

鹿児島工業高等専門学校		開講年度	平成29年度 (2017年度)		授業科目	創作活動		
科目基礎情報								
科目番号	0021			科目区分	専門 / 選択			
授業形態	実験・実習			単位の種別と単位数	履修単位: 1			
開設学科	機械工学科			対象学年	1			
開設期	後期			週時間数	2			
教科書/教材	〔教科書〕 なし 〔参考書・補助教材〕 自作教材を適宜提供							
担当教員	椎 保幸,東 雄一,渡辺 創							
到達目標								
各個人特有の才能を発掘し，創造性豊かな技術者を育成すべく，知的自己啓発，好奇心および柔軟な発想能力を高揚させるための実践的教育として創作活動に取り組む								
ルーブリック								
	理想的な到達レベルの目安			標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
発案手法を用いて、テーマの設定・アイデアの創出ができる	二つ以上の発案手法を複合的に利用してテーマやアイデアの設定ができる			ブレインストーミング法やKJ法などの発案手法を一つ利用してテーマやアイデアの設定ができる		ブレインストーミング法やKJ法などの発案手法を利用してテーマやアイデアの設定ができない		
グループで協力・協調して作品の製作ができる				グループで協力・協調して作品の製作ができる		グループで協力・協調して作品の製作することができない		
進捗状況にあわせて、日程管理・工程管理ができる	進捗状況を把握し、日程管理と工程管理の計画を立て、計画に沿って作業を進めることができる			進捗状況を把握し、日程管理と工程管理の計画を立てることができる		進捗状況を把握できず、日程管理と工程管理の計画を立てることができない		
作品の特徴を他者に分かりやすく説明できる	作品の特徴を把握し、短い時間で他者にしっかりと説明ができる			作品の特徴を把握し、他者に説明できる		作品の特徴を把握しているが、他者への説明が不十分である		
学科の到達目標項目との関係								
本科（準学士課程）の学習・教育到達目標 3-d								
教育方法等								
概要	物理，工作法，材料力学，設計法などで学習する理論と本科目での実践との融合により，実際の機械部品の仕組みや運動についての理解が深まり，ものづくりの喜びが体得できる							
授業の進め方・方法	本講義では製作物の基本コンセプトと競技会ルールは、学生間の話し合いによって決定される。							
注意点	創造的なアイデアを導入し，目的を達成できるマシンを製作すること。備品および工具の管理は責任を持って行うこと							
授業計画								
後期	3rdQ	週	授業内容			週ごとの到達目標		
		1週	テーマの設定			期限内に作品を完成できるようなテーマを考えることができる		
		2週	テーマの設定			ブレインストーミングやKJ法などの発案手法を利用し、多くのアイデアを引き出すことができる		
		3週	テーマの設定			互いのアイデアを尊重し、良いところを融合することで個人では考えつかなかったアイデアを創出できる		
		4週	アイデア創出			グループ内で協力してアイデアを考えることができる		
		5週	アイデア創出			数多くのアイデアを融合し、よりテーマに沿ったアイデアに発展させることができる		
		6週	製作活動			利用する道具の管理など創作活動全般について、計画的に自己管理できる		
		7週	製作活動			数名でのグループワークを協調して実施することができる		
	8週	製作活動			数名でのグループワークを協調して実施することができる			
	4thQ	9週	製作活動			数名でのグループワークを協調して実施することができる		
		10週	製作活動			指定期日までに製作が終了するように、適切な日程管理・工程管理ができる		
		11週	製作活動			指定期日までに製作が終了するように、適切な日程管理・工程管理ができる		
		12週	製作活動			指定期日までに製作が終了するように、適切な日程管理・工程管理ができる		
		13週	製作活動			指定期日までに製作が終了するように、適切な日程管理・工程管理ができる		
		14週	競技会			競技会の運営や進行がスムーズにできる		
		15週	活動結果の報告			作品完成後、競技を行うと共に、作品についての簡単なプレゼンテーションができる		
16週								
評価割合								
	演習・実習、作品の評価	発表および製作態度	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計	
総合評価割合	60	40	0	0	0	0	100	
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0	
専門的能力	60	40	0	0	0	0	100	
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0	