

|                                                                                                                           |                                                                                                                                              |                                 |                                                                                                                     |          |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| 鹿児島工業高等専門学校                                                                                                               | 開講年度                                                                                                                                         | 令和03年度(2021年度)                  | 授業科目                                                                                                                | 情報工学特別演習 |
| 科目基礎情報                                                                                                                    |                                                                                                                                              |                                 |                                                                                                                     |          |
| 科目番号                                                                                                                      | 0004                                                                                                                                         | 科目区分                            | 専門 / 選択                                                                                                             |          |
| 授業形態                                                                                                                      | 演習                                                                                                                                           | 単位の種別と単位数                       | 学修単位: 1                                                                                                             |          |
| 開設学科                                                                                                                      | 電気情報システム工学専攻                                                                                                                                 | 対象学年                            | 専1                                                                                                                  |          |
| 開設期                                                                                                                       | 後期                                                                                                                                           | 週時間数                            | 後期:2                                                                                                                |          |
| 教科書/教材                                                                                                                    | 業時配布プリント(演習問題、大学院入試問題等)、本科、専攻科の計算機ソフトウェアに関する授業で使った教科書、パソコンで学ぶ言語聴覚士と高専学生のための音響・音声工学入門、幸田晃、斯文堂                                                 |                                 |                                                                                                                     |          |
| 担当教員                                                                                                                      | 新徳 健、豊平 隆之、原 崇                                                                                                                               |                                 |                                                                                                                     |          |
| 到達目標                                                                                                                      |                                                                                                                                              |                                 |                                                                                                                     |          |
| 計算機ソフトウェア(情報数学、アルゴリズム、プログラミング等)と計算機ハードウェア(論理回路、計算機工学、情報ネットワーク)の基本事項を基に種々の応用演習問題を解くことにより、さらに計算機ソフトウェアと計算機ハードウェアに関する理解を深める。 |                                                                                                                                              |                                 |                                                                                                                     |          |
| ルーブリック                                                                                                                    |                                                                                                                                              |                                 |                                                                                                                     |          |
|                                                                                                                           | 理想的な到達レベルの目安                                                                                                                                 | 標準的な到達レベルの目安                    | 未到達レベルの目安                                                                                                           |          |
| 評価項目1                                                                                                                     | 計算機工学に関する問題を解くことができ、関連する項目について説明ができる。                                                                                                        | 計算機工学に関する問題を解くことができる。           | 計算機工学に関する問題を解くことができない。                                                                                              |          |
| 評価項目2                                                                                                                     | 数値解析プログラミングに関する問題を解くことができ、関連する項目について説明ができる。                                                                                                  | 数値解析プログラミングに関する問題を解くことができる。     | 数値解析プログラミングに関する問題を解くことができない。                                                                                        |          |
| 評価項目3                                                                                                                     | FFTを理解し、プログラミングができる。                                                                                                                         | FFTを理解し、2の3乗まで手計算できる。           | FFTを理解しているが、2の3乗を手計算できない。                                                                                           |          |
| 学科の到達目標項目との関係                                                                                                             |                                                                                                                                              |                                 |                                                                                                                     |          |
| 学習・教育到達目標 3-3<br>JABEE(2012) 基準 1(2)(d)(1)<br>教育プログラムの科目分類(4)②                                                            |                                                                                                                                              |                                 |                                                                                                                     |          |
| 教育方法等                                                                                                                     |                                                                                                                                              |                                 |                                                                                                                     |          |
| 概要                                                                                                                        | 電気電子工学科卒および情報工学科卒の学生が対象である。本科で履修した計算機ソフトウェアと計算機ハードウェアに関する知識を総結集し、復習あるいは新たな学習により計算機ソフトウェアと計算機ハードウェアの基本事項を確実に把握し、応用問題(大学院入試問題)を解くことのできる実力をつける。 |                                 |                                                                                                                     |          |
| 授業の進め方・方法                                                                                                                 | 与えられた課題は予習とする。授業では学生が予習した内容について解説、質疑応答を行う。                                                                                                   |                                 |                                                                                                                     |          |
| 注意点                                                                                                                       | 事前に渡された演習問題(宿題)は解いて授業にのぞむこと。当番の学生は問題の説明と板書した解法の説明を行う。講義の内容をよく理解するために、毎回、予習や演習問題等の課題を含む復習として、60分以上の自学自習が必要である〔授業(90分)+自学自習(60分)〕×15回          |                                 |                                                                                                                     |          |
| 授業の属性・履修上の区分                                                                                                              |                                                                                                                                              |                                 |                                                                                                                     |          |
| <input type="checkbox"/> アクティブラーニング                                                                                       | <input type="checkbox"/> ICT 利用                                                                                                              | <input type="checkbox"/> 遠隔授業対応 | <input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業                                                                             |          |
| 授業計画                                                                                                                      |                                                                                                                                              |                                 |                                                                                                                     |          |
|                                                                                                                           | 週                                                                                                                                            | 授業内容                            | 週ごとの到達目標                                                                                                            |          |
| 後期                                                                                                                        | 3rdQ                                                                                                                                         | 1週                              | ノイマン型コンピュータ、CPU構成とマイクロプログラム、メモリ構成、アドレス変換、高速化技術(バイブルイン、キヤッショ、ヒット率、置換)、仮想記憶(ページング、TLB、置換)、機械語命令とプログラムなどについて理解し、応用できる。 |          |
|                                                                                                                           |                                                                                                                                              | 2週                              | ノイマン型コンピュータ、CPU構成とマイクロプログラム、メモリ構成、アドレス変換、高速化技術(バイブルイン、キヤッショ、ヒット率、置換)、仮想記憶(ページング、TLB、置換)、機械語命令とプログラムなどについて理解し、応用できる。 |          |
|                                                                                                                           |                                                                                                                                              | 3週                              | ノイマン型コンピュータ、CPU構成とマイクロプログラム、メモリ構成、アドレス変換、高速化技術(バイブルイン、キヤッショ、ヒット率、置換)、仮想記憶(ページング、TLB、置換)、機械語命令とプログラムなどについて理解し、応用できる。 |          |
|                                                                                                                           |                                                                                                                                              | 4週                              | ノイマン型コンピュータ、CPU構成とマイクロプログラム、メモリ構成、アドレス変換、高速化技術(バイブルイン、キヤッショ、ヒット率、置換)、仮想記憶(ページング、TLB、置換)、機械語命令とプログラムなどについて理解し、応用できる。 |          |
|                                                                                                                           |                                                                                                                                              | 5週                              | ノイマン型コンピュータ、CPU構成とマイクロプログラム、メモリ構成、アドレス変換、高速化技術(バイブルイン、キヤッショ、ヒット率、置換)、仮想記憶(ページング、TLB、置換)、機械語命令とプログラムなどについて理解し、応用できる。 |          |
|                                                                                                                           | 4thQ                                                                                                                                         | 6週                              | 数値解析の基礎的なアルゴリズム、プログラム等に関する問題を解くことができる。                                                                              |          |
|                                                                                                                           |                                                                                                                                              | 7週                              | 数値解析における誤差                                                                                                          |          |
|                                                                                                                           |                                                                                                                                              | 8週                              | ガウスの消去法プログラミング                                                                                                      |          |
|                                                                                                                           | 9週                                                                                                                                           | 2分法プログラミング                      | 非線型方程式2分法をプログラミングできる。                                                                                               |          |
|                                                                                                                           | 10週                                                                                                                                          | FFTプログラミング                      | FFTアルゴリズムを手計算できる。<br>FFTの基礎的なプログラムを組み、応用する事ができる。                                                                    |          |

|  |     |            |                                                  |
|--|-----|------------|--------------------------------------------------|
|  | 11週 | FFTプログラミング | FFTアルゴリズムを手計算できる。<br>FFTの基礎的なプログラムを組み、応用する事ができる。 |
|  | 12週 | FFTプログラミング | FFTアルゴリズムを手計算できる。<br>FFTの基礎的なプログラムを組み、応用する事ができる。 |
|  | 13週 | FFTプログラミング | FFTアルゴリズムを手計算できる。<br>FFTの基礎的なプログラムを組み、応用する事ができる。 |
|  | 14週 | FFTプログラミング | FFTアルゴリズムを手計算できる。<br>FFTの基礎的なプログラムを組み、応用する事ができる。 |
|  | 15週 | 定期試験       | 授業項目について達成度を確認する。                                |
|  | 16週 |            |                                                  |

#### 評価割合

|         | 試験 | 演習 | 態度 | 合計  |
|---------|----|----|----|-----|
| 総合評価割合  | 60 | 40 | 0  | 100 |
| 基礎的能力   | 0  | 0  | 0  | 0   |
| 専門的能力   | 60 | 40 | 0  | 100 |
| 分野横断的能力 | 0  | 0  | 0  | 0   |