

宇部工業高等専門学校		開講年度	平成29年度 (2017年度)		授業科目	プログラミング論Ⅱ B	
科目基礎情報							
科目番号	0023			科目区分	専門 / 必修		
授業形態	演習			単位の種別と単位数	履修単位: 1		
開設学科	経営情報学科			対象学年	3		
開設期	後期			週時間数	2		
教科書/教材	「やさしいJava」 高橋 麻奈 著 (ソフトバンククリエイティブ)						
担当教員	荒川 正幹,二木 映子						
到達目標							
(1) Java言語の基礎的な文法が理解できる (2) 基本的なアルゴリズムが理解できる (3) Java言語でプログラムを作成できる							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		最低限の到達レベルの目安 (可)		未到達レベルの目安
評価項目1	Java言語の文法を理解し、説明することができる		Java言語の基礎的な文法を理解し、説明することができる		Java言語の基礎的な文法を部分的に理解し、説明することができる		Java言語の文法を理解することができない
評価項目2	アルゴリズムを理解し、Java言語を用いてプログラムを作成することができる		基礎的なアルゴリズムを理解し、Java言語を用いてプログラムを作成することができる		基礎的なアルゴリズムを部分的に理解し、Java言語を用いてプログラムを作成することができる		アルゴリズムを理解することができない
評価項目3	オブジェクト指向プログラミングの概念を理解し、説明することができる		オブジェクト指向プログラミングの基礎的な概念を理解し、説明することができる		オブジェクト指向プログラミングの基礎的な概念を部分的に理解し、説明することができる		オブジェクト指向プログラミングの概念を理解することができない
学科の到達目標項目との関係							
教育目標 (B)							
教育方法等							
概要	Java言語を用いてプログラミングの基礎およびオブジェクト指向プログラミングの概念を学ぶ。						
授業の進め方・方法	Java言語の基本データ型、制御構造、メソッドなどの文法について学習し、演習によってプログラミング能力、論理的思考能力を身に付ける。						
注意点	予習として、あらかじめ教科書を読んでおくこと						
授業計画							
		週	授業内容			週ごとの到達目標	
後期	3rdQ	1週	クラス			クラスについて理解する	
		2週	クラス			クラスについて理解する	
		3週	クラス			クラスについて理解する	
		4週	継承			継承について理解する	
		5週	継承			継承について理解する	
		6週	インターフェイス			インターフェイスについて理解する	
		7週	インターフェイス			インターフェイスについて理解する	
		8週	定期試験、試験返却			これまでの学習内容を理解する	
	4thQ	9週	スレッド			スレッドについて理解する	
		10週	スレッド			スレッドについて理解する	
		11週	スレッド			スレッドについて理解する	
		12週	アプレット			アプレットについて理解する	
		13週	アプレット			アプレットについて理解する	
		14週	アプレット			アプレットについて理解する	
		15週	まとめ			これまでの学習内容を理解する	
		16週	定期試験、試験返却			これまでの学習内容を理解する	
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
			定期試験			合計	
総合評価割合			100			100	
知識の基本的な理解 【知識・記憶、理解レベル】			100			100	