

大島商船高等専門学校		開講年度	平成29年度 (2017年度)	授業科目	保健体育
科目基礎情報					
科目番号	0038		科目区分	一般 / 必修	
授業形態	実技		単位の種別と単位数	履修単位: 2	
開設学科	情報工学科		対象学年	2	
開設期	通年		週時間数	2	
教科書/教材	【教科書】なし / 【教材】「心肺蘇生法教本」、自作プリント				
担当教員	北 哲也				
到達目標					
(1) 自分の体力レベルを知り、身体や健康に関心を持つことができる。 (2) AEDを使用した心肺蘇生法を習得し、普通救命講習を修了する。 (3) 水泳(クロール・平泳ぎ・バタフライ・背泳ぎ)の基本技能を習得する。 (4) 校内マラソン大会に備え、完走できる持久力を養う。 (5) ソフトボール・バスケットボールの基本技能を習得し、ゲームの中で実践することができる。					
ループリック					
		理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安	
評価項目1		体力テストA・B判定	体力テストC・D判定	体力テストE判定	
評価項目2		AEDを使用した心肺蘇生法を習得し、普通救命講習を修了する。	AEDの使用方法を理解し、心肺蘇生法を正しく実践できる	心肺蘇生法を正しく実践できない	
評価項目3		クロール・平泳ぎは50mを、バタフライ・背泳ぎは25mを正しく泳ぐことができる。タイム計測での2種目平均が8点以上。	クロール・平泳ぎは50mを、バタフライ・背泳ぎは25mを正しく泳ぐことができる。	クロール・平泳ぎは50mを、バタフライ・背泳ぎは25mを泳げない。	
評価項目4		持久走評価点の平均が8点以上	持久走評価点の平均が5～6点	持久走評価点の平均が1点以下	
評価項目5		各種スポーツのルールを理解できる。基本技能を習得し、ゲームの中で実践することができる。	各種スポーツのルールを理解できる。基本技能を習得できる。	各種スポーツのルールが理解できない。基本技能が習得できない。	
学科の到達目標項目との関係					
本校 (1)-b 情報 (4)-b					
教育方法等					
概要	生涯にわたりスポーツに関われるよう様々な種目について学習する				
授業の進め方・方法	基本技能の手法や手順を教示し、技能習得の練習を行う。理解を深めるために印刷物を配布することもある。				
注意点	学校指定の体操服、体育館シューズで授業を受けること。 屋外では運動に適したシューズを履くこと。 見学時は体操服で見学すること。 ドクターストップによる見学は診断書を提出すること。 水泳・持久走の出席状況によっては、レポート課題を課すことがある。 授業中は、時計を含むアクセサリ類の着用を禁ずる。 追認試験は実施しない。				
授業計画					
		週	授業内容	週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	身体測定、オリエンテーション	授業の進め方、評価方法および注意事項を理解できる。	
		2週	新体力テスト ①屋外種目	50m走・立幅跳・ハンドボール投げの測定	
		3週	②屋内種目	握力・長座体前屈・反復横とび・上体起こしの測定	
		4週	③屋内種目	20mシャトルラン・背筋力・立位体前屈の測定	
		5週	保 健 ①心肺蘇生法の実践	心肺蘇生法を人体モデルを用いて実践できる。	
		6週	②普通救命講習	消防署による普通救命講習を修了する。	
		7週	③普通救命講習	消防署による普通救命講習を修了する。	
		8週	前期中間試験		
	2ndQ	9週	水 泳 ①基本技能、クロール、平泳ぎ	安全に留意して水泳ができる。飛び込みによるスタートができる。クロールで50mを泳ぐことができる。平泳ぎ50mを泳ぐことができる。	
		10週	②バタフライ	バタフライの泳法を理解し、実践できる。	
		11週	③バタフライ・背泳ぎ	バタフライで25mを泳ぐことができる。背泳ぎの泳法を理解し、実践できる。	
		12週	④背泳ぎ	背泳ぎで25mを泳ぐことができる。	
		13週	⑤テスト	タイム計測(平泳ぎ50m、バタフライ25m)	
		14週	⑥テスト	タイム計測(クロール50m、背泳ぎ25m)	
		15週	海洋体験実習	必要最低限の海洋知識や危機管理について理解できる。水辺の救助法を体験し、容易なものについて実践できる。	
		16週	前期期末試験		
後期	3rdQ	1週	ソフトボール ①個人的技能	塁間でのキャッチボールができる。ゴロ捕球ができる。フィールディング練習。	
		2週	②個人的技能	投手が投げたボールをミートして力強い打球が打てる。正確な送球ができる。フィールディング練習。	
		3週	③ゲーム(リーグ戦)	ルールを理解し、安全に留意しながら基本的なゲームができる。	

		4週	"	④ゲーム (リーグ戦)	ルールを理解し、安全に留意しながら基本的なゲームができる。
		5週	"	⑤実技テスト	フィールドイング
		6週	持 久 走	①校外ロード走	校内マラソン大会に備えたロード走 (男子 7. 7 km、女子 6. 6 km) のタイム計測
		7週	"	②校外ロード走	校内マラソン大会に備えたロード走 (男子 7. 7 km、女子 6. 6 km) のタイム計測
		8週	後期中間試験		
	4thQ	9週	"	③校外ロード走	校内マラソン大会に備えたロード走 (男子 7. 7 km、女子 6. 6 km) のタイム計測
		10週	バスケットボール	①個人的技能	正確なパスができる。素早いドリブルができる。フリースローを決めることができる。
		11週	"	②個人的技能	レイアップシュートができる。フリースロー、レイアップシュート練習。
		12週	"	③ゲーム (リーグ戦)	ルールを理解し (ダブルドリブル、トラベリングなど)、基本的なゲームができる。
		13週	"	④ゲーム	ルールを理解し、基本的なゲームができる。
		14週	"	⑥実技テスト	フリースロー
		15週	"	⑥実技テスト (サブ)	レイアップシュート
		16週	学年末試験		

評価割合

	実技	出席	態度	合計
総合評価割合	40	40	20	100
基礎的能力	40	40	20	100
専門的能力	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0