

|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|-----------------|--------------------------------------------|--------------------------------------|---------------------------------------|-----|
| 沖縄工業高等専門学校                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                 | 開講年度 | 令和02年度 (2020年度) |                                            | 授業科目                                 | スポーツ実技III                             |     |
| 科目基礎情報                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                 |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
| 科目番号                                                                                                                         | 3022                                                                                                                                                                                                                            |      |                 | 科目区分                                       | 一般 / 必修                              |                                       |     |
| 授業形態                                                                                                                         | 実習                                                                                                                                                                                                                              |      |                 | 単位の種別と単位数                                  | 履修単位: 1                              |                                       |     |
| 開設学科                                                                                                                         | 情報通信システム工学科                                                                                                                                                                                                                     |      |                 | 対象学年                                       | 3                                    |                                       |     |
| 開設期                                                                                                                          | 後期                                                                                                                                                                                                                              |      |                 | 週時間数                                       | 2                                    |                                       |     |
| 教科書/教材                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                 |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
| 担当教員                                                                                                                         | 和多野 大                                                                                                                                                                                                                           |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
| 到達目標                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                 |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
| 各スポーツの実践・基本ルールおよび基本技術を修得する。運動スポーツへの動機づけを促し、生涯にわたり内発的にスポーツを実践・継続してスポーツや運動を行う習慣の基礎を身につける。スポーツのマナーとモラル、フェアプレーについて理解・実践できるようにする。 |                                                                                                                                                                                                                                 |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
| ルーブリック                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                 |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
|                                                                                                                              | 理想的な到達レベルの目安                                                                                                                                                                                                                    |      |                 | 標準的な到達レベルの目安                               |                                      | 単位認定到達レベルの目安(可)                       |     |
| 各スポーツの実践・基本ルール・戦術および基本技術・応用技術を修得する。                                                                                          | スキルテスト課題を100%達成できる。戦術を理解し実践でき、高度な基礎的技術を修得し、さらなる技能向上を目指すことができる。                                                                                                                                                                  |      |                 | スキルテスト課題を80%達成できる。基礎技能および基本ルールを理解し実践に活かせる。 |                                      | スキルテスト課題を60%達成できる。基礎技能および基本ルールを理解できる。 |     |
| スポーツのマナーとモラル、フェアプレーについて理解・実践できるようにする。                                                                                        | 安全面に考慮し、自身および他者の能力を理解し、適切なプレイや行動をとることができる。                                                                                                                                                                                      |      |                 | 技術修得やゲームを通じて自己の安全面に考慮し、周囲へ気を配ったプレイや行動ができる。 |                                      | 技術修得やゲームを通じて自己の安全面に考慮した行動が取ることができる。   |     |
| 学科の到達目標項目との関係                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                 |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
| 教育方法等                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                 |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
| 概要                                                                                                                           | スポーツの技術・戦術の修得およびゲームを通じて、運動技能修得の方略とその楽しさを学習する。自身で目標を設定し、立案と内省を通し、学習到達度の確認および授業密度の向上を狙う。                                                                                                                                          |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
| 授業の進め方・方法                                                                                                                    | ・ 授業開始時に連絡事項の通達および本時の授業内容の説明のあと、必ず準備運動を行う。<br>・ 授業内容は「授業計画」を参照のこと。<br>・ 各スポーツ種目で設定された技術修得目標の課題達成に向けた運動学習を行いつつ、戦術や知識の修得および向上をねらう。                                                                                                |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
| 注意点                                                                                                                          | ・ 半袖シャツと短パンまたはハーフパンツ・シューズを着用すること。冬季は長袖長丈のウェアの着用も可能。<br>・ 服装やシューズを忘れた場合は、実技受講を認めないことがある。<br>・ 安全のため、アクセサリ類はできる限り外すこと。特に水泳の際はピアスを外すこと。<br>・ 見学を希望する場合は、理由に関わらず、授業開始前までに見学届けを提出すること。<br>・ 実施種目および順序は、天候や施設コンディションなどの都合で変更になることがある。 |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
| 授業計画                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                 |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 週    | 授業内容            |                                            | 週ごとの到達目標                             |                                       |     |
| 後期                                                                                                                           | 3rdQ                                                                                                                                                                                                                            | 1週   | フライングディスク（1）    |                                            | バックハンドスローの修得・キャッチングの修得               |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 2週   | フライングディスク（2）    |                                            | フォアハンドスローの修得                         |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 3週   | フライングディスク（3）    |                                            | スローイング技術の向上・イージーアルティメット              |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 4週   | フライングディスク（4）    |                                            | スキルテスト                               |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 5週   | バドミントン（1）       |                                            | ダブルスのルールおよびローテーションの確認・ゲーム            |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 6週   | バドミントン（2）       |                                            | 攻撃的なサービスの理解と修得・ゲーム                   |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 7週   | バドミントン（3）       |                                            | ネットからの距離に応じたショットの技術の理解と修得・ゲーム        |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 8週   | バドミントン（4）       |                                            | 戦術に応じた任意の技術の修得および向上・ゲーム              |                                       |     |
|                                                                                                                              | 4thQ                                                                                                                                                                                                                            | 9週   | バドミントン（5）       |                                            | スキルテスト・ゲーム                           |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 10週  | バスケットボール（1）     |                                            | ボール慣れ・ルール確認・ゲーム                      |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 11週  | バスケットボール（2）     |                                            | シューティングの修得・ポジションの設定による戦術の理解実践（1）・ゲーム |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 12週  | バスケットボール（3）     |                                            | シューティングの修得・ポジションの設定による戦術の理解実践（2）・ゲーム |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 13週  | バスケットボール（4）     |                                            | シューティングの修得・チーム内連携による戦術の理解実践・ゲーム      |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 14週  | バスケットボール（5）     |                                            | スキルテスト・ゲーム                           |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 15週  | マルチスポーツ         |                                            | 選択種目によるスポーツ実施                        |                                       |     |
|                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                 | 16週  |                 |                                            |                                      |                                       |     |
| 評価割合                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                 |      |                 |                                            |                                      |                                       |     |
|                                                                                                                              | 実技試験                                                                                                                                                                                                                            |      | 自己評価            |                                            | 観察評価                                 |                                       | 合計  |
| 総合評価割合                                                                                                                       | 60                                                                                                                                                                                                                              |      | 30              |                                            | 10                                   |                                       | 100 |
| 基礎的技能                                                                                                                        | 40                                                                                                                                                                                                                              |      | 30              |                                            | 10                                   |                                       | 80  |
| 応用的技能                                                                                                                        | 20                                                                                                                                                                                                                              |      | 0               |                                            | 0                                    |                                       | 20  |
| 分野横断的能力                                                                                                                      | 0                                                                                                                                                                                                                               |      | 0               |                                            | 0                                    |                                       | 0   |