

大島商船高等専門学校	開講年度	平成31年度(2019年度)	授業科目	保健体育
科目基礎情報				
科目番号	0097	科目区分	一般 / 必修	
授業形態	実技	単位の種別と単位数	履修単位: 2	
開設学科	電子機械工学科	対象学年	2	
開設期	通年	週時間数	2	
教科書/教材	【教科書】なし / 【教材】「心肺蘇生法教本」、自作プリント			
担当教員	北 哲也			
到達目標				
(1) 自分の体力レベルを知り、身体や健康に関心を持つことができる。 (2) AEDを使用した心肺蘇生法を習得し、普通救命講習を修了する。 (3) 水泳（クロール・平泳ぎ・バタフライ・背泳ぎ）の基本技能を習得する。 (4) 長距離を自己に適したペースで走り切る持久力を養うとともに、記録向上に向けて努力することができる。 (5) ソフトボール・バスケットボールの基本技能を習得し、ゲームの中で実践することができる。				
ルーブリック				
評価項目1	理想的な到達レベルの目安 体力テストA・B判定	標準的な到達レベルの目安 体力テストC・D判定	未到達レベルの目安 体力テストE判定	
評価項目2	AEDを使用した心肺蘇生法を習得し、普通救命講習を修了する。	AEDの使用方法を理解し、心肺蘇生法を正しく実践できる	心肺蘇生法を正しく実践できない	
評価項目3	クロール・平泳ぎは50mを、バタフライ・背泳ぎは25mを正しく泳ぐことができる。タイム計測での2種目平均が8点以上。	クロール・平泳ぎは50mを、バタフライ・背泳ぎは25mを正しく泳ぐことができる。	クロール・平泳ぎは50mを、バタフライ・背泳ぎは25mを泳げない。	
評価項目4	持久走評価点の平均が8点以上	持久走評価点の平均が5~6点	持久走評価点の平均が1点以下	
評価項目5	各種スポーツのルールを理解できる。基本技能を習得し、ゲームの中で実践することができる。	各種スポーツのルールを理解できる。基本技能を習得できる。	各種スポーツのルールが理解できない。基本技能が習得できない。	
学科の到達目標項目との関係				
本校(1)-b 電子機械(3)-d				
教育方法等				
概要	生涯にわたりスポーツに関われるよう様々な種目について学習する			
授業の進め方・方法	基本技能の手法や手順を教示し、技能習得の練習を行う。理解を深めるために印刷物を配布することもある。			
注意点	学校指定の体操服、体育館シユーズで授業を受けること。 屋外では運動に適したシユーズを履くこと。 見学時は体操服で見学すること。 トクターストップによる見学は診断書を提出すること。 水泳・持久走の出席状況によっては、レポート課題を課すことがある。 授業中は、時計を含むアクセサリー類の着用を禁ずる。 追認試験は実施しない。			
授業計画				
	週	授業内容	週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週 身体測定、オリエンテーション	授業の進め方、評価方法および注意事項を理解できる。	
		2週 新体力テスト ①屋外種目	50m走・立幅跳・ハンドボール投げの測定	
		3週 " ②屋内種目	握力・長座体前屈・反復横とび・上体起こしの測定	
		4週 " ③屋内種目	20mシャトルラン・背筋力・立位体前屈の測定	
		5週 保 健 ①心肺蘇生法の実践	心肺蘇生法を人体モデルを用いて実践できる。	
		6週 " ②普通救命講習	消防署による普通救命講習を修了する。	
		7週 " ③普通救命講習	消防署による普通救命講習を修了する。	
		8週 " ④普通救命講習	まとめ	
後期	2ndQ	9週 水 泳 ①基本技能、クロール、平泳ぎ	安全に留意して水泳ができる。飛び込みによるスタートができる。クロールで50mを泳ぐことができる。平泳ぎ50mを泳ぐことができる。	
		10週 " ②バタフライ	バタフライの泳法を理解し、実践できる。	
		11週 " ③バタフライ・背泳ぎ	バタフライで25mを泳ぐことができる。背泳ぎの泳法を理解し、実践できる。	
		12週 " ④背泳ぎ	背泳ぎで25mを泳ぐことができる。	
		13週 " ⑤テスト	タイム計測（平泳ぎ50m、バタフライ25m）	
		14週 " ⑥テスト	タイム計測（クロール50m、背泳ぎ25m）	
		15週 海洋体験実習	必要最低限の海洋知識や危機管理について理解できる。 水辺の救助法を体験し、容易なものについて実践できる。	
		16週		
後期	3rdQ	1週 ソフトボール ①個人的技能	墜間でのキャッチボールができる。ゴロ捕球ができる。 フィールディング練習。	
		2週 " ②個人的技能	投手が投げたボールをミートして力強い打球が打てる。 正確な送球ができる。フィールディング練習。	
		3週 " ③ゲーム	ルールを理解し、安全に留意しながら基本的なゲームができる。	

	4週	" ④ゲーム	ルールを理解し、安全に留意しながら基本的なゲームができる。
	5週	" ⑤ゲーム	チーム内で作戦について相談するなど、協力してゲームを進めることができる
	6週	" ⑥実技テスト	フィールディング
	7週	持 久 走 ①校外ロード走	ロード走（男子7.7 km、女子6.6 km）のタイム計測
	8週	" ②校外ロード走	ロード走（男子7.7 km、女子6.6 km）のタイム計測
	9週	" ③校外ロード走	ロード走（男子7.7 km、女子6.6 km）のタイム計測
	10週	バスケットボール ①個人的技能	正確なパスができる。素早いドリブルができる。フリースローを決めることができる。
	11週	" ②個人的技能	レイアップシュートができる。フリースロー、レイアップシュート練習。

4thQ

12週	" ③ゲーム（リーグ戦）	ルールを理解し（ダブルドリブル、トラベリングなど）、基本的なゲームができる。
13週	" ④ゲーム（リーグ戦）	ルールを理解し、基本的なゲームができる。
14週	" ⑤実技テスト	フリースロー
15週	" ⑥実技テスト	レイアップシュート
16週	学年末試験	

評価割合

	実技	出席	態度	合計
総合評価割合	40	40	20	100
基礎的能力	40	40	20	100
専門的能力	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0