	工業高等	専門学校	ξ	開講年度	平成30年度 (2	2018年度)	授	業科目	プログラ	ミング応用	用	
科目基础	定情報	0000				TVDE ()		±=== / \\ : / \				
科目番号		0094				科目区分		専門 / 必修				
授業形態 講義					単位の種別と単	配と単位数 履修単位: 1		1				
開設学科 機械電気			気工学科	<u> </u>	対象学年							
開設期前期				週時間数			2					
教科書/教	材	後閑哲		女訂版 電子	E作のためのPIC18F	本格活用ガイド」	、」(技術評論社)					
担当教員		石田 浩										
到達目標			-0		17	/LT /						
		1 C – Cの	ノロク:	フムを埋解し、	様々な場面での制	御をフロクラミン	ク出来	るようにする	0 .			
ルーブ!	<u> </u>		-									
				想的な到達レ				未到達レベルの目安				
評価項目	1		プログラムを自分で考え作成できる。			プログラムを演習問題を参考しな がら作成できる。			プログラムを作成できない。			
評価項目 2				ログラムと制 している。	プログラムと制御について概ね理 解している。			プログラムと制御について理解できていない。				
評価項目3				PICを用いた自動制御マシンをプロ PIC			ICを用いた自動制御マシンをプロ ブラムして概ね動作できる。			PICを用いた自動制御マシンをプログラムしても動作しない。		
学科の発	到達目標項	頭目との!	男係									
教育方法												
概要	め方・方法	ングと!	コンピ <u>-</u> 実際に F	ュータ制御にこ PICを用いた	工作機械等)にコニカ 対が者を育成する。 いて学習する。 に演習を行う。授業							
	, JIA	PIC	刊俳を演	寅習として行う	O .							
注意点	_											
授業計画	–		_									
		週	授業区	内容			週ごとの到達目標					
前期		1週	PΙ	Cアーキテク:	チャΙ		PIC	がどのように	=動作する	。プログラ <i>』</i> かを理解する	3.	
		2週	PΙ	Cアーキテク :	チャII		簡単なプログラムを動作させることにより、PICの実際の動きを見て、PICの構造を理解する。					
	1stQ	3週	外部制御関数				PICを組み込んで機器を制御するために必要な外部制御関数について学習する。					
	ISIQ	4週	モータ制御Ⅰ				モータ制御プログラムの流れを理解する。					
		5週	モータ制御II				モータ制御の応用プログラムについて学習する。					
		6週	セン!	サ入力I			赤外線センサーとPICの入力の関係について学習する。					
		7週	センサ入力II				色々なセンサーを学び、応用プログラムを理解する。					
		8週	PIC制御				これまでのPIC制御プログラムのまとめを行う。					
		9週	中間試験				制御に必要なプログラミングの知識を問う。					
		10週	組込み関数Ⅰ				割り込み制御と組み込み関数について学習する。タイマー等によって外部機器を制御する方法を理解する。					
		11週	組込み関数II				外部機器の制御に有用な組込み関数の使い方、プログラムの仕方について学習する。					
		12週	割りi	込みI			ウムのルカについて子首する。 外部機器を用いるために必要な割り込み制御について 学習する。					
	2ndQ	13週	割り込みII					<u> 自ゅる。</u> り込み制御の応用について学習する。				
		14週		<u> </u>		P I Cアーキテクチャと13			Fャと1対:	対1対応となるプログラム言		
		15週	期末記	試験			割り込ムを作	語としてのアセンブラの重要性を学習する。 割り込み関数を用い外部機器の制御ができるプログムを作成することができるかを問う。授業全範囲か			きるプログラ	
	1	16. 四		な で与われて			出題される。					
	<u> </u>	16週	1	返却など			試験の解答と解説					
	<u>」//カリ=</u>		ル子省	内容と到達							IEW.	
分類		分野		学習内容	学習内容の到達目標			+T##44 / ==··	+ ~ -	到達レベル	授業週	
基礎的能力					情報を適切に収集・処理・発信するための基礎的な知識を活用 きる。		を沽用で	3				
				情報リテラシー	 論理演算と進数変換の仕組みを用いて基本的な演算ができる。		 きる。	3				
					コンピュータのハードウェアに関する基礎的な知識を活用できる							
					0				3			
	カ 工学基礎	き 情報!	ノテラ		情報伝達システムやインターネットの基本的な仕組みを把握している。				3			
					同一の問題に対し、それを解決できる複数のアルゴリズムが存在 しうることを知っている。			ムが存在	3			
					与えられた基本的な問題を解くための適切なアルゴリズムを構築することができる。		ムを構築	3				
					任意のプログラミング言語を用いて、構築したアルゴリズムを実		ズムを実	3				
					装できる。			-				

専門的能力				プログラムを実行するための手順を理解し、操作できる。			4	
				定数と変数を説明で	4			
	分野別の専 門工学			整数型、実数型、文字型などのデータ型を説明できる。			4	
			予 情報処理	演算子の種類と優先	4			
		機械系分野		算術演算および比較演算のプログラムを作成できる。			4	
				データを入力し、結果を出力するプログラムを作成できる。			4	
				条件判断プログラムを作成できる。			4	
				繰り返し処理プログラムを作成できる。			4	
				一次元配列を使った	4			
評価割合								
	試験				レポート	合計		
総合評価割合 80					20	100		
プログラミング能力 40					10	50		
制御能力 20				5 25		25		
総合能力		20	20		5 25			