

沖縄工業高等専門学校		開講年度	令和03年度 (2021年度)		授業科目	OSとコンパイラI	
科目基礎情報							
科目番号	4321			科目区分	専門 / 必修		
授業形態	授業			単位の種別と単位数	学修単位: 2		
開設学科	メディア情報工学科			対象学年	4		
開設期	通年			週時間数	1		
教科書/教材	図書館にあるOSやコンパイラに関する図書を参考にして理解の補助とすること						
担当教員	伊波 靖						
到達目標							
【V-D-5】コンパイラの仕組みとそれを支える理論を説明できる							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
コンパイラの基本的な技術について理解し、説明できる(A-2)		コンパイル過程のそれぞれの段階の技術について詳しく説明できる		コンパイルに必要な技術をコンパイルの過程にしたがって説明できる		コンパイルに必要な技術について説明できる	
インタプリタの技術を実装を通して学び、その実装内容について説明できる(A-2)		簡単なインタプリタを実装できる		ヒントや技術的な開設を元にインタプリタを実装できる		インタプリタの仕組みを説明できる	
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要	OSとコンパイラの基礎技術について学ぶ。 授業は座学だけではなく、学んだ事を実際に実装することによって理解を深める。 本科で学んだC言語の復習をしておくこと。						
授業の進め方・方法	座学と演習を行う						
注意点	なし						
授業の属性・履修上の区分							
☐ アクティブラーニング		☐ ICT 利用		☐ 遠隔授業対応		☐ 実務経験のある教員による授業	
授業計画							
		週	授業内容			週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週					
		2週					
		3週					
		4週					
		5週					
		6週					
		7週					
		8週					
	2ndQ	9週					
		10週					
		11週					
		12週					
		13週					
		14週					
		15週					
		16週					
後期	3rdQ	1週	ガイダンス			本講義の内容と評価方法の解説	
		2週	コンパイラとインタプリタ			コンパイラとインタプリタの違いについて学ぶ	
		3週	コンパイラの構造			コンパイラの基本的な構造について学ぶ	
		4週	字句解析とオートマトン			字句解析とオートマトンについて学ぶ	
		5週	構文解析			構文解析について学ぶ	
		6週	意味解析			意味解析について学ぶ	
		7週	コード生成と最適化			コード生成と最適化	
		8週	前期中間試験				
	4thQ	9週	Cプログラミング演習			BASICインタプリタに必要なC言語について学ぶ	
		10週	分割コンパイル			分割コンパイルの方法について学ぶ	
		11週	BASIC言語			BASIC言語の文法を学ぶ	
		12週	ソース編集部の実装			BASICのソース編集部の実装	
		13週	コマンド実行部の実装			コマンド実行部の実装	

		14週	基本ステートメントの実装			基本ステートメントの実装	
		15週	式評価部の実装			式評価部の実装	
		16週					
評価割合							
	試験	演習／レポート	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	70	30	0	0	0	0	100
コンパイラの基礎技術	70	0	0	0	0	0	70
コンパイラの演習を通しての理解	0	30	0	0	0	0	30