

香川高等専門学校		開講年度	平成30年度 (2018年度)		授業科目	情報システムⅡ	
科目基礎情報							
科目番号	4046			科目区分	専門 / 選択		
授業形態	授業			単位の種別と単位数	履修単位: 2		
開設学科	情報工学科 (2018年度以前入学者)			対象学年	5		
開設期	通年			週時間数	2		
教科書/教材	高橋直久, 丸山勝久著「ソフトウェア工学」森北出版						
担当教員	近藤 祐史						
到達目標							
1. 情報システムを理解する。 2. さまざまな情報システムを理解する。 3. 情報システムの開発法を理解する。 4. 情報システムを試作し, 成果発表をする。							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1		情報システムを理解し, 説明できる。		情報システムを理解している。		情報システムを理解していない。	
評価項目2		さまざまな情報システムを理解し, 説明できる。		さまざまな情報システムを理解している。		さまざまな情報システムを理解していない。	
評価項目3		情報システムの開発法を理解し, 作成できる。		情報システムの開発法を理解している。		情報システムの開発法を理解していない。	
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要		「情報社会が新たな技術を必要とし, 生まれた技術が社会環境を変える」という終わりなき発展の中で, 情報と情報システムがいかに生まれ育ってきたか, また人間系と機械系がいかに調和してきたかを学修する。					
授業の進め方・方法		教科書に沿って講義する。また, 関連事項を調査し, レポートとして提出させる。適宜, 練習問題・類題のレポート・小テストを課す。 後半は, グループにてシステム開発を行い, 成果発表会を行う。					
注意点		質問等は, kondoh@di.kagawa-nct.ac.jp へメールしてください。 オフィスアワー: 月曜日 放課後～17:00					
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	授業ガイダンス 情報システム		情報システムを理解する。D2:1,2		
		2週	大規模ソフトウェア開発の課題		情報システムを理解する。D2:1,2		
		3週	ソフトウェアの開発工程		ソフトウェアを中心としたシステム開発のプロセスを理解している。D2:1,2		
		4週	プロジェクト管理		プロジェクト管理の必要性について説明することができる。D2:1,2		
		5週	要求分析		ユーザの要求に従ってシステム設計を行うプロセスを説明することができる。D2:1,2		
		6週	構造化分析		ユーザの要求に従ってシステム設計を行うプロセスを説明することができる。D2:1,2		
		7週	オブジェクト指向分析		ユーザの要求に従ってシステム設計を行うプロセスを説明することができる。D2:1,2		
		8週	前期中間試験		前期中間試験		
	2ndQ	9週	アーキテクチャ設計		ユーザの要求に従ってシステム設計を行うプロセスを説明することができる。D2:1,2		
		10週	ユーザインタフェース設計		ユーザの要求に従ってシステム設計を行うプロセスを説明することができる。D2:1,2		
		11週	モジュール設計		ユーザの要求に従ってシステム設計を行うプロセスを説明することができる。D2:1,2		
		12週	プログラミング		ユーザの要求に従ってシステム設計を行うプロセスを説明することができる。D2:1,2		
		13週	テストと検証		ユーザの要求に従ってシステム設計を行うプロセスを説明することができる。D2:1,2		
		14週	保守と再利用		ユーザの要求に従ってシステム設計を行うプロセスを説明することができる。D2:1,2		
		15週	前期期末試験		前期期末試験		
		16週	試験の解答		試験の解答		
後期	3rdQ	1週	情報システムの開発		情報システムの開発法を理解する。E1:1,2		
		2週	情報システムの開発		情報システムの開発法を理解する。E1:1,2		
		3週	情報システムの開発		情報システムを試作し, 成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1		
		4週	情報システムの開発		情報システムを試作し, 成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1		
		5週	情報システムの開発		情報システムを試作し, 成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1		
		6週	情報システムの開発		情報システムを試作し, 成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1		
		7週	情報システムの開発		情報システムを試作し, 成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1		

		8週	後期中間試験	後期中間試験
	4thQ	9週	情報システムの開発	情報システムを試作し，成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1
		10週	情報システムの開発	情報システムを試作し，成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1
		11週	情報システムの開発	情報システムを試作し，成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1
		12週	情報システムの開発	情報システムを試作し，成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1
		13週	情報システムの開発	情報システムを試作し，成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1
		14週	成果発表	情報システムを試作し，成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1
		15週	成果発表	情報システムを試作し，成果発表をする。 E2:1,2,E3:1,2,E4:1,E5:1,E6:1
		16週	授業評価アンケート	

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
----	----	------	-----------	-------	-----

評価割合

	試験	開発および発表	小テスト	レポート	その他	合計
総合評価割合	50	40	5	5	0	100
基礎的能力	50	0	5	5	0	60
専門的能力	0	40	0	0	0	40