

沖縄工業高等専門学校		開講年度	令和04年度 (2022年度)	授業科目	OSとコンパイラI	
科目基礎情報						
科目番号	4321		科目区分	専門 / 必修		
授業形態	授業		単位の種別と単位数	学修単位: 2		
開設学科	メディア情報工学科		対象学年	4		
開設期	通年		週時間数	1		
教科書/教材	図書館にあるOSやコンパイラに関する図書を参考にして理解の補助とすること					
担当教員	伊波 靖					
到達目標						
【V-D-5】コンパイラの仕組みとそれを支える理論を説明できる						
ルーブリック						
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
コンパイラの基本的な技術について理解し、説明できる(A-2)	コンパイル過程のそれぞれの段階の技術について詳しく説明できる		コンパイルに必要な技術をコンパイルの過程にしたがって説明できる		コンパイルに必要な技術について説明できる	
インタプリタの技術を実装を通して学び、その実装内容について説明できる(A-2)	簡単なインタプリタを実装できる		ヒントや技術的な開設を元にインタプリタを実装できる		インタプリタの仕組みを説明できる	
学科の到達目標項目との関係						
教育方法等						
概要	OSとコンパイラの基礎技術について学ぶ。 授業は座学だけではなく、学んだ事を実際にも実装することによって理解を深める。 本科で学んだC言語の復習をしておくこと。					
授業の進め方・方法	座学と演習を行う					
注意点	なし					
授業の属性・履修上の区分						
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング		<input type="checkbox"/> ICT 利用		<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応		
<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業						
授業計画						
		週	授業内容	週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週				
		2週				
		3週				
		4週				
		5週				
		6週				
		7週				
		8週				
	2ndQ	9週				
		10週				
		11週				
		12週				
		13週				
		14週				
		15週				
		16週				
後期	3rdQ	1週	ガイダンス	本講義の内容と評価方法の解説		
		2週	コンパイラとインタプリタ	コンパイラとインタプリタの違いについて学ぶ		
		3週	コンパイラの構造	コンパイラの基本的な構造について学ぶ		
		4週	字句解析とオートマトン	字句解析とオートマトンについて学ぶ		
		5週	構文解析	構文解析について学ぶ		
		6週	意味解析	意味解析について学ぶ		
		7週	コード生成と最適化	コード生成と最適化		
		8週	前期中間試験			
	4thQ	9週	Cプログラミング演習	BASICインタプリタに必要なC言語について学ぶ		
		10週	分割コンパイル	分割コンパイルの方法について学ぶ		
		11週	BASIC言語	BASIC言語の文法を学ぶ		
		12週	コマンド実行部の実装	BASICのコマンド実行部の実装		
		13週	コマンド実行部の実装	BASICのコマンド実行部の実装		

	14週	式評価部の実装	式評価部の実装
	15週	式評価部の実装	式評価部の実装
	16週		

評価割合

	試験	演習/レポート	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	70	30	0	0	0	0	100
コンパイラの基礎技術	70	0	0	0	0	0	70
コンパイラの演習を通しての理解	0	30	0	0	0	0	30