

大分工業高等専門学校		開講年度	平成30年度 (2018年度)		授業科目	コンピュータアーキテクチャ	
科目基礎情報							
科目番号	30S417			科目区分	専門 / 必修		
授業形態	授業			単位の種別と単位数	履修単位: 2		
開設学科	情報工学科			対象学年	4		
開設期	通年			週時間数	2		
教科書/教材	柴山潔,「コンピュータアーキテクチャの基礎」,近代科学社／(参考図書)内田啓一郎他,「コンピュータアーキテクチャ」,オーム社						
担当教員	嶋田 浩和						
到達目標							
(1)コンピュータの基本構造が説明できる。(定期試験,課題) (2)命令形式とアドレッシングが説明できる。(定期試験) (3)メモリデバイス,キャッシュ,仮想記憶が説明できる。(定期試験) (4)割込み,入出力制御,バスが説明できる。(定期試験) (5)プロセッサのアーキテクチャが説明できる。(定期試験,課題)							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安			標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
ISA	CISCやRISCの違いをISAに関して説明できる			命令形式とアドレッシングの基本的な説明ができる		ISAが理解できていない	
各アーキテクチャ	例を用いてアーキテクチャのトレードオフが説明できる			動作が理解できる		動作が説明できない	
データ表現	例を用いて,説明できる			各種データを2進数または2進化コードで表現できる		2進数または2進コードで表現できない	
ハードウェアの役割	順序回路と組み合わせ回路が設計できる			簡単な順序回路と組み合わせ回路の違いを説明できる		論理回路が理解できていない	
学科の到達目標項目との関係							
学習・教育到達度目標 (B2) JABEE 2.1(1)①							
教育方法等							
概要	コンピュータはハードウェアとソフトウェアで構成されており,ソフトウェアはハードウェアがどのように構成されているかによって提供できる機能が異なってくる.そのハードウェアをどのように構成し,設計するかについて学習し,そのアーキテクチャの技術を理解する. (科目情報) 教育プログラム第1学年 ◎科目 授業時間 46.5時間 関連科目 分散コンピューティング,組み込みシステム						
授業の進め方・方法	講義形式である. (再試験について) 再試験は総合評価が 60 点に満たない者のうちすべての課題を提出した者に対して実施する.						
注意点	(履修上の注意) 課題等は随時, LMSにアップロードされるので注意しておくこと (自学上の注意) ハードウェア,ソフトウェアの基礎を復習しておくこと.						
評価							
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	コンピュータアーキテクチャの概要		コンピュータ発展の歴史をたどりながら基本的な動作原理とコンピュータの性能について理解する.		
		2週	コンピュータアーキテクチャの概要		コンピュータ発展の歴史をたどりながら基本的な動作原理とコンピュータの性能について理解する.		
		3週	コンピュータアーキテクチャの概要		コンピュータ発展の歴史をたどりながら基本的な動作原理とコンピュータの性能について理解する.		
		4週	基本アーキテクチャ		命令形式,アドレッシング,命令セットについて理解する		
		5週	基本アーキテクチャ		命令形式,アドレッシング,命令セットについて理解する		
		6週	基本アーキテクチャ		命令形式,アドレッシング,命令セットについて理解する		
		7週	基本アーキテクチャ		命令形式,アドレッシング,命令セットについて理解する		
		8週	基本アーキテクチャ		命令形式,アドレッシング,命令セットについて理解する		
	2ndQ	9週	中間試験				
		10週	論理回路と数表現 順序回路		順序回路を理解する		
		11週	論理回路と数表現 順序回路		順序回路設計法を理解する.		
		12週	6.制御アーキテクチャ 制御アーキテクチャ		命令セットを実行するプロセッサ (CPU) のデータ形式,演算装置,命令制御方式,について理解する.		
		13週	6.制御アーキテクチャ 命令実行順序制御		命令セットを実行するプロセッサ (CPU) のデータ形式,演算装置,命令制御方式について理解する.		

後期		14週	6.制御アーキテクチャ パイプライン処理と高速化	命令セットを実行するプロセッサ（CPU）のパイプライン方式,高速命令実行方式について理解する.
		15週	前期末試験	
		16週	試験解説	
	3rdQ	1週	6.制御アーキテクチャ アーキテクチャから見たOSの働き	アーキテクチャから見たOSの働き
		2週	6.制御アーキテクチャ 割り込み処理	割り込み処理について理解する.
		3週	論理回路と数表現 データ形式	データの2進表現を理解する
		4週	7.演算アーキテクチャ 1)固定小数点演算 2)浮動小数点演算 3)ALU	プロセッサで複数の命令を並列に実行する方式とその命令制御について理解する. 複数のプロセッサを用いて高速化する並列処理の方式について理解する.
		5週	7.演算アーキテクチャ 1)固定小数点演算 2)浮動小数点演算 3)ALU	プロセッサで複数の命令を並列に実行する方式とその命令制御について理解する. 複数のプロセッサを用いて高速化する並列処理の方式について理解する.
		6週	7.演算アーキテクチャ 1)固定小数点演算 2)浮動小数点演算 3)ALU	○プロセッサで複数の命令を並列に実行する方式とその命令制御について理解する. 複数のプロセッサを用いて高速化する並列処理の方式について理解する.
		7週	7.演算アーキテクチャ 1)固定小数点演算 2)浮動小数点演算 3)ALU	プロセッサで複数の命令を並列に実行する方式とその命令制御について理解する. 複数のプロセッサを用いて高速化する並列処理の方式について理解する.
		8週	7.演算アーキテクチャ 1)固定小数点演算 2)浮動小数点演算 3)ALU	プロセッサで複数の命令を並列に実行する方式とその命令制御について理解する. 複数のプロセッサを用いて高速化する並列処理の方式について理解する.
	4thQ	9週	後期中間試験	
		10週	メモリアーキテクチャ	メモリデバイス,記憶階層,キャッシュ,仮想記憶について理解する.
		11週	メモリアーキテクチャ	メモリデバイス,記憶階層,キャッシュ,仮想記憶について理解する.
		12週	入出力アーキテクチャと入出力アーキテクチャ	メモリデバイス,記憶階層,キャッシュ,仮想記憶について理解する. 身近な入出力機器を例に入出力機器の概要を学ぶ
		13週	入出力アーキテクチャ	入出力制御,バス,入出力機器について理解する.
		14週	入出力アーキテクチャ	入出力制御,バス,入出力機器について理解する.
		15週	後期期末試験	
		16週	試験解説	

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
専門的能力	分野別の専門工学	情報系分野	プログラミング	主要な言語処理プロセッサの種類と特徴を説明できる。	4	前2
				プログラミング言語は計算モデルによって分類されることを説明できる。	4	
			計算機工学	整数・小数をコンピュータのメモリ上でデジタル表現する方法を説明できる。	4	後3
				基数が異なる数の間で相互に変換できる。	4	後3
				整数を2進数、10進数、16進数で表現できる。	4	後2,後3
				小数を2進数、10進数、16進数で表現できる。	4	後2,後3
				フリップフロップなどの順序回路の基本素子について、その動作と特性を説明することができる。	4	前10,前11
				レジスタやカウンタなどの基本的な順序回路の動作について説明できる。	4	前10,前11
				与えられた順序回路の機能を説明することができる。	4	前10
				順序回路を設計することができる。	4	前11
				コンピュータを構成する基本的な要素の役割とこれらの間でのデータの流れを説明できる。	4	前4
				プロセッサを実現するために考案された主要な技術を説明できる。	4	前7
				メモリシステムを実現するために考案された主要な技術を説明できる。	4	後10
				入出力を実現するために考案された主要な技術を説明できる。	4	後12
				コンピュータアーキテクチャにおけるトレードオフについて説明できる。	4	前3,後1
			コンピュータシステム	デュアルシステムやマルチプロセッサシステムなど、コンピュータシステムの信頼性や機能を向上させるための代表的なシステム構成について説明できる。	4	
			システムプログラム	コンピュータシステムにおけるオペレーティングシステムの位置づけを説明できる。	4	後1
				プロセス管理やスケジューリングなどCPUの仮想化について説明できる。	4	後1
				排他制御の基本的な考え方について説明できる。	4	後1,後3

				記憶管理の基本的な考え方について説明できる。	4	後10
			情報数学・ 情報理論	コンピュータ上での数値の表現方法が誤差に関係することを説明できる。	4	後3
評価割合						
			試験	課題	合計	
総合評価割合		80		20	100	
基礎的能力		0		0	0	
専門的能力		80		20	100	
分野横断的能力		0		0	0	