宇部	工業高等	専門学校	交	開講年度	平	成29年原	度 (2	017年度)		授	業科目	システ	-△設計論Ⅱ	
科目基礎	計報													
科目番号 0025								科目区分			専門 / 必修			
授業形態	態講義					単位の種別			単位数 学修単位: 1					
開設学科		経営情	経営情報学科				対象学年			4				
開設期		後期				週時間数				1				
教科書/教	科書/教材 UMLモデリング入門, 児玉公信					(日経BP	(日経BP社)							
担当教員		武藤 義	彦											
到達目標	Ę													
(1)多重度 る機能の明	・ロールを 月確化, (4)	付加した? シーケン?	クラス図に ス図による	より業務の オブジェク	のモデ クトの	· ル化, (2) 時系列な打)クラス 振舞い	スの汎化・集約 , (5) 状態機	りを含ん 戒図・	しだ! 活動	フラス図の 図を用い	D作成, (: てシステ.	3)ユースケース図・記述によ ムの動的側面を記述である。	
ルーブリ	リック													
			理想的な到達レベルの目安					ノベルの目安	最低 (可)	限の	別達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1			小規模な業務に対して,多 重度・ロールを付加したク ラス図を作り,その整合性 を検討できる。			付加したクラス図を作り			対して	数ステップからなる業務に 対して, クラス間の関連を 特定できる。			数ステップからなる業務に 対して, クラス間の関連を 特定できる。	
評価項目2			自ら汎化・集約の関係を特定したうえでクラス図を作り, その整合性を検討できる。			ラス図を作り, その整合性 を検討できる。			クラブ を整 ³	クラスの汎化・集約の概念 を整理できる。			クラスの汎化・集約の概念 を整理できない。	
評価項目3			クラス図と整合したユース ケース図・ユースケース記 述でき, それを評価できる。			ースケー include 特定し,	ユースケース図においてユ ースケース間の汎化・ include・extendの関係を 特定し、ユースケース図を 作り、評価できる。			ユースケース図において ,業務を構成するユースケ ースおよびアクターを特定 し,整理できる。			業務を構成するユースケースおよびアクターを特定できない。	
評価項目4			クラス図	図を作成で ・オブジェ 性を検討で	-クト	連するz め,シー	tブジ: -ケン	こ対して,関 ェクトをまと ス図を作り できる。	対して	て, [をまる	プからなる 関連する: とめ, シ・ ことがで:	オブジェーケンス	数ステップからなる業務に 対して, 関連するオブジェ クトを抽出できない。	
評価項目5			いて業務	および活動 フローを記 合性を検討	赤で	タンスの)変化	用いてインス を記述し, そ 対できる。		動図	或した状! を理解し,		他者の作成した状態機械図 ・活動図を理解し,説明で きる。	
学科の到]達目標項	目との	関係											
JABEE (d))-(3)		- > -											
	′(B) ① 教	育日標 (B) (2)											
教育方法	等													
概要	要静的		学期開講 モデリングを通してクラスの導出・決定法を,ま ・記述法を学ぶ.。次に動的モデリングにおいて、						機能モデリングとしてユースケース図・記述による業務機能 ジェクトのライフサイクルや相互作用を記述する記法を学ぶ					
講れております。			。 で取り上げる内容のうち重要なポイントをまとめたプリントを配布するが,教科書も併せて理解することが期待さる。 ないでは、本講義で用いるテキストにはモデリングの考え方が随所に記述されており,「何故,このように記述するのか」 いう疑問への解答が散りばめられているためである。また,自学自習の時間を利用して演習課題は進めることを要求											
モラ る			デル化の結果はモデラーによって異なり,唯一無二の正解はあり得ない。故に,演習課題において各種の図を作成す 上で,自分がどのように考えて最終的な結果に到達したかを説明できなければならない。そのためには自分の思考を レースし,図上のノートとして記録を残すことを勧める。											
(2) (3) (4) (5)			多重度・ロールを付加したクラス図により業務をモデル化できる。(12%) クラスの汎化・集約を含んだクラス図を作成できる。(12%) ユースケース図・記述を用いてシステムの機能を明確化できる。(12%) シーケンス図を用いてオブジェクトの時系列な振舞いを記述できる。(12%) 状態機械図・活動図を用いてシステムの動的側面を記述できる。(12%) 自学自習の内容に挙げた各項目の演習課題を解くことができる。(40%)											
授業計画	Į .													
		週	授業内	 容					週	ごと	の到達目	票		
後期	3rdQ	1週	モデリングの考え方 ・問題分析・要求設計・ 割 ・概念,型,インスタン ・UMLで用いられる図》			要求分析におけるモデルの役 ンスの関係 よの概観			设 られ ・・ タ:	・原要求と要求間のギャップを認識し、モデルにすられる要件を理解できる。 ・インスタンスの抽象化が概念であり、複数のインタンスに共通の性質が属性であることを理解できる・UMLで用いられる図法の役割を理解できる。				
		2週	静的モデリング(1) ・「概念」の位置づけ ・クラス図の基礎 ・クラス同士の関わりとしての関連 ・多重度とロール				連	を理解する。 ・クラス図の記法を理解 ⁻			クをクラス図に展開できる。 きる。			
		3週	静的モデリング(2) ・クラスの汎化と集約関連 ・インスタンスの表記とオブジェクト図				য	・ と つ ・ ・	・共通する属性の抽出・整理から汎化関係を見出すとができる。また、"is a part of" の関係性を集約って表現できる。・オブジェクト図の記法を理解できる。・オブジェクト図の記述からクラス図をリファインきる。			整理から汎化関係を見出すこ part of" の関係性を集約によ を理解できる。		

		4週	機能的モデリング ユースケース図とユ ルール	.ースケース記述の	作成方針および	・システムの有する機能を、その粒度を検討の上で抽出でき、ユースケース図に展開できる。 ・ユースケース記述により機能を詳細に記述できるとともに、ユースケース図・記述を基にクラス図をリファインできる。						
		5週	動的モデリング(1) ・シーケンス図を用 舞いの記述 ・状態遷移によるイ			・オブジェクト間のメッセージのやり取りをシーケン ス図に展開できるとともに,クラス図との整合から ,クラス図をリファインできる。 ・インスタンスの状態変化を状態機械図に展開できる。						
		6週	動的モデリング(2) ・活動図による業務	ジローの記述		業務フローの実行手順,実行主体を活動図に展開できる。						
			要求のモデル化: ・インタビューによ ・原要求の記述	る期待の整理		施主へのインタビューにおける注意点(視点の置き方等)を理解できる。						
		8週	定期試験									
		9週	学習事項のまとめお	よび授業改善アン	ケートの実施	UMLを用いたオブジェクト指向設計手法について,各種図法の役割を整理できる。						
		10週										
		11週										
	4thQ	12週										
		13週										
		14週										
		15週										
モデルコ	アカリ	Jキュラム <i>の</i>)学習内容と到達	 日標								
分類	, ,,,,	分野		<u>- 17:</u> 学習内容の到達目	 		到達した	ベル 授業週				
評価割合		122-3	7 - 3 -	<u>, </u>			123.25	77 32700				
b1 1mm = 2 m		試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	レポート	合計				
総合評価割		60	0	0	0	0	40	100				
知識の基本 理解 【知識 憶、理解レ 】	的な 北・記	20	0	0	0	0	20	40				
思考・推論 造への 適用 適用、分析 ル】	・創 引力【 レベ	40	0	0	0	0	20	60				
汎用的技能 【 0		0	0	0	0	0	0	0				
態度・志向性(人 間力)【】		0	0	0	0	0	0	0				
総合的な学験と 創造的力【 】	習経 団忠考	0	0	0	0	0	0	0				