

香川高等専門学校		開講年度	平成28年度 (2016年度)		授業科目	保健・体育Ⅴ	
科目基礎情報							
科目番号	0006			科目区分	一般 / 選択		
授業形態	授業			単位の種別と単位数	履修単位: 1		
開設学科	一般教育科（託問）			対象学年	5		
開設期	通年			週時間数	1		
教科書/教材	教科書「アクティブスポーツ」（総合版）大修館書店						
担当教員	有馬 弘智,横山 学						
到達目標							
1.ゲーム成立のためリーダーシップを発揮して仲間をまとめることができる。 また、リーダーに対して協力できる。 ゲームを運営できる。							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1		審判としてプレイの判定ができたうえで、ゲーム成立のためリーダーシップを発揮できる。		ゲーム成立のためリーダーシップを発揮できる。		ゲーム成立のためリーダーシップを発揮する人に協力できない。	
評価項目2							
評価項目3							
学科の到達目標項目との関係							
学習・到達目標 f 学習成果 f1 学習成果 f2 学習成果 f3							
教育方法等							
概要							
授業の進め方・方法		それぞれの種目の基礎技術は下級生時に修得しているので、ゲーム中心の内容で授業を実施。その中で各種目の運動理論をより深く理解し、個人の基礎技術の向上、審判技術のレベル向上を目指す。また、自分の興味ある種目を選択させることで、社会体育への継続を目指す。					
注意点		天候により授業内容の変更があるため、常に屋外・屋内どちらでもできるよう準備する。授業参加には、運動に望ましい服装およびシューズの準備、ケガ予防の観点から装飾品を着用しない等の要件を満たすことが必須である。					
授業計画							
		週	授業内容			週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週					
		2週					
		3週					
		4週					
		5週					
		6週					
		7週					
		8週					
	2ndQ	9週					
		10週					
		11週					
		12週					
		13週					
		14週					
		15週					
		16週					
後期	3rdQ	1週	オリエンテーション 選択種目の決定 体育祭の練習				
		2週	体育祭(1)				
		3週	体育祭(2) スポーツテスト(1)				
		4週	スポーツテスト(2)				
		5週	【ソフトボール・ゴルフ・バドミントン】 ゲーム(1)				
		6週	ゲーム(2)				
		7週	ゲーム(3)				
		8週	ゲーム(4)				
	4thQ	9週	ゲーム(5)				
		10週	実技試験 【サッカー・バスケットボール・ソフトバレー】 選択種目の決定				
		11週	ゲーム(1)				
		12週	ゲーム(2)				
		13週	ゲーム(3)				
		14週	ゲーム(4)				

		15週	ゲーム(5) 実技試験				
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標		到達レベル	授業週
評価割合							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	0	0	0	0	0	0
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0