

鹿児島工業高等専門学校	開講年度	令和05年度(2023年度)	授業科目	情報処理Ⅱ
科目基礎情報				
科目番号	0039	科目区分	専門 / 必修	
授業形態	講義	単位の種別と単位数	履修単位: 2	
開設学科	情報工学科	対象学年	2	
開設期	通年	週時間数	2	
教科書/教材	新・明解 C言語 入門編 柴田 SBクリエイティブ			
担当教員	豊平 隆之			
到達目標				
(1) 配列を利用することができます				
(2) 型と演算子を理解して利用することができます				
(3) 関数形式マクロや再帰的な関数を利用することができます				
(4) 文字列を利用することができます				
ループリック				
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安	
評価項目1	配列を用いたプログラムを自作できる。	配列の宣言、初期化ができる。配列内のデータをアクセスできる。	配列の宣言、初期化ができない。	
評価項目2	適切な型の変数を宣言し、適切な演算子を用いたプログラムを自作できる。	一般的な型の変数、演算子を用いたプログラムを自作できる。	型、演算子の種類と役割を分類できない。	
評価項目3	関数形式マクロや列挙体、再帰的な関数を適切に用いたプログラムを自作できる。	関数形式マクロや列挙体、再帰的な関数を利用したプログラムを自作できる。	関数形式マクロや列挙体、再帰的な関数を利用したプログラムを読解できない。	
評価項目4	文字列を用いるプログラムを適切に自作できる。	文字列の入出力を行なうプログラムを自作できる。	文字列配列を宣言、初期化できない。	
学科の到達目標項目との関係				
本科（準学士課程）の学習・教育到達目標 3-c				
教育方法等				
概要	実務上広く使われているCでのプログラミングを学ぶ。			
授業の進め方・方法	教科書の基本的な例題、演習問題を中心に演習を進めていく。単元の終わりごとに中間試験の代りの試験を実施する			
注意点	事前に机上で例題プログラムを予習し、練習問題に取り組むといった努力をしなければプログラミングの能力は身につかない。			
授業の属性・履修上の区分				
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング	<input type="checkbox"/> ICT 利用	<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応	<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業	
授業計画				
	週	授業内容	週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	配列の宣言、初期化	
		2週	配列の宣言、初期化	
		3週	配列の操作	
		4週	配列の操作	
		5週	配列と関数	
		6週	型	
		7週	整数型と文字型	
		8週	整数型と文字型	
後期	2ndQ	9週	整数型と文字型	
		10週	整数型と文字型	
		11週	浮動小数点型	
		12週	浮動小数点型	
		13週	演算と演算子	
		14週	演算と演算子	
		15週	試験答案の返却・解説	
		16週		
後期	3rdQ	1週	関数形式マクロ	
		2週	関数形式マクロ	
		3週	関数形式マクロ	
		4週	ソート	
		5週	列挙体	
		6週	再帰的な関数	
		7週	再帰的な関数	
		8週	再帰的な関数	
後期	4thQ	9週	入出力と文字	
		10週	入出力と文字	
		11週	文字列	

	12週	文字列の配列	文字列の配列を使うことができる。
	13週	文字列の操作	文字列の配列を操作することができる。
	14週	文字列の操作	文字列の配列を操作することができる。
	15週	試験答案の返却・解説	試験において間違った部分を自分の課題として把握する（非評価項目）。
	16週		

評価割合

	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	100	0	0	0	0	0	100
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
専門的能力	100	0	0	0	0	0	100
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0