

Kurume College		Year	2022		Course Title	Lifelong Sports 1	
Course Information							
Course Code		4M03		Course Category		General / Compulsory	
Class Format		Practical training		Credits		School Credit: 2	
Department		Department of Materials System Engineering		Student Grade		4th	
Term		Year-round		Classes per Week		2	
Textbook and/or Teaching Materials		イラストでみる最新スポーツルール 大修館書店					
Instructor		龍頭 信二 ,赤塚 康介 ,福嶋 洋					
Course Objectives							
1. 各種競技技術を習得する。 2. ルールを理解し、安全に実践する能力を身につける。 3. 多くの運動種目に接することにより、生涯を通して運動に親しみ、健康な生活を営むことができる態度を養う。							
Rubric							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1		トータル的に十分な運動量が確保され、高いレベルの運動技術の習得が確認できる。		トータル的に運動量が確保され、標準レベルの運動技術の習得が確認できる。		トータル的に十分な運動量が確保されず、一定レベルの運動技術の習得が確認できない。	
評価項目2		十分にルールを理解し、遵守したうえで、競技を実践することができる。		ルールを理解し、遵守したうえで、競技を実践することができる。		ルールが理解できず、競技実践が十分でない。	
評価項目3		生涯にわたって積極的に運動に親しみ、実践することができる能力が十分に確認できる。		生涯にわたって運動に親しみ、実践しようという気持ちが感じられる。		全く運動に興味が持てず、生涯にわたって運動を遂行しようとする気持ちが感じられない。	
Assigned Department Objectives							
Teaching Method							
Outline		1. 体力の向上と運動技術の習得をはかり、健康で強靱な心身を養う。 2. ルールや規則を守り、安全に留意し、運動を通して健全な人間関係を保つ態度を養う。					
Style		選択種目については人数、施設状況によって決定する。 段階にあわせた達成可能な技術の提供を行う。 スポーツをするのに相応しい服装・シューズを着用すること。 ただし病気・怪我等で実技ができない場合は、レポート提出。 原則前期選択種目と後期選択種目は別々のものを選択すること。					
Notice		実技テスト50%、各実技課題毎に実習に取り組む態度50%を目安として評価する。 評価基準：60点以上を合格とする。 再試験を行う。 次回の授業範囲を予習し、専門用語の意味等を理解しておくこと。					
Characteristics of Class / Division in Learning							
☐ Active Learning		☐ Aided by ICT		☐ Applicable to Remote Class		☐ Instructor Professionally Experienced	
Course Plan							
			Theme		Goals		
1st Semester	1st Quarter	1st	オリエンテーション(選択種目決め)		授業の内容について説明し、実施する競技を決定する。		
		2nd	基本練習①		各競技において基本練習を行い、技術を習得する。		
		3rd	基本練習②		各競技において基本練習を行い、技術を習得する。		
		4th	基本練習③及びルール説明		各競技において基本練習を行い、技術を習得する。またそれぞれの競技ルールについて理解する。		
		5th	実践練習及び簡易試合①		実際ルールに則って試合ができるかを確認するための簡易試合を行う。		
		6th	実践練習及び簡易試合②		実際ルールに則って試合ができるかを確認するための簡易試合を行う。		
		7th	実践練習及び簡易試合③		実際ルールに則って試合ができるかを確認するための簡易試合を行う。		
		8th	試合(リーグ戦)①		リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。		
	2nd Quarter	9th	試合(リーグ戦)②		リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。		
		10th	試合(リーグ戦)③		リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。		
		11th	試合(リーグ戦)④		リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。		
		12th	試合(リーグ戦)⑤		リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。		
		13th	試合(リーグ戦)⑥		リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。		
		14th	実技テスト①		これまでに練習した基礎技術が習得できたかを確認する実技テストを行う。		
		15th	実技テスト②		これまでに練習した基礎技術が習得できたかを確認する実技テストを行う。		
		16th					
2nd Semester	3rd Quarter	1st	オリエンテーション(選択種目決め)		授業の内容について説明し、実施する競技を決定する。		
		2nd	基本練習①		各競技において基本練習を行い、技術を習得する。		
		3rd	基本練習②		各競技において基本練習を行い、技術を習得する。		

		4th	基本練習③及びルール説明	各競技において基本練習を行い、技術を習得する。またそれぞれの競技ルールについて理解する。
		5th	実践練習及び簡易試合①	実際ルールに則って試合ができるかを確認するための簡易試合を行う。
		6th	実践練習及び簡易試合②	実際ルールに則って試合ができるかを確認するための簡易試合を行う。
		7th	実践練習及び簡易試合③	実際ルールに則って試合ができるかを確認するための簡易試合を行う。
		8th	試合(リーグ戦)①	リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。
	4th Quarter	9th	試合(リーグ戦)②	リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。
		10th	試合(リーグ戦)③	リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。
		11th	試合(リーグ戦)④	リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。
		12th	試合(リーグ戦)⑤	リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。
		13th	試合(リーグ戦)⑥	リーグ戦試合を行い、さらに実践的な技術を磨く。
		14th	実技テスト①	これまでに練習した基礎技術が習得できたかを確認する実技テストを行う。
		15th	実技テスト②	これまでに練習した基礎技術が習得できたかを確認する実技テストを行う。
		16th		

Evaluation Method and Weight (%)

	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	Total
Subtotal	50	0	0	50	0	0	100
基礎的能力	50	0	0	50	0	0	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0