

有明工業高等専門学校		開講年度	平成29年度 (2017年度)		授業科目	コンピュータ工学		
科目基礎情報								
科目番号	0033			科目区分	専門 / 選択			
授業形態	演習			単位の種別と単位数	学修単位: 1			
開設学科	機械工学科			対象学年	4			
開設期	後期			週時間数	後期:1			
教科書/教材	教科書なし, 講義・演習プリント, Arduino 実験装置一式, Webサイト: http://orchid.me.ariake-nct.ac.jp/~haramaki/							
担当教員	原 模 真也							
到達目標								
1. コンピュータ内での情報表現 (数値, 文字, 音声, 画像等) について理解できる. 2. コンピュータと外部装置(センサ, アクチュエータ)との回路や仕組みが理解できる. 3. コンピュータで外部装置を制御する基本的なプログラムが作成できる.								
ルーブリック								
	理想的な到達レベルの目安			標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
評価項目1	コンピュータ内での各種情報表現について説明, 応用できる.			コンピュータ内での各種情報表現について理解できる.		コンピュータ内での各種情報表現について理解できない.		
評価項目2	コンピュータと外部装置との回路・仕組みが説明, 応用ができる.			コンピュータと外部装置との回路・仕組みが理解できる.		コンピュータと外部装置との回路・仕組みが理解できない.		
評価項目3	コンピュータで外部装置を制御する応用的プログラムが開発できる.			コンピュータで外部装置を制御する基本的なプログラムが作成できる.		コンピュータで外部装置を制御する基本的なプログラムが作成できない.		
学科の到達目標項目との関係								
学習教育到達目標 B-1 学習教育到達目標 B-4								
教育方法等								
概要	コンピュータによる情報表現の基礎的事項を学習し, 後半は Arduino マイコンを用いて外部装置とのインタフェース回路の基礎やその制御プログラムを演習により学ぶ.							
授業の進め方・方法	中間試験迄の前半は座学により, コンピュータ内での情報表現を学習し, 後半は CAD 室にて実際に Arduino マイコンを用いてインタフェース回路や制御プログラムの実践的な演習を行う. なお, レポート課題, 授業時配布資料, 出席簿, レポート成績, 連絡事項等は下記 URL (ID, Psw は授業で連絡) にあるので, 予習, 復習等の学習に役立てる. なお, 試験は中間試験のみ実施し, 後半は授業毎の演習レポートで理解度を評価する. http://orchid.me.ariake-nct.ac.jp/~haramaki/							
注意点	物理学, メカトロニクス基礎(前期分)の基礎的内容を理解しておくこと.							
授業計画								
後期	3rdQ	週	授業内容			週ごとの到達目標		
		1週	コンピュータ, 情報, 処理			ガイダンス, コンピュータ, 情報, 処理について概要が理解できる		
		2週	基数変換			基数変換, 2 進数固定小数点が理解できる		
		3週	2 進変換, 演算			2,8,10,16 進変換, 2 進数演算が理解できる		
		4週	2 進数負数表現			2 の補数等の 2 進数負数表現が理解できる		
		5週	ASCII コード			文字コード, ASCII コードが理解できる		
		6週	各種漢字コード			各種の漢字コード, その特徴が理解できる		
		7週	音声表現, 圧縮			音声の表現, データ圧縮が理解できる		
	8週	中間試験			第 1 週~7 週までの演習内容の筆記試験			
	4thQ	9週	IDE 操作基礎			マイコン開発環境が理解でき, 操作ができる		
		10週	LED 点滅			LED の点灯, 点滅が理解できる		
		11週	SW 入力			SW 入力, SW→LED 点滅が理解できる		
		12週	PWM 制御			PWM や VR 入力による LED 調光が理解できる		
		13週	I/O 制御			VR 入力によるサーボ制御が理解できる		
		14週	計測表示制御			超音波距離センサ→7 segLED 表示が理解できる		
		15週	PC からの I/O 制御			LabVIEW を用いたマイコン制御実験		
16週								
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標								
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週	
専門的能力	分野別の専門工学	機械系分野	情報処理	プログラムを実行するための手順を理解し, 操作できる。			2	後9
				定数と変数を説明できる。			2	後10
				整数型、実数型、文字型などのデータ型を説明できる。			3	後2,後5,後10
				演算子の種類と優先順位を理解し, 適用できる。			2	後12
				算術演算および比較演算のプログラムを作成できる。			3	後11
				データを入力し, 結果を出力するプログラムを作成できる。			3	後14
				条件判断プログラムを作成できる。			3	後11
				繰り返し処理プログラムを作成できる。			3	後11
評価割合								
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計	
総合評価割合	50	0	0	0	50	0	100	
基礎的能力	10	0	0	0	10	0	20	

專門的能力	40	0	0	0	40	0	80
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0