

都城工業高等専門学校		開講年度	平成28年度 (2016年度)		授業科目	保健体育
科目基礎情報						
科目番号	0023		科目区分	一般 / 必修		
授業形態	実技		単位の種別と単位数	履修単位: 2		
開設学科	機械工学科		対象学年	2		
開設期	通年		週時間数	2		
教科書/教材	アクティブスポーツ【総合版】（大修館書店）					
担当教員	永松 幸一					
到達目標						
1）運動やスポーツの合理的な実践や健康の増進および体力の向上に活用できる能力や態度を身に付ける。 2）多くの運動やスポーツを楽しめる技能を身に付ける。 3）自己の能力に応じて継続的に運動やスポーツができるようにする。						
ルーブリック						
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1	合理的な実践や健康および体力の向上を考えながら、運動やスポーツに取り組むことができる。		運動やスポーツに取り組むことができる。		運動やスポーツの見学はできる。	
評価項目2	複数の運動やスポーツに参加し、積極的に技能を高めるための活動を実践できる。		複数の運動やスポーツに参加することができる。		運動やスポーツに参加することはできる。	
評価項目3	自己の能力などに応じて種目を選択し、その運動やスポーツを継続的に実践できる。		自己の能力などに応じて種目を選択し、運動やスポーツができる。		決められた運動やスポーツに参加することはできる。	
学科の到達目標項目との関係						
学習・教育目標・サブ目標との対応 3-3 学習・教育目標・サブ目標との対応 4-3						
教育方法等						
概要	運動やスポーツの合理的な実践や健康の増進および体力の向上に活用できる能力や態度を育てる。運動の欲求を十分に満たしながら、多くのスポーツを楽しめる技能を身に付ける。公正・協力・責任などの態度を育て、自己の能力に応じて継続的に運動やスポーツができるようにする。					
授業の進め方・方法	日常的に自己の健康および安全に留意しておくこと。今までの運動やスポーツ経験をもとにして、授業で取り組む種目などを選択できるようにしておくこと。 体育実技では指示された服装や用具（体操服・体育館シューズなど）を準備して授業に臨むこと。					
注意点						
ポートフォリオ						
授業計画						
		週	授業内容		週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	オリエンテーション			
		2週	スポーツテスト 球技（選択種目制）		各種スポーツテストを行い、自己の体力を把握する。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		3週	スポーツテスト 球技（選択種目制）		各種スポーツテストを行い、自己の体力を把握する。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		4週	スポーツテスト 球技（選択種目制）		各種スポーツテストを行い、自己の体力を把握する。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		5週	球技（選択種目制）		基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		6週	球技（選択種目制）		基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		7週	球技（選択種目制）		基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		8週	球技（選択種目制）		基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
	2ndQ	9週	水泳（クロール・背泳ぎ・平泳ぎ） 球技（選択種目制）		各種泳法で50m泳げるようにする。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		10週	水泳（クロール・背泳ぎ・平泳ぎ） 球技（選択種目制）		各種泳法で50m泳げるようにする。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		11週	水泳（クロール・背泳ぎ・平泳ぎ） 球技（選択種目制）		各種泳法で50m泳げるようにする。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		12週	水泳（クロール・背泳ぎ・平泳ぎ） 球技（選択種目制）		各種泳法で50m泳げるようにする。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		13週	水泳（クロール・背泳ぎ・平泳ぎ） 球技（選択種目制）		各種泳法で50m泳げるようにする。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		14週	球技（選択種目制）		基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		15週	球技（選択種目制）		基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。	
		16週				

後期	3rdQ	1週	陸上競技（リレー競技） 球技（選択種目制）	バトンパスの技術を高め、協力して記録短縮を目指す 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		2週	陸上競技（リレー競技） 球技（選択種目制）	バトンパスの技術を高め、協力して記録短縮を目指す 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		3週	陸上競技（リレー競技） 球技（選択種目制）	バトンパスの技術を高め、協力して記録短縮を目指す 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		4週	陸上競技（リレー競技） 球技（選択種目制）	バトンパスの技術を高め、協力して記録短縮を目指す 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		5週	陸上競技（リレー競技） 球技（選択種目制）	バトンパスの技術を高め、協力して記録短縮を目指す 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		6週	陸上競技（持久走） 球技（選択種目制）	安全に配慮しながら、持久力向上を目指すことができる。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		7週	陸上競技（持久走） 球技（選択種目制）	安全に配慮しながら、持久力向上を目指すことができる。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		8週	陸上競技（持久走） 球技（選択種目制）	安全に配慮しながら、持久力向上を目指すことができる。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
	4thQ	9週	陸上競技（持久走） 球技（選択種目制）	安全に配慮しながら、持久力向上を目指すことができる。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		10週	陸上競技（持久走） 球技（選択種目制）	安全に配慮しながら、持久力向上を目指すことができる。 基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		11週	球技（選択種目制）	基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		12週	球技（選択種目制）	基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		13週	球技（選択種目制）	基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		14週	球技（選択種目制）	基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		15週	球技（選択種目制）	基礎的技術や技能を習得し、ゲームができるようにする。
		16週		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標				到達レベル	授業週
評価割合								
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	技術および技能	合計
総合評価割合	20	0	0	10	0	30	40	100
基礎的能力	10	0	0	0	0	10	0	20
専門的能力	10	0	0	0	0	0	40	50
分野横断的能力	0	0	0	10	0	20	0	30