイエンス分野の基礎となるプログラミングと関連技術に関する基礎知識を習得する。						
授業の進め方・方法	(1) 講義と演習を中心に進める。 (2) 演習課題をレポートとして提出してもらい、適宜、発表する場を設ける。 (3) 学習内容についてわからないことばあれば、積極的に質問すること。						
注意点							
授業計画							
前期	1stQ	週	授業内容		週ごとの到達目標		
		1週	1. コンピュータの基本構成		1-(1) ハードウェアとソフトウェアの基本概念が理解できる。		
		2週	1. コンピュータの基本構成		1-(2) コンピュータの基本構成が理解できる。		
		3週	1. コンピュータの基本構成		1-(3) タッチタイピングが習得できる。		
		4週	2. プレゼンテーション		2-(1) パワーポイントを用いてスライドの作成ができる。		
		5週	2. プレゼンテーション		2-(2) パワーポイントを用いてスライドのデザインや編集ができる。		
		6週	2. プレゼンテーション		2-(3) パワーポイントを用いてプレゼンテーションができる。		
		7週	2. プレゼンテーション		2-(4) プレゼンテーションの評価ができる。		
		8週	3. 情報セキュリティ		3-(1) インターネットにおけるルール&マナーが理解できる。		
		2ndQ	9週	3. 情報セキュリティ		3-(2) 情報セキュリティ対策の必要性が理解できる。	
			10週	3. 情報セキュリティ		3-(3) 情報セキュリティ対策が実践できる。	
			11週	3. 情報セキュリティ		3-(4) 著作権と引用の概要が理解できる。	
			12週	4. プログラムの基本制御構造		4-(1) プログラムとは何かが理解できる。	
			13週	4. プログラムの基本制御構造		4-(2) 基本制御構造の基礎が理解できる。	
			14週	4. プログラムの基本制御構造		4-(3) Processingの基本操作が理解できる。	
			15週	4. プログラムの基本制御構造		4-(4) Processingによる基本プログラムが作成できる。	
	16週		前期末試験 答案返却・解説				
	後期	3rdQ	1週	5. アルゴリズムの表現		5-(1) 日常生活の中のアルゴリズムが理解できる。	
			2週	5. アルゴリズムの表現		5-(2) 基本的な数値・文字列処理のためのアルゴリズムが理解できる。	
			3週	5. アルゴリズムの表現		5-(3) 流れ図や疑似コード表現を用いてアルゴリズムが記述できる。	
			4週	6. 基数変換アルゴリズム		6-(1) 二進数とは何かが理解できる。	
			5週	6. 基数変換アルゴリズム		6-(2) 基数変換の基本アルゴリズムが理解できる。	
			6週	6. 基数変換アルゴリズム		6-(3) 二進数から十進数への変換プログラムが作成できる。	
			7週	6. 基数変換アルゴリズム		6-(4) 十進数から二進数への変換プログラムが作成できる。	
8週			7. 基本統計処理		7-(1) 尺度と数の性質が理解できる。		
4thQ		9週	7. 基本統計処理		7-(2) 合計や平均などの基本統計量が理解できる。		

		10週	7. 基本統計処理	7-(3) 基本統計処理のアルゴリズムが理解できる。
		11週	7. 基本統計処理	7-(4) 基本統計処理のプログラムが作成できる。
		12週	8. モンテカルロシミュレーション	8-(1) シミュレーションの基本概念が理解できる。
		13週	8. モンテカルロシミュレーション	8-(2) 疑似乱数の生成が理解できる。
		14週	8. モンテカルロシミュレーション	8-(3) モンテカルロシミュレーションの基本アルゴリズムが作成できる。
		15週	7. モンテカルロシミュレーション	8-(4) モンテカルロシミュレーションのプログラムを作り、実行できる。
		16週	後期末試験 答案返却・解説	

評価割合

	試験	小テスト	レポート・課題	発表	成果品・実技	その他	合計
総合評価割合	60	0	30	10	0	0	100
基礎的能力	60	0	30	10	0	0	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0