

沖縄工業高等専門学校		開講年度	平成30年度 (2018年度)	授業科目	スポーツ実技II
科目基礎情報					
科目番号	2025		科目区分	一般 / 必修	
授業形態	実習		単位の種別と単位数	履修単位: 2	
開設学科	情報通信システム工学科		対象学年	2	
開設期	通年		週時間数	2	
教科書/教材	教員自作のプリント				
担当教員	島尻 真理子				
到達目標					
生涯スポーツの実践に必要な基礎的能力を身に付ける。					
ルーブリック					
	理想的な到達レベル	標準的な到達レベル	最低限必要な到達レベル		
生涯スポーツを積極的に実践していく態度を養う。	授業毎のねらいを理解し、練習や試合において積極的に行動するとともに、チームメイトと協調してスポーツ実践ができる。	授業毎のねらいを理解し、練習や試合において積極的に行動することができる。	授業毎のねらいを理解し、練習や試合を行うことができる。		
各スポーツの適切な実施に必要な基礎的能力を身に付ける。	基本ルールと基礎技術を十分に理解・習得し、ゲーム性の高い試合を展開することができる。	基本ルールと基礎技術を理解・習得し、試合を展開することができる。	基本ルールと基礎技術を理解・習得し、初歩的な試合を展開することができる。		
心肺蘇生法、薬物乱用が健康に及ぼす影響についての知識を習得する。	心肺蘇生法、薬物乱用が健康に及ぼす影響についての基礎的・応用的知識を十分に習得する。	心肺蘇生法、薬物乱用が健康に及ぼす影響についての基礎的・応用的知識を習得する。	心肺蘇生法、薬物乱用が健康に及ぼす影響についての基礎的知識を習得する。		
学科の到達目標項目との関係					
教育方法等					
概要	球技、水泳等の実践を通じて、各スポーツの実践方法、基本ルール、基礎技術および戦術を学習する。				
授業の進め方・方法	グループ学習を基本とし、球技種目ではチームでの練習や戦術の立案、試合を通じて自己学習能力、コミュニケーション能力および協調性を養う。スポーツ種目ごとにスキルテストを行い、基礎技術の習得度を把握する。各スポーツの楽しさ・難しさを理解し、「自分に合ったスポーツ」を見つける。				
注意点	<ul style="list-style-type: none"> ・実技ではスポーツに適したウェアを着用すること。 ・アクセサリや腕時計等は安全のため外すこと。 ・やむを得ない事情により見学を希望する場合は、授業開始前に担当教員に連絡すること。 				
授業計画					
	週	授業内容	週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	オリエンテーション・体力測定(1)	本授業の目標を理解する。握力、上体起こし、立ち幅跳び、長座体前屈の測定・評価を習得する。	
		2週	体力測定(2)	反復横跳び、脚伸展筋力の測定・評価を習得する。	
		3週	体力測定(3)	50m走・ハンドボール投げの測定・評価を習得する。	
		4週	バスケットボール(1)	基本ルールを理解する。基礎技術(パス、ドリブル)を習得する。ゲームを行う。	
		5週	バスケットボール(2)	基礎技術(シュート)を習得する。ゲームを行う。	
		6週	バスケットボール(3)	基礎技術(シュート)を習得する。ゲームを行う。	
		7週	バスケットボール(4)	チーム戦術を理解・立案する。ゲームを行う。	
		8週	バスケットボール(5)	スキルテスト・ゲームを行う。	
	2ndQ	9週	健康科学	心肺蘇生法の基礎知識・技能を習得する。	
		10週	スタジオエクササイズ(1)	エアロビクスの基本動作を習得する。	
		11週	スタジオエクササイズ(2)	リズムに合わせたエアロビクスの動作を習得する。	
		12週	スタジオエクササイズ(3)	エアロビクスのグループ発表を行う。	
		13週	水泳(1)	クロール・平泳ぎの基本技術を習得する。タイムを計測する。	
		14週	水泳(2)	クロール・平泳ぎの基本技術を習得する。タイムを計測する。	
		15週	水泳(3)	クロール・平泳ぎの基本技術を習得する。タイムを計測する。	
		16週	前期期末試験		
後期	3rdQ	1週	卓球(1)	基本ルールを理解する。基礎技術(サーブ・レシーブ)を習得する。ゲームを行う。	
		2週	卓球(2)	基本ルールを理解する。基礎技術(サーブ・レシーブ)を習得する。ゲームを行う。	
		3週	卓球(3)	基本ルールを理解する。基礎技術(スマッシュ)を習得する。ゲームを行う。	
		4週	卓球(4)	基礎技術(スマッシュ)を習得する。ゲームを行う。	
		5週	卓球(5)	スキルテスト・ゲームを行う。	
		6週	サッカー(1)	基本ルールを理解する。基礎技術(ボールタッチ)を習得する。ゲームを行う。	
		7週	サッカー(2)	基本ルールを理解する。基礎技術(パス・ドリブル)を習得する。ゲームを行う。	
		8週	サッカー(3)	基礎技術を習得(シュート)する。ゲームを行う。	
	4thQ	9週	サッカー(4)	スキルテスト・ゲームを行う。	
		10週	健康科学	薬物乱用が健康に及ぼす影響を理解する。	

	11週	バレーボール(1)	基本ルールを理解する。基礎技術(パス)を習得する。ゲームを行う。
	12週	バレーボール(2)	基本ルールを理解する。基礎技術(サーブ・レシーブ)を習得する。ゲームを行う。
	13週	バレーボール(3)	基礎技術(サーブ・レシーブ)を習得する。ゲームを行う。
	14週	バレーボール(4)	基礎技術(スパイク)を習得する。ゲームを行う。
	15週	バレーボール(5)	スキルテスト・ゲームを行う。
	16週	後期期末試験	

評価割合

	試験	スキルテスト	観察評価	合計
総合評価割合	40	50	10	100
基礎的理解	40	0	0	40
技能	0	50	0	50
主体性・協調性	0	0	10	10