

宇部工業高等専門学校		開講年度	平成30年度 (2018年度)	授業科目	プログラミング論Ⅱ B	
科目基礎情報						
科目番号	0041	科目区分	専門 / 必修			
授業形態	演習	単位の種別と単位数	履修単位: 1			
開設学科	経営情報学科	対象学年	3			
開設期	後期	週時間数	2			
教科書/教材	「やさしいJava」 高橋 麻奈 著 (ソフトバンククリエイティブ)					
担当教員	荒川 正幹, 二木 映子					
到達目標						
(1) Java言語の基礎的な文法が理解できる (2) 基本的なアルゴリズムが理解できる (3) Java言語でプログラムを作成できる						
ルーブリック						
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	最低限の到達レベルの目安 (可)	未到達レベルの目安		
評価項目1	Java言語の文法を理解し、説明することができる	Java言語の基礎的な文法を理解し、説明することができる	Java言語の基礎的な文法を部分的に理解し、説明することができる	Java言語の文法を理解することができない		
評価項目2	アルゴリズムを理解し、Java言語を用いてプログラムを作成することができる	基礎的なアルゴリズムを理解し、Java言語を用いてプログラムを作成することができる	基礎的なアルゴリズムを部分的に理解し、Java言語を用いてプログラムを作成することができる	アルゴリズムを理解することができない		
評価項目3	オブジェクト指向プログラミングの概念を理解し、説明することができる	オブジェクト指向プログラミングの基礎的な概念を理解し、説明することができる	オブジェクト指向プログラミングの基礎的な概念を部分的に理解し、説明することができる	オブジェクト指向プログラミングの概念を理解することができない		
学科の到達目標項目との関係						
教育方法等						
概要	Java言語を用いてプログラミングの基礎およびオブジェクト指向プログラミングの概念を学ぶ。					
授業の進め方・方法	Java言語の基本データ型、制御構造、メソッドなどの文法について学習し、演習によってプログラミング能力、論理的思考能力を身に付ける。					
注意点	予習として、あらかじめ教科書を読んでおくこと					
授業計画						
		週	授業内容	週ごとの到達目標		
後期	3rdQ	1週	クラス	クラスについて理解する		
		2週	クラス	クラスについて理解する		
		3週	クラス	クラスについて理解する		
		4週	継承	継承について理解する		
		5週	継承	継承について理解する		
		6週	インターフェイス	インターフェイスについて理解する		
		7週	インターフェイス	インターフェイスについて理解する		
		8週	定期試験、試験返却	これまでの学習内容を理解する		
	4thQ	9週	スレッド	スレッドについて理解する		
		10週	スレッド	スレッドについて理解する		
		11週	スレッド	スレッドについて理解する		
		12週	アプレット	アプレットについて理解する		
		13週	アプレット	アプレットについて理解する		
		14週	アプレット	アプレットについて理解する		
		15週	まとめ	これまでの学習内容を理解する		
		16週	定期試験、試験返却	これまでの学習内容を理解する		
モデルコアカリキュラムの学習内容及到達目標						
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週	
基礎的能力	工学基礎	情報リテラシー	情報リテラシー	情報を適切に収集・処理・発信するための基礎的な知識を活用できる。	3	
			情報リテラシー	同一の問題に対し、それを解決できる複数のアルゴリズムが存在していることを知っている。	3	
			情報リテラシー	与えられた基本的な問題を解くための適切なアルゴリズムを構築することができる。	3	
			情報リテラシー	任意のプログラミング言語を用いて、構築したアルゴリズムを実装できる。	3	
評価割合						
			定期試験	合計		
総合評価割合			100	100		
知識の基本的な理解 【知識・記憶、理解レベル】			100	100		