

久留米工業高等専門学校		開講年度	平成29年度 (2017年度)	授業科目	数値計算法 I	
科目基礎情報						
科目番号	0338		科目区分	専門 / 必修		
授業形態	講義		単位の種別と単位数	履修単位: 1		
開設学科	制御情報工学科		対象学年	4		
開設期	後期		週時間数	2		
教科書/教材	参考書: 佐藤次男、佐藤裕哉共著、Visual C による理工学問題の解決、日刊工業新聞社。数値計算用クラスライブラリ、サンプルプログラム、教材プリントのdownload: <a href="http://www.cc.kurume-nct.ac.jp/~ayabe/campus/matrix.zip">http://www.cc.kurume-nct.ac.jp/~ayabe/campus/matrix.zip</a>					
担当教員	綾部 隆					
到達目標						
1. C言語やC++の基礎を理解できる。 2. 数値計算(実数計算)での注意点を理解できる。 3. 数値計算ライブラリを適切に使うことができる。 4. 数値計算アルゴリズムの基礎を理解できる。						
ルーブリック						
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安			
評価項目1	C言語やC++の基礎を十分理解できる。	C言語やC++の基礎を理解できる。	C言語やC++の基礎を理解できない。			
評価項目2	数値計算(実数計算)での注意点を十分理解できる。	数値計算(実数計算)での注意点を理解できる。	数値計算(実数計算)での注意点を理解できない。			
評価項目3	数値計算ライブラリを適切に使うことができる。	数値計算ライブラリを使うことができる。	数値計算ライブラリを使うことができない。			
評価項目4	数値計算アルゴリズムの基礎を十分に理解できる。	数値計算アルゴリズムの基礎を理解できる。	数値計算アルゴリズムの基礎を理解できない。			
学科の到達目標項目との関係						
JABEE C-1						
教育方法等						
概要	実数計算を行うにあたっての注意点, 数値計算アルゴリズムの基礎を理解させ, これらに基づいてプログラムを作成する能力, 工学問題に適用する基礎能力を身につけさせる					
授業の進め方・方法	プログラム言語としてC++を使う。C言語/C++での数値計算上の注意点を述べた後、準備したベクトル、行列演算用のクラスライブラリの使い方をマスターしてもらう。このライブラリを使って数値計算プログラムの作成演習を行う。 関連科目: プログラミング I、II、III					
注意点	中間試験、定期試験の点数が60点に満たないとき、原則として中間試験、定期試験それぞれに対して再試を実施する。再試の点数は60点を超過していても60点として評価する。 中間試験(あるいはその再試)と定期試験(あるいはその再試)の平均が60点以上のとき、合格とする。					
授業計画						
	週	授業内容	週ごとの到達目標			
3rdQ	1週	VC++および Code::Blocks+MinGW gcc の使い方	VC++および Code::Blocks+MinGW gcc を使うことができる。			
	2週	C言語の復習とC++の入門 I (データの入出力)	C言語とC++の入出力を理解できる			
	3週	実数のデータ表現、丸め誤差、打ち切り誤差、桁落ち	実数のデータ表現、丸め誤差、打ち切り誤差、桁落ちを理解できる			
	4週	実数計算を行うにあたっての注意点	実数計算を行うにあたっての注意点を理解できる			
	5週	C言語の復習とC++の入門 I (ポインタと配列)	ポインタと配列を理解できる			
	6週	C言語の復習とC++の入門 II (1次元配列による2次元配列の実装)	1次元配列による2次元配列の実装を理解できる			
	7週	C++の入門 III (クラスとオブジェクト)	クラスとオブジェクトを理解できる			
	8週	C++の入門 IV (関数、演算子のオーバーロード)	関数、演算子のオーバーロードを理解できる			
後期 4thQ	9週	C++で作成した数値計算用クラスライブラリの解説	C++で作成した数値計算用クラスライブラリを使うことができる			
	10週	数値計算用クラスライブラリを用いた演習 I	C++で作成した数値計算用クラスライブラリを使うことができる			
	11週	数値計算用クラスライブラリを用いた演習 II	C++で作成した数値計算用クラスライブラリを使うことができる			
	12週	2分法による代数方程式の求解	2分法による代数方程式の求解を理解してプログラムを作成できる			
	13週	ニュートン法による代数方程式の求解	ニュートン法による代数方程式の求解を理解してプログラムを作成できる			
	14週	連立1次代数方程式の解法(ガウス消去法、pivot選択、行列式)	ガウス消去法、pivot選択を理解して数値計算用ライブラリを利用したプログラムを作成できる			
	15週	連立1次代数方程式の解法(逆行列の計算、LU分解法)	数値計算用ライブラリを利用して逆行列を計算できる。LU分解法について理解できる			
	16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標						
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週	
基礎的能力	人文・社会科学	英語	英語運用の基礎となる知識	英語のつづりと音との関係を理解できる。	1	
専門的能力	分野別の専門工学	情報系分野	プログラミング	変数とデータ型の概念を説明できる。	2	後5, 後6, 後7
				代入や演算子の概念を理解し、式を記述できる。	2	後8

				プロシージャ(または、関数、サブルーチンなど)の概念を理解し、これらを含むプログラムを記述できる。	2	後8
				与えられた問題に対して、それを解決するためのソースプログラムを記述できる。	2	後9,後10,後11,後12,後13,後14,後15
				ソフトウェア生成に必要なツールを使い、ソースプログラムをロードモジュールに変換して実行できる。	2	後1
				ソフトウェア開発に利用する標準的なツールの種類と機能を説明できる。	1	後1
			情報通信ネットワーク	プロトコルの概念を説明できる。	2	
				プロトコルの階層化の概念や利点を説明できる。	2	
				ローカルエリアネットワークの概念を説明できる。	2	
				インターネットの概念を説明できる。	2	
				TCP/IPの4階層について、各層の役割を説明でき、各層に関係する具体的かつ標準的な規約や技術を説明できる。	2	
				主要なサーバの構築方法を説明できる。	2	
				情報通信ネットワークを利用したアプリケーションの作成方法を説明できる。	2	
			情報数学・情報理論	コンピュータ上での数値の表現方法が誤差に関係することを説明できる。	2	後3,後4
				コンピュータ上で数値計算を行う際に発生する誤差の影響を説明できる。	2	後3,後4
				コンピュータ向けの主要な数値計算アルゴリズムの概要や特徴を説明できる。	1	後12,後13,後14,後15
			その他の学習内容	少なくとも一つの具体的なコンピュータシステムについて、起動・終了やファイル操作など、基本的操作が行える。	2	後1,後2

#### 評価割合

	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	100	0	0	0	0	0	100
基礎的能力	60	0	0	0	0	0	60
専門的能力	40	0	0	0	0	0	40
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0