

Kure College		Year	2018	Course Title	体育
Course Information					
Course Code	0098		Course Category	General / 選択必修	
Class Format	Skill		Credits	School Credit: 2	
Department	Electrical Engineering and Information Science		Student Grade	2nd	
Term	Year-round		Classes per Week	2	
Textbook and/or Teaching Materials	なし				
Instructor	Maruyama Keishi				
Course Objectives					
1. 自分の体力レベルを把握できる。 2. バレーボールの個人的技能をゲームで生かすことができる。 3. バレーボールの集団的技能をゲームで生かすことができる。 4. バレーボールのゲームを企画・運営ができる。 5. バスケットボールの個人的技能をゲームで生かすことができる。 6. バスケットボールの集団的技能をゲームで生かすことができる。 7. バスケットボールのゲームを企画・運営ができる。					
Rubric					
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安
評価項目1	自分の体力レベルを適切に把握できる		自分の体力レベルを把握できる		自分の体力レベルを把握できない
評価項目2	バレーボールの技能をゲームで生かすことが適切にできる		バレーボールの技能をゲームで生かすことができる		バレーボールの技能をゲームで生かすことができない
評価項目3	バスケットボールの技能をゲームで生かすことが適切にできる		バスケットボールの技能をゲームで生かすことができる		バスケットボールの技能をゲームで生かすことができない
Assigned Department Objectives					
学習・教育到達度目標 本科の学習・教育目標 (HA)					
Teaching Method					
Outline	新体カテストの測定を実施し、自分の体力や運動能力を測定し、その結果、不足している能力を確かめ、運動能力を高める自己診断資料とする。協調性と安全・確実・敏速に行動ができるような態度を養う。ゲームに必要な個人的技能や集団的技能を高め、技能の程度に応じた作戦を工夫してゲームができるようにするとともに、得点や勝敗を競う過程や結果に喜びや楽しさを味わう。				
Style	基礎技術の練習を行って、ゲームの戦術を学習する。				
Notice	学校指定の体操服及び体育館シューズを着用すること。体力づくり・練習方法等、クラブ活動に活用するとよい。授業だけでは運動不足なので、クラブ活動や自主的トレーニングを行うとよい。				
Course Plan					
			Theme	Goals	
1st Semester	1st Quarter	1st	オリエンテーション・新体カテスト	1. 新体カテスト 新体カテストの測定項目を理解し、正しい測定を実施できる 自らの得点を集計し、自己評価できる	
		2nd	新体カテスト		
		3rd	新体カテスト		
		4th	集団行動・体育祭の種目	2. 体育祭種目 体育祭種目を理解し、他者と協力して安全に競技を実施できる	
		5th	集団行動・体育祭の種目		
		6th	バレーボール	3. バレーボール バレーボールの技術・ルールを理解し、学習した審判法を基準に体育で実践するバレーボール試合の審判ができる サーブ、オーバーハンドレシーブ、アンダーハンドレシーブ、スパイクを代表とする個人技能を修得し、試合で実践できる。 ローテーション、三段攻撃を代表とする集団技能を修得し、試合で実践できる	
		7th	バレーボール		
		8th	バレーボール		
	2nd Quarter	9th	バレーボール		
		10th	バレーボール		
		11th	バレーボール		
		12th	バレーボール		
		13th	バレーボール		
		14th	バレーボール・スキルテスト		
		15th	バレーボール・スキルテスト		
		16th	バレーボール・スキルテスト		
2nd Semester	3rd Quarter	1st	球技大会の種目	4. 球技大会種目の練習 球技大会の種目を理解し、他者と協力して安全に競技を実施できる	
		2nd	球技大会の種目		

		3rd	バスケットボール	5バスケットボール バスケットボールの技術・ルールを理解し、学習した審判法を基準に体育で実践するバスケットボール試合の審判ができる ゴール下シュート、レイアップ、セットシュート、ドリブル、チェストパスを代表とする個人技能を修得し、試合で実践できる。 マンツーマン、ゾーンディフェンス、リバウンドを代表とする集団技能を修得し、試合で実践できる	
		4th	バスケットボール		
		5th	バスケットボール		
		6th	バスケットボール		
		7th	バスケットボール		
		8th	バスケットボール		
		4th Quarter	9th	バスケットボール	
			10th	バスケットボール	
	11th		バスケットボール		
	12th		バスケットボール		
	13th		持久走	6. 持久走 長距離走の特性を理解し、駅伝大会で実践できる	
	14th		バスケットボール・スキルテスト		
	15th		バスケットボール・スキルテスト		
	16th		バスケットボール・スキルテスト		

Evaluation Method and Weight (%)

	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	Total
Subtotal	0	0	0	60	40	0	100
基礎的能力	0	0	0	60	40	0	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0