

宇部工業高等専門学校		開講年度	平成31年度 (2019年度)		授業科目	プログラミング演習Ⅱ B	
科目基礎情報							
科目番号	0066		科目区分		専門 / 必修		
授業形態	演習		単位の種別と単位数		履修単位: 1		
開設学科	経営情報学科		対象学年		3		
開設期	後期		週時間数		2		
教科書/教材	「やさしいJava」 高橋 麻奈 著 (ソフトバンククリエイティブ)						
担当教員	荒川 正幹						
到達目標							
(1) Java言語の基礎的な文法が理解できる (2) 基本的なアルゴリズムが理解できる (3) Java言語でプログラムを作成できる							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		最低限の到達レベルの目安 (可)		未到達レベルの目安
評価項目1	Java言語の文法を理解し、説明することができる		Java言語の基礎的な文法を理解し、説明することができる		Java言語の基礎的な文法を部分的に理解し、説明することができる		Java言語の文法を理解することができない
評価項目2	アルゴリズムを理解し、Java言語を用いてプログラムを作成することができる		基礎的なアルゴリズムを理解し、Java言語を用いてプログラムを作成することができる		基礎的なアルゴリズムを部分的に理解し、Java言語を用いてプログラムを作成することができる		アルゴリズムを理解することができない
評価項目3	オブジェクト指向プログラミングの概念を理解し、説明することができる		オブジェクト指向プログラミングの基礎的な概念を理解し、説明することができる		オブジェクト指向プログラミングの基礎的な概念を部分的に理解し、説明することができる		オブジェクト指向プログラミングの概念を理解することができない
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要	Java言語を用いてプログラミングの基礎およびオブジェクト指向プログラミングの概念を学ぶ。						
授業の進め方・方法	Java言語の基本データ型、制御構造、メソッドなどの文法について学習し、演習によってプログラミング能力、論理的思考能力を身に付ける。						
注意点	予習として、あらかじめ教科書を読んでおくこと						
授業計画							
		週	授業内容			週ごとの到達目標	
後期	3rdQ	1週	クラス			クラスについて理解する	
		2週	クラス			クラスについて理解する	
		3週	クラス			クラスについて理解する	
		4週	継承			継承について理解する	
		5週	継承			継承について理解する	
		6週	インターフェイス			インターフェイスについて理解する	
		7週	インターフェイス			インターフェイスについて理解する	
		8週	中間まとめ			これまでの学習内容を理解する	
	4thQ	9週	スレッド			スレッドについて理解する	
		10週	スレッド			スレッドについて理解する	
		11週	スレッド			スレッドについて理解する	
		12週	アプレット			アプレットについて理解する	
		13週	アプレット			アプレットについて理解する	
		14週	アプレット			アプレットについて理解する	
		15週	まとめ			これまでの学習内容を理解する	
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標		到達レベル	授業週
基礎的能力	工学基礎	情報リテラシー	情報リテラシー	情報を適切に収集・処理・発信するための基礎的な知識を活用できる。		3	
				論理演算と進数変換の仕組みを用いて基本的な演算ができる。		3	
				同一の問題に対し、それを解決できる複数のアルゴリズムが存在しうることを知っている。		3	
				与えられた基本的な問題を解くための適切なアルゴリズムを構築することができる。		3	
				任意のプログラミング言語を用いて、構築したアルゴリズムを実装できる。		3	
評価割合							
			レポート			合計	
総合評価割合			100			100	
知識の基本的な理解【知識・記憶、理解レベル】			100			100	