

Tokuyama College		Year	2022		Course Title	Introduction to Computer Science	
Course Information							
Course Code		0003		Course Category		Specialized / Compulsory	
Class Format		Lecture		Credits		School Credit: 1	
Department		Department of Computer Science and Electronic Engineering		Student Grade		1st	
Term		Second Semester		Classes per Week		2	
Textbook and/or Teaching Materials		なし					
Instructor		Murotani Hideaki					
Course Objectives							
①ハードウェアやソフトウェアといったコンピュータシステムの基本について理解する ②データベース、ネットワーク、情報セキュリティといったコンピュータ技術要素の基本について理解する							
Rubric							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
コンピュータシステムの仕組み		ハードウェアとソフトウェアの仕組みを理解し、説明できる。		ハードウェアとソフトウェアの仕組みを理解している。		ハードウェアとソフトウェアの仕組みを理解していない。	
データベースの仕組み		データベースの仕組みを理解し、説明できる。		データベースの仕組みを理解している。		データベースの仕組みを理解していない。	
ネットワークと情報セキュリティの仕組み		ネットワークの仕組みと危険性を理解し、適切に使用できる。		ネットワークの仕組みと危険性を理解している。		ネットワークの仕組みと危険性を理解していない。	
マルチメディアとヒューマンインタフェース		マルチメディア技術とヒューマンインタフェースの仕組みを理解し、説明できる。		マルチメディア技術とヒューマンインタフェースの仕組みを理解している。		マルチメディア技術とヒューマンインタフェースの仕組みを理解していない。	
Assigned Department Objectives							
到達目標 B 1							
Teaching Method							
Outline		情報技術を学ぶ上で必要となる基礎知識として、コンピュータシステムを構成するハードウェアやソフトウェアの基本と、データベース、ネットワーク、情報セキュリティといったコンピュータ技術の基本について学ぶ。					
Style		座学の講義を中心に、適宜演習を行うことにより理解度を深める。また、適時小試験を行うことで理解度を確認する。この科目は卒業までに必修得である。					
Notice							
Characteristics of Class / Division in Learning							
☐ Active Learning		☐ Aided by ICT		☐ Applicable to Remote Class		☐ Instructor Professionally Experienced	
Course Plan							
			Theme		Goals		
2nd Semester	3rd Quarter	1st	コンピュータの種類と特徴、入出力装置の種類と特徴、コンピュータの基本的な構成について学ぶ		コンピュータの種類と特徴、入出力装置の種類と特徴、コンピュータの基本的な構成について理解する		
		2nd	メモリ・記録媒体の種類と特徴、入出力インターフェースの種類と特徴について学ぶ		メモリ・記録媒体の種類と特徴、入出力インターフェースの種類と特徴について理解する		
		3rd	情報量の単位、情報のデジタル化、基数の基本的な考え方について学ぶ		情報量の単位、情報のデジタル化、基数の基本的な考え方について理解する		
		4th	集合と確率・統計の基本的な考え方について学ぶ		集合と確率・統計の基本的な考え方について理解する		
		5th	オペレーティングシステムの機能、ファイル管理、バックアップの基本的な考え方について学ぶ		オペレーティングシステムの機能、ファイル管理、バックアップの基本的な考え方について理解する		
		6th	ソフトウェアパッケージの特徴、オープンソースソフトウェアの特徴について学ぶ		ソフトウェアパッケージの特徴、オープンソースソフトウェアの特徴について理解する		
		7th	システム構成、システムの性能、信頼性、経済性の基本的な考え方について学ぶ		システム構成、システムの性能、信頼性、経済性の基本的な考え方について理解する		
		8th	データベースの意義と目的、データの分析・設計の考え方について学ぶ		データベースの意義と目的、データの分析・設計の考え方について理解する		
	4th Quarter	9th	データベース管理システムの意義、目的、考え方について学ぶ		データベース管理システムの意義、目的、考え方について理解する		
		10th	ネットワークの構成、通信プロトコルの基本的な考え方について学ぶ		ネットワークの構成、通信プロトコルの基本的な考え方について理解する		
		11th	インターネットの仕組み、通信サービスについて学ぶ		インターネットの仕組み、通信サービスについて理解する		
		12th	情報セキュリティと情報セキュリティ管理の基本的な考え方について学ぶ		情報セキュリティと情報セキュリティ管理の基本的な考え方について理解する		
		13th	認証、アクセス制御、暗号などの情報セキュリティ技術の役割について学ぶ		認証、アクセス制御、暗号などの情報セキュリティ技術の役割について理解する		
		14th	マルチメディア技術とヒューマンインタフェースの基本について学ぶ		マルチメディア技術とヒューマンインタフェースの基本について理解する		
		15th	1～14週のまとめと振り返り				
		16th	ITパスポート試験のストラテジ系とマネジメント系の内容について紹介する				
Evaluation Method and Weight (%)							
	レポート	小試験	課題	態度	ポートフォリオ	その他	Total

Subtotal	80	20	0	0	0	0	100
基礎的能力	40	10	0	0	0	0	50
專門的能力	40	10	0	0	0	0	50
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0