

北九州工業高等専門学校		開講年度	令和03年度 (2021年度)		授業科目	体育II
科目基礎情報						
科目番号	0031		科目区分	一般 / 必修		
授業形態	授業		単位の種別と単位数	履修単位: 2		
開設学科	生産デザイン工学科（共通科目）		対象学年	2		
開設期	通年		週時間数	2		
教科書/教材	「現代高等学校保健体育」、和唐正勝、高橋健夫著、大修館					
担当教員	松崎 拓也,田上 英人					
到達目標						
1.自己の体力に応じて身体の調子を整えることができる。 2.各種の知識や技能を高めるための努力ができるとともに、記録の向上や競争の楽しさを味わうことができる。 3.ルールを理解し、集団的スキルや個人的スキルを発揮しながら得点を取り合って勝敗を競うことができる。 4.約束事を守り、公正な態度で活動することができる。						
ルーブリック						
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1	各種目のスキルを獲得し、それを状況に応じて発揮できる。		各種目の技術の理解ができる。		各種目の競技特性や技術が理解できない。	
評価項目2	他者を尊重し、自分の意見を述べ、協力して各種目に臨むことができる。		協力して各種目に臨むことができる。		各種目についてみんなと協力できない。	
評価項目3	各種のスキルを高めるための努力ができ、そのための役割を協調性をもって共有できる。		各種のスキルを高めるための努力ができる。		スキルを高める努力ができない。	
学科の到達目標項目との関係						
学習・教育到達度目標 G① 健やかな心身を持ち、社会性、協調性を身に付ける。 学習・教育到達度目標 G② 社会人として、技術者として必要な素養、一般常識や礼儀、マナーについて考えることができる。 準学士課程の教育目標 G① 健やかな心身を持ち、社会性、協調性を身に付ける。 準学士課程の教育目標 G② 社会人として、技術者として必要な素養、一般常識や礼儀、マナーについて考えることができる。						
教育方法等						
概要	それぞれの運動の特性に応じて基礎的な身体能力や知識を身に付け、生涯を通じて継続的に運動ができる資質や能力を育てる。また、各種の運動の合理的な実践を通して体の調子を整え、体力の向上を図るとともに、公正、協力、責任などの態度を育てる。					
授業の進め方・方法	単元の特性や学生の実態に応じて、体育理論及びスポーツテストと関連づけて行う。また、必要に応じて視聴覚教材を利用する。服装は、学校指定のウェア・シューズを着用すること。また、更衣及び活動場所への移動は、休み時間内に完了すること。貴重品は、各自で管理（活動場所に持参するなど）し、必要があれば担当教員に申し出ること。					
注意点						
授業の属性・履修上の区分						
☐ アクティブラーニング		☐ ICT 利用		☐ 遠隔授業対応		☐ 実務経験のある教員による授業
授業計画						
		週	授業内容		週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	授業のガイダンス、体づくり運動		体力を高めることを理解する。	
		2週	新体力測定		自分の体力について理解できる。	
		3週	新体力測定		自分の体力について理解できる。	
		4週	新体力測定		自分の体力について、保持・増進をする方法が理解できる。	
		5週	バドミントン		ラケットの持ち方、競技特性、安全面について理解ができる。	
		6週	バドミントン スイング・ストローク		スイングの構成やストロークの種類を理解させ、基本的スキルができる。	
		7週	バドミントン スイング・ストローク		スイングの構成やストロークの種類を理解させ、基本的スキルができる。	
		8週	バドミントン フライト・サービス		フライト各種（ハイクリア、ドライブ、ドロップ、ロブ、ヘアピン、スマッシュ、サービスなど）の特徴を理解させ、スキルができる。	
	2ndQ	9週	バドミントン フライト・サービス		フライト各種（ハイクリア、ドライブ、ドロップ、ロブ、ヘアピン、スマッシュ、サービスなど）の特徴を理解させ、スキルができる。	
		10週	バドミントン サーブ		サーブの種類や各特性を理解できる。	
		11週	バドミントン シングルス・ダブルス		シングルス、ダブルスの違いを理解させ、試合進行ができる。	
		12週	バドミントン ルールの理解、ゲーム		ルールを理解させ、試合進行ができる。	
		13週	バドミントン ルールの理解、ゲーム		ルールを理解させ、試合進行ができる。	
		14週	実技テスト		ストロークのテスト	
		15週	実技テスト		サーブのテスト	
		16週				
後期	3rdQ	1週	テニス グリップ、ボール慣れ		ラケットの特性について理解ができる。	

		2週	テニス フォアハンド、バックハンド、基本練習、ミニラリー	フォアハンド・バックハンドの持ち方について理解ができる。
		3週	テニス ストローク	ストロークをストレート・クロスで打つことができる。
		4週	テニス ボレー	ボレーの特性を理解し素早く打ち返すことができる。
		5週	テニス サーブ	狙ったところにサーブを打つことができる。
		6週	テニス スマッシュ	思い切りってスマッシュを打つことができる。
		7週	テニス ルールの理解、ゲーム	ルールを理解させ、試合進行ができる
		8週	テニス ルールの理解、ゲーム	ルールを理解させ、試合進行ができる
	4thQ	9週	テニス 実技テスト ストローク	
		10週	テニス 実技テスト サーブ	
		11週	持久走	ペースの変化に対応できる。
		12週	持久走	自己の目標を達成できる。
		13週	卓球 ゲーム（ダブルス）	ルールを理解させ、試合進行ができる
		14週	卓球 ゲーム（ダブルス・シングルス）	ルールを理解させ、試合進行ができる
		15週	卓球 実技テスト	ラリーのテスト
		16週		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
分野横断的能力	態度・志向性(人間力)	態度・志向性	周囲の状況と自身の立場に照らし、必要な行動をとることができる。	1	
			自らの考えで責任を持つてものごとに取り組むことができる。	1	
			目標の実現に向けて計画ができる。	1	
			目標の実現に向けて自らを律して行動できる。	1	
			日常生活における時間管理、健康管理、金銭管理などができる。	1	
			社会の一員として、自らの行動、発言、役割を認識して行動できる。	1	
			チームで協調・共同することの意義・効果を認識している。	1	
			チームで協調・共同するために自身の感情をコントロールし、他者の意見を尊重するためのコミュニケーションをとることができる。	1	
			当事者意識をもってチームでの作業・研究を進めることができる。	1	
			チームのメンバーとしての役割を把握した行動ができる。	1	
			リーダーがとるべき行動や役割をあげることができる。	1	
			適切な方向性に沿った協調行動を促すことができる。	1	
			リーダーシップを発揮する(させる)ためには情報収集やチーム内での相談が必要であることを知っている	1	

評価割合

	技術・技能試験	協力的学習				合計
総合評価割合	50	50	0	0	0	100
基礎的能力	50	50	0	0	0	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0