	訓高等裏		開講年度 平成30年度(2	2018年度)	授業科目			
科目基础		<u> </u>	1713413 1 12 1 137000 1 12 (JAKITE	3/1Cu1 77/2 2		
科目番号		0115		科目区分	専門 / 必何	多		
授業形態		授業		単位の種別と単位				
開設学科		機械工:	学科(2018年度以前入学者)	対象学年	3			
開設期		通年		週時間数	2			
教科書/教			古「明快入門C」ソフトバンクパブリッ	シング				
担当教員		木村 祐	i人					
到達目	_							
る。(前 2. 非線形 期)	期) ジ方程式およ 		に引き続き C 言語の基礎を学び,工学的な方程式の数値計算法を理解してプログラ					
ルーブ!	リック		TENER AS A STATE OF THE STATE O	1#34646 1 x 71127 1		The state of the s		
			理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レ/	ベルの目安	未到達レベルの目安		
到達目標	1		与えられた仕様を満足するだけで なく独自の工夫を加えたプログラ ムを作成し, その計算結果を正し く評価し, 論理的に考察すること ができる。	与えられた仕様を ラムを作成し、そ しく評価できる。	を満足するプログ その計算結果を正	与えられた仕様を満足するプログ ラムを作成することができない。		
到達目標	2		非線形方程式および連立1次方程 式を解くプログラムを独自の工夫 を加えて作成し,その計算結果に 対して論理的に考察することがで きる。	非線形方程式お。 式を解くプログラ の計算結果に対し ができる。	よび連立1次方程 ラムを作成し, そ ∪て考察すること	非線形方程式および連立 1 次方程 式を解くプログラムを作成できない。		
学科の	到達目標)	項目との	·	•		•		
	育到達度目							
教育方法								
概要	<u> — ч</u>	C言語	の基礎を学び, 工学的によく利用される ぶ。	 簡単な数値計算手法	 法や非線形方程式。	 および連立1次方程式の数値計算手		
	め方・方法	情報基グラミ	盤センターにおいて各学習項目に関する ング手法を身につけるためには, 自らの	基本事項を解説した 力で試行錯誤しな				
<u>></u> = +		i	保するが,授業時間外の作業も必要にな		₩ <u>^</u> ##500/ N.I.	ナヘねしナフ		
注意点 授業計議		試験期	ごとに演習報告書を30%, 定期試験を7	0%として評価し,	総合放領60%以上	Eを合格とする。		
汉未 司1	<u> </u>	週	授業内容			1		
		1週	ガイダンス, プログラミング基礎の復		過ごこの到達日保			
		2週	データの入出力		ファイルへのデータ入出力を含んだ基本的なプログラミングができる。			
		3週	プログラミング演習		演習課題をこなし,演習報告書を作成することができ る。			
		4週	文字列処理関数		文字列処理関数を含んだプログラミングができる。			
	1stQ	5週	プログラミング演習		演習課題をこなし、演習報告書を作成することができる。			
前期		6週	標準ライブラリ関数		ヘッダファイルの役割を理解し、標準ライブラリ関数 を用いたプログラミングができる。 演習課題をこなし、演習報告書を作成することができ			
		7週	プログラミング演習		演首課題をこなり、演首報音音を作成することができ る。			
		8週	前期中間試験					
		9週	ユーザー関数		ユーザー関数の取り扱いを説明できる。			
		10週	ユーザー関数の使い方 		ユーザー関数を含むプログラミングができる。			
	2ndQ	11週	プログラミング演習		演習課題をこなし,演習報告書を作成することができる。			
		12週	プログラミング演習		る。	,演習報告書を作成することができ		
		13週	プログラミング演習		演習課題をこなし, 演習報告書を作成することができる。			
		14週	ポインタ		ポインタの基本的な使い方を把握し、ポインタを含むプログラミングができる。			
		15週	プログラミング演習		演習課題をこなし,演習報告書を作成することができ る。			
	+	16週	前期末試験		米んはまなナイニュー			
後期		1週	数値計算における精度と誤差		数値計算を行う上で考えなければならない誤差につい て説明できる。			
	3rdQ	2週	計算演習		演習課題をこなすことができる。			
		3週	非線形方程式の数値解法 1		2分法の原理を理解し、それぞれの解法をプログラミングできる。			
		4週	プログラミング演習		演習課題をこなし、演習報告書を作成することができる。			
		5週	非線形方程式の数値解法 2		直線近似法, ニュートン法の原理を理解し, それぞれ の解法をプログラミングできる。			

					プログラミング演習			演習課題をこなし, 演習報告書を作成することができる。			
					プログラミング演習			演習課題をこなし,演習報告書を作成することができる。			
	1					後期中間試験					
						2次元配列と行列の積			行列の積の計算をプログラミングすることができる。		
	4thQ	10週	りょう カログログ		グラミング演習			演習課題をこなし,演習報告書を作成することができる。			
		11逓	連	立 1	1次方程式の数値解法			ガウスの消去法を理解し, プログラミングすることが できる。			
4		12逓	り ガ	ガウスの消去法の				F順に従っ	に従って手計算できる。		
		13週	1 プ	゚ログ	ラミング演習	[2] =		演習課題をこなし,演習報告書を作成することができる。			ことができ
		14週	』 プ	゚ログ	ブラミング演習		演習課題をこなし,演習報告書を作成することができる。				
		15週	ゴ	゚ログ	グラミング演習		演習課題をこなし,演習報告書を作成することができる。				
		16逓	後	後期末試験							
モデルコス	アカリキ	ユラ	ラムの学	智/	内容と到達	目標					
分類 分野				:	学習内容	学習内容の到達目標				到達レベル	授業週
					数学	独立試行の確率、余事象の確率、確率の加法定理、排反事象の確 率を理解し、簡単な場合について、確率を求めることができる。			3		
基礎的能力	数学		数学	į		条件付き確率、確率の乗法定理、独立事象の確率を理解し、簡単な場合について確率を求めることができる。		3			
						2次元のデータを整理して散布図を作成し、相関係数・回帰直線 を求めることができる。					
						プログラムを実行するための手順を理解し、操作できる。		0	3		
	分野別の専 門工学					定数と変数を説明できる。		3			
						整数型、実数型、文字型などのデータ型を説明できる。		3			
						演算子の種類と優先順位を理解し、適用できる。			3		
専門的能力			機械系分!	野	情報処理	算術演算および比較演算のプログラムを作成できる。			3		
						データを入力し、結果を出力するプログラムを作成できる。		3			
						条件判断プログラムを作成できる。		3			
						繰り返し処理プログラムを作成できる。		3			
						一次元配列を使った	プログラムを作	成できる。		3	
評価割合											
試験							演習報告書		合計		
総合評価割合 70							30		100		
到達目標1 35						15 50					
到達目標2 35 15 50											