

高知工業高等専門学校		開講年度	令和05年度 (2023年度)		授業科目	モバイルプログラミング	
科目基礎情報							
科目番号		I5012		科目区分	専門 / 選択		
授業形態		講義・演習		単位の種別と単位数	履修単位: 1		
開設学科		SD 情報セキュリティコース		対象学年	5		
開設期		後期		週時間数	2		
教科書/教材		配布資料					
担当教員		岩崎 洋平					
到達目標							
1. インターネットにおけるアプリケーションについて理解し、それらの構成が説明できる。 2. スマートフォンを代表とする携帯情報端末を対象としたアプリケーションを設計できる。 3. WebおよびUIフレームワークを用いた携帯情報端末向けアプリケーションを実装できる。							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1		インターネットにおけるアプリケーションについて理解し、それらの構成が説明できる。		インターネットにおけるアプリケーションについて理解できる。		インターネットにおけるアプリケーションについて理解できない。	
評価項目2		スマートフォンを代表とする携帯情報端末を対象としたアプリケーションを最適に設計できる。		スマートフォンを代表とする携帯情報端末を対象としたアプリケーションを設計できる。		スマートフォンを代表とする携帯情報端末を対象としたアプリケーションを設計できない。	
評価項目3		WebおよびUIフレームワークを用いた携帯情報端末向けアプリケーションを最適なシステムとして実装できる。		WebおよびUIフレームワークを用いた携帯情報端末向けアプリケーションを実装できる。		WebおよびUIフレームワークを用いた携帯情報端末向けアプリケーションを実装できない。	
学科の到達目標項目との関係							
学習・教育到達度目標 (C)							
教育方法等							
概要		近年、普及・進歩の目覚ましい携帯情報端末（スマートフォンおよびタブレット）上で動作するソフトウェアの作成について学習する。 具体的には、携帯情報端末向けのWebアプリケーション開発を通じて、開発環境の構築方法およびシステムの開発方法、UIデザインを意識したソフトウェア設計方法を学ぶ。 開発プラットフォームとしてAngular、UIフレームワークとしてIonicを使用し、Android端末向けWebアプリケーションを開発する。					
授業の進め方・方法		授業は講義と演習によって行う。 講義では配布資料を用いて開発環境の構築方法・システム開発方法・UIデザインについて解説する。 演習では、講義で学習した内容を各自の環境（Windows10 PCを想定）において、実際にプログラミングを行う演習を実施する。 最終課題として、オリジナルの携帯情報端末向けWebアプリケーションの作成および提出を課す。					
注意点		【成績評価の基準・方法】 中間試験は実施しない。 期末試験の評価を50%、平素の学習状況等（課題・小テスト）を20%、最終課題の評価を30%の割合で総合的に評価する。平素の学習状況等は中間と期末の各期間の評価の平均とする。学年の評価は後学期末の評価とする。上記の到達目標に対する達成度を試験等において評価する。 【事前・事後学習】 事前学習としては前回学んだ内容とそれに関するプログラミングやソフトウェアデザインについて理解して授業に臨むこと。また、事後学習として授業内で指示した課題を提出すること。 【履修上の注意】 この科目を履修するにあたり、2年生のプログラミング基礎、3年生のプログラミング、4年生のソフトウェア工学の内容を十分に理解しておくこと。					
授業の属性・履修上の区分							
☐ アクティブラーニング		☒ ICT 利用		☐ 遠隔授業対応		☐ 実務経験のある教員による授業	
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
後期	3rdQ	1週	携帯情報端末・Web・Webアプリケーションについて		携帯情報端末向けWebアプリケーションシステムの概要について理解できる		
		2週	UIデザインとUX		UIデザインおよびUXについて理解できる		
		3週	開発環境構築		各自の環境において、携帯情報端末向けWebアプリケーション開発環境を構築できる		
		4週	HTMLおよびCSS（1）		HTMLおよびCSSを用いてWebページを作成（デザイン）できる		
		5週	HTMLおよびCSS（2）		HTMLおよびCSSを用いて動的なWebページを作成できる		
		6週	JavaScript（1）		JavaScriptを用いて動的なWebページを作成できる		
		7週	JavaScript（2）		JavaScriptを用いて動的なWebページを作成できる		
		8週	TypeScript		TypeScriptを用いて動的なWebページを作成できる		
	4thQ	9週	サンプルアプリ開発（1）		Angular + Ionic環境においてアプリケーションを開発できる		
		10週	サンプルアプリ開発（2）		Angular + Ionic環境においてアプリケーションを開発できる		
		11週	サンプルアプリ開発（3）		Angular + Ionic環境においてアプリケーションを開発できる		
		12週	モバイルアプリ開発（1）		Angular + Ionic環境においてスマートフォンの機能を用いたアプリケーションを開発できる		

	13週	モバイルアプリ開発（２）	Angular+Ionic環境においてスマートフォンの機能を用いたアプリケーションを開発できる
	14週	最終課題：オリジナルアプリの開発（１）	UIデザインを意識したオリジナルの携帯端末向けWebアプリケーションを開発できる
	15週	最終課題：オリジナルアプリの開発（２）	UIデザインを意識したオリジナルの携帯端末向けWebアプリケーションを開発できる
	16週		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
専門的能力	分野別の専門工学	情報系分野	プログラミング	代入や演算子の概念を理解し、式を記述できる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				プロシージャ(または、関数、サブルーチンなど)の概念を理解し、これらを含むプログラムを記述できる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				変数の概念を説明できる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				データ型の概念を説明できる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				制御構造の概念を理解し、条件分岐を記述できる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				制御構造の概念を理解し、反復処理を記述できる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				与えられた問題に対して、それを解決するためのソースプログラムを記述できる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				ソフトウェア生成に必要なツールを使い、ソースプログラムをロードモジュールに変換して実行できる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				与えられたソースプログラムを解析し、プログラムの動作を予測することができる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				主要な言語処理プロセッサの種類と特徴を説明できる。	2 後3,後6,後7,後8,後9,後12
				ソフトウェア開発に利用する標準的なツールの種類と機能を説明できる。	4 後3
				要求仕様に従って、標準的な手法により実行効率を考慮したプログラムを設計できる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				要求仕様に従って、いずれかの手法により動作するプログラムを設計することができる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				要求仕様に従って、いずれかの手法により動作するプログラムを実装することができる。	4 後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15

				要求仕様に従って、標準的な手法により実行効率を考慮したプログラムを実装できる。	4	後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
			ソフトウェア	コンピュータ内部でデータを表現する方法(データ構造)にはバリエーションがあることを説明できる。	2	後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				ソフトウェアを中心としたシステム開発のプロセスを説明できる。	4	後4,後5,後6,後7,後8,後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
			情報通信ネットワーク	インターネットの概念を説明できる。	3	後1
				情報通信ネットワークを利用したアプリケーションの作成方法を説明できる。	4	後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15

評価割合

	試験	平素の学習状況等（課題・小テスト）	最終課題	合計
総合評価割合	50	20	30	100
基礎的能力	30	10	10	50
専門的能力	20	10	20	50
分野横断的能力	0	0	0	0