

Tokuyama College		Year	2022		Course Title	Physical Education	
Course Information							
Course Code		0020		Course Category		General / Compulsory	
Class Format		Seminar		Credits		School Credit: 2	
Department		Department of Computer Science and Electronic Engineering		Student Grade		2nd	
Term		Year-round		Classes per Week		2	
Textbook and/or Teaching Materials							
Instructor		Tanaka Fumiko,Esaki Kazuki,Kita Tetuya					
Course Objectives							
チーム、個人毎に目標を設定し、それに向けて努力する態度、また生涯スポーツとして継続的に運動を実践できる能力を養う。							
Rubric							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1		準備・活動の場面において、自己および仲間のとるべき行動を判断し、適切に働きかけながら、主体的に活動できる。		準備・活動の場面において、自己のとるべき行動を判断し、仲間と協力しながら活動できる。		準備・活動の場面において、自己のとるべき行動を判断できない。仲間との協力や活動への自主的な参加ができない。	
評価項目2		自己の能力を理解し、適切な運動技能、運動強度を判断し、応用的技能の習得や体力向上をはかることができる。		教員が指示した運動課題に従い、運動の基本技術や体力を身につけることができる。		教員の指示に従わず、運動の基本技術や体力を身につけることができない。	
評価項目3		自己や周囲の安全に留意しながら活動し、必要に応じて危険を回避する行動や、周囲への声かけができる。		自己の安全に留意しながら活動し、必要に応じて危険を回避する行動を取ることができる。		安全に留意しながら活動することができない。	
Assigned Department Objectives							
到達目標 A 2							
Teaching Method							
Outline		豊かなスポーツライフを実現するための基礎となる知識・技術の確実な定着を目指す。					
Style		【選択種目】 以下の種目から選択する。各種目共、基礎的・総合的技術、ルールの理解、を習得し、ゲームを行う。 1. サッカー 2. ソフトボール 3. バスケットボール 4. バレーボール 5. テニス 6. ソフトテニス 7. 卓球 8. バドミントン					
Notice		学校指定の体操服、体育館シューズを着用すること。 屋外では運動に適したシューズを履くこと。 見学時は体操服で見学すること。 身体的事情で長期見学する場合は医師の診断書を提出すること。 各種目の出席状況によってはレポート課題の提出を指示することがある。 授業中は、時計を含むアクセサリ類の着用を禁ずる。 【評価】 各種目の運動技能・授業への取り組み姿勢、出席状況から総合的に評価する。各種目毎の運動技能（４０％）と授業への参加姿勢・態度（３０％）および出席状況（３０％）によって総合的に評価する。前期・後期共に定期試験は行わない。					
Characteristics of Class / Division in Learning							
☐ Active Learning		☐ Aided by ICT		☐ Applicable to Remote Class		☐ Instructor Professionally Experienced	
Course Plan							
			Theme		Goals		
1st Semester r	1st Quarter	1st	オリエンテーション：授業の進め方の説明		相手の意見を聞き、自分の意見を伝えることで、円滑なコミュニケーションを図ることができる。		
		2nd	【選択種目】		仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。		
		3rd	【選択種目】		仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。		
		4th	【選択種目】		仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。		
		5th	【選択種目】		仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。		
		6th	【選択種目】		仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。		
		7th	【選択種目】		仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。		
		8th	【選択種目】		仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。		

	2nd Quarter	9th	水泳 1. 基本的技術の習得 クロールの練習、クイックターンの練習 【選択種目】	安全に留意して水泳ができる。クロールの泳法を理解し、実践できる。クイックターンができる。
		10th	水泳 1. 基本的技術の習得 クロールの練習、クイックターンの練習 【選択種目】	安全に留意して水泳ができる。クロールの泳法を理解し、実践できる。クイックターンができる。
		11th	水泳 2. 総合的技術の習得 クロールの練習 【選択種目】	クロールで50mを泳ぐことができる。クイックターンができる。 個人の課題解決に向けて努力することができる。
		12th	水泳 2. 総合的技術の習得 クロールの練習 【選択種目】	クロールで50mを泳ぐことができる。クイックターンができる。 個人の課題解決に向けて努力することができる。
		13th	水泳 3. 実技テスト（タイム計測 クロール 50m） 【選択種目】	記録に挑戦することができる。
		14th	水泳 3. 実技テスト（タイム計測 クロール 50m） 【選択種目】	記録に挑戦することができる。
		15th	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		16th		
2nd Semester	3rd Quarter	1st	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		2nd	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		3rd	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		4th	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		5th	陸上競技 1. 長距離走 タイム計測	記録に挑戦することができる。
		6th	陸上競技 1. 長距離走 タイム計測	記録に挑戦することができる。
		7th	陸上競技 2. 長距離走 タイム計測	記録に挑戦することができる。
		8th	陸上競技 2. 長距離走 タイム計測	記録に挑戦することができる。
	4th Quarter	9th	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		10th	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		11th	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		12th	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		13th	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		14th	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		15th	【選択種目】	仲間と協力しながら競技を運営し、個人やチームの課題を発見し解決に向け努力することができる。
		16th		

Evaluation Method and Weight (%)				
	実技	出席	態度	Total
Subtotal	40	30	30	100
基礎的能力	40	30	30	100
専門的能力	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0