

|                                     |   |                                 |  |        |
|-------------------------------------|---|---------------------------------|--|--------|
| 香川高等専門学校                            | 開講年度  | 令和04年度(2022年度)                  | 授業科目   | 芸術(美術) |
| 科目基礎情報                              |   |                                 |  |        |
| 科目番号                                | 1113  | 科目区分                            | 一般 / 選択  |        |
| 授業形態                                | 授業  | 単位の種別と単位数                       | 履修単位: 2  |        |
| 開設学科                                | 情報工学科(2019年度以降入学者)  | 対象学年                            | 1  |        |
| 開設期                                 | 通年  | 週時間数                            | 2  |        |
| 教科書/教材                              |   |                                 |  |        |
| 担当教員                                | 永井 崇幸   |                                 |  |        |
| 到達目標                                |   |                                 |  |        |
| 1.                                  | 基本的な描写力を養うことができる。   |                                 |  |        |
| 2.                                  | イメージを連鎖させる発想力を養い、伸ばすことができる。   |                                 |  |        |
| 3.                                  | 言葉では表現できないことを感じる美意識を深めることができる。  |                                 |  |        |
| 4.                                  | 写実描写、構想画、デザイン画などの絵画表現や鑑賞を通して、豊かな感性と心情を養うことができる。   | (B2-1等)                         |  |        |
| ループリック                              |   |                                 |  |        |
|                                     | 理想的な到達レベルの目安(優)   | 標準的な到達レベルの目安(良)                 | 未到達レベルの目安(不可)  |        |
| 評価項目1                               | 対象物をよく観察し、形、質感が良く表現された描写ができている。   | 対象物を観察し、形、質感の描写ができている。          | 対象物の観察があまく、形、質感の描写が不十分である。   |        |
| 評価項目2                               | 自発的にイメージを連鎖をさせて、豊かな発想を沸かせて作品に表現できている。   | イメージを連鎖をさせて、作品に表現できている。         | イメージの連鎖が乏しく、発想をまとめることができない。  |        |
| 評価項目3                               | 作品から視覚芸術の魅力を感じることができる。  | 作品から視覚芸術の魅力を感じさせようと努力している。      | 作品から視覚芸術の魅力を感じない。  |        |
| 評価項目4                               | 独自の創造性を感じさせる作品であり、完成度の高い制作を楽しむことができている。   | 創造性を感じさせる作品であり、制作を楽しむことができている。  | 創造性を感じしない作品であり、制作を楽しむことができていない。  |        |
| 学科の到達目標項目との関係                       |   |                                 |  |        |
| 教育方法等                               |   |                                 |  |        |
| 概要                                  | 発想力を養い、イマジネーションを膨らませ、人にわかりやすい視覚的な表現ができる力を養う。そして、写実描写、構想画、デザイン画などの絵画表現や鑑賞を通して、創造力を伸ばし、豊かな感性と心情を養う。言葉では表現できないことを感じる美意識を深める。 |                                 |  |        |
| 授業の進め方・方法                           | イメージの連鎖を学び、相対し比較することでその本質を見定める発想力を養う。イメージを膨らませて自己の表現を追求させる。   |                                 |  |        |
| 注意点                                 | 課題に興味を持たせることが重要である。参考作品を掲示して、完成度を高めさせる。<br>指示指令での制作でなく、自分の表現したい内容を持たせることが重要。  |                                 |  |        |
| 授業の属性・履修上の区分                        |   |                                 |  |        |
| <input type="checkbox"/> アクティブラーニング | <input type="checkbox"/> ICT 利用   | <input type="checkbox"/> 遠隔授業対応 | <input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業                                    |        |
| 授業計画                                |   |                                 |  |        |
|                                     | 週   | 授業内容                            | 週ごとの到達目標   |        |
| 前期                                  | 1stQ  | 1週 ガイダンス テッサン                   | ペンを持った手の<br>鉛筆で明暗を付け、立体感と質感を表現する。<br>E6:<br>1 B2:1                         |        |
|                                     |   | 2週 デザイン・構想画<br>(1)              | 記憶の絵地図を描<br>幼少期における遊びの原体験を絵地図として表現する。<br>楽しいイメージとなるように下書きをする。E6:<br>1 B2:1 |        |
|                                     |   | 3週 デザイン・構想画<br>(2)              | 記憶の絵地図を描<br>あらゆる表現方法を用いて、着彩をする。E6:<br>1 B2:1                               |        |
|                                     |   | 4週 デザイン・構想画<br>(3)              | 記憶の絵地図を描<br>着彩、文字を書き込み、完成させる。E6:<br>1 B2:1                                 |        |
|                                     |   | 5週 色彩表現・デザイン表現<br>(1)           | 楽しい・悲しいの<br>色彩の学習をし、言葉では表現できない感覚的なこと<br>が視覚的に表現できることをし。E6:<br>1 B2:1       |        |
|                                     |   | 6週 色彩表現・デザイン表現<br>(1)           | 暖かい・寒いの表<br>アイデアと下書き。正方形を二分割して「寒い」「暖か<br>い」イメージを表現する。E6:<br>1 B2:1         |        |
|                                     |   | 7週 色彩表現・デザイン表現<br>(2)           | 暖かい・寒いの表<br>着彩し完成。相反する要素をイメージすることは、相<br>互の表現をより明確化させる。E6:<br>1 B2:1        |        |
|                                     |   | 8週 色彩表現・鉛筆描写<br>(1)             | 重い・軽いの表現<br>アイデアと下書き。鉛筆描写を進める。E6:<br>1 B2:1                                |        |
| 後期                                  | 2ndQ  | 9週 色彩表現・鉛筆描写<br>(2)             | 重い・軽いの表現<br>鉛筆描写を完成させ、着彩する。E6:<br>1 B2:1                                   |        |
|                                     |   | 10週 色彩表現・鉛筆描写<br>(3)            | 重い・軽いの表現<br>着彩。色彩の明度差が軽重感に深くかかわっているこ<br>とを理解する。E6:<br>1 B2:1               |        |
|                                     |   | 11週 精密描写<br>(1)                 | 精密に描こうとする対象物「缶」がどのように出来てい<br>るかを検証し、基本的な描き方を知る。E6:<br>1 B2:1               |        |
|                                     |   | 12週 精密描写<br>(2)                 | 対象物をよく見て形をとる。対象物をよく観察し、縦<br>横の比率を間違わないようにする。E6:<br>1 B2:1                  |        |

|    |      |     |             |         |   |
|----|------|-----|-------------|---------|---|
|    |      | 13週 | 精密描写<br>(3) | 空き缶を描く  | 立体感を表現し、ロゴも円柱に書かれていることを理解しながら描く。E6:<br>1 B2:1                 |
|    |      | 14週 | 精密描写<br>(4) | 空き缶を描く  | 着彩、淡彩表現をする。薄く塗り重ねることで色を徐々に濃くする。E6:<br>1 B2:1                  |
|    |      | 15週 | 精密描写<br>(5) | 空き缶を描く  | 着彩、淡彩表現をし、完成させる。E6:<br>1 B2:1                                 |
|    |      | 16週 |             |         |   |
| 後期 | 3rdQ | 1週  | 構想画・はめ絵 (1) |         | テーマに沿って下書き。外形を生かしてデザインする。<br>E6:<br>1 B2:1                    |
|    |      | 2週  | 構想画・はめ絵 (2) |         | 下書きを仕上げる。生き物は精密な描写をする。<br>E6:<br>1 B2:1                       |
|    |      | 3週  | 構想画・はめ絵 (3) |         | 着彩をはじめる。単調にならないように配色する。<br>E6:<br>1 B2:1                      |
|    |      | 4週  | 構想画・はめ絵 (4) |         | 着彩。色の持つイメージを理解し、適切な配色をする。<br>E6:<br>1 B2:1                    |
|    |      | 5週  | 構想画・はめ絵 (5) |         | 着彩し、完成させる。E6:<br>1 B2:1                                       |
|    |      | 6週  | 構想画<br>(1)  | 未来都市の空間 | イメージをまとめる。自分の思う未来がどうであるかを資料を参考にしてまとめる。E6:<br>1 B2:1           |
|    |      | 7週  | 構想画<br>(2)  | 未来都市の空間 | 下書きを仕上げる。自分のイメージを整理して表現する。<br>E6:<br>1 B2:1                   |
|    |      | 8週  | 構想画<br>(3)  | 未来都市の空間 | 着彩。塗り重ねて写実感を表現する。デザイン的な表現は、むらなく着彩する。<br>E6:<br>1 B2:1         |
| 後期 | 4thQ | 9週  | 構想画<br>(4)  | 未来都市の空間 | 着彩。混色し、不透明絵具を混ぜることで豊かな色彩表現ができる。<br>E6:<br>1 B2:1              |
|    |      | 10週 | 構想画<br>(5)  | 未来都市の空間 | 着彩し、完成させる。E6:<br>1 B2:1                                       |
|    |      | 11週 | 自由制作 (1)    |         | 自己のイメージを表現するために、構想を練り、下書きをはじめる。<br>E6:<br>1 B2:1              |
|    |      | 12週 | 自由制作 (2)    |         | 下書きを仕上げる。自分のイメージを整理して、どのような絵画表現が適切であるかを決定する。<br>E6:<br>1 B2:1 |
|    |      | 13週 | 自由制作 (3)    |         | 着彩。<br>E6:<br>1 B2:1  |
|    |      | 14週 | 自由制作 (4)    |         | 着彩。<br>E6:<br>1 B2:1  |
|    |      | 15週 | 自由制作 (5)    |         | 着彩して、完成させる。<br>E6:<br>1 B2:1                                  |
|    |      | 16週 |             |         |   |

#### モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

| 分類 | 分野 | 学習内容 | 学習内容の到達目標 | 到達レベル | 授業週 |
|----|----|------|-----------|-------|-----|
|----|----|------|-----------|-------|-----|

#### 評価割合

|         | 試験 | 実技 | 相互評価 | 態度 | ポートフォリオ | その他 | 合計  |
|---------|----|----|------|----|---------|-----|-----|
| 総合評価割合  | 0  | 90 | 0    | 10 | 0       | 0   | 100 |
| 基礎的能力   | 0  | 90 | 0    | 10 | 0       | 0   | 100 |
| 専門的能力   | 0  | 0  | 0    | 0  | 0       | 0   | 0   |
| 分野横断的能力 | 0  | 0  | 0    | 0  | 0       | 0   | 0   |