

モデルコア高専5	開講年度	平成27年度(2015年度)	授業科目	代数・幾何
科目基礎情報				
科目番号	0179	科目区分	一般 / 必修	
授業形態	授業	単位の種別と単位数	履修単位: 2	
開設学科	制御情報工学科	対象学年	2	
開設期	通年	週時間数	2	
教科書/教材	矢野, 石原: 基礎の数学 改訂版, 蔦華房 / 矢野, 石原: 問題集 基礎の数学, 蔦華房			
担当教員				
到達目標				
1. 平面图形と式に関する基本的な問題を解くことができる。 2. 数列に関する基本的な問題を解くことができる。 3. 場合の数に関する基本的な問題を解くことができる。				
ルーブリック				
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安	
評価項目1	平面图形と式に関する応用的な問題を解くことができる。	平面图形と式に関する基本的な問題を解くことができる。	平面图形と式に関する基本的な問題を解くことができない。	
評価項目2	数列に関する応用的な問題を解くことができる。	数列に関する基本的な問題を解くことができる。	数列に関する基本的な問題を解くことができない。	
評価項目3	場合の数に関する応用的な問題を解くことができる。	場合の数に関する基本的な問題を解くことができる。	場合の数に関する基本的な問題を解くことができない。	
学科の到達目標項目との関係				
教育方法等				
概要	平面图形と式、数列、場合の数に関する基本的な事項を学ぶ。			
授業の進め方・方法	授業は主として講義形式で行うが、適宜問題演習の時間をとることがある。			
注意点	代数幾何は、高等専門学校でこれから学んでいく数学や専門科目の基礎となる科目であり、学習内容をしっかりと身につけることが望まれる。 そのため、授業の復習と、自発的な問題演習に取り組むよう心掛けること。			
授業計画				
	週	授業内容	週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週 ガイダンス	授業の目標や進め方、成績評価の方法について知る。	
		2週 2点間の距離	2点間の距離を求めることができる。	
		3週 内分点と外分点	内分点と外分点の座標を求めることができる。	
		4週 直線の方程式（1）	通る点と傾きから直線の方程式を求めることができる。	
		5週 直線の方程式（2）	2点を通る直線の方程式を求めることができる。	
		6週 2つの直線の平行と垂直	2つの直線の平行・垂直関係を傾きの関係として理解できる。	
		7週 平行・垂直な直線の方程式	平行な直線や垂直な直線の方程式を求めることができる。	
		8週 中間試験		
後期	2ndQ	9週 試験返却・解答 円の方程式	基本的な円の方程式を求めることができる。	
		10週 中心と半径	円の方程式から中心の座標と半径を求めることができる。	
		11週 円と直線（1）	円と直線の位置関係と連立方程式の解との関係について知る。	
		12週 円と直線（2）	与えられた方程式から円と直線の位置関係が判定できる。	
		13週 円の接線（1）	円の接線の方程式を求めることができる。	
		14週 円の接線（2）	円の接線に関する基本的な問題を解くことができる。	
		15週 期末試験		
		16週 試験返却・解答		
後期	3rdQ	1週 等差数列（1）	等差数列の一般項やその和を求めることができる。	
		2週 等差数列（2）	等差数列に関する応用的な問題を解くことができる。	
		3週 等比数列	等比数列の一般項やその和を求めることができる。	
		4週 総和記号（1）	総和記号Σを用いて数列の和を表現することができる。	
		5週 総和記号（2）	総和記号Σを用いた基本的な数列の和を計算することができる。	
		6週 階差数列	階差数列と元の数列との関係を知る。	
		7週 漸化式	漸化式の意味を知る。	
		8週 中間試験		
後期	4thQ	9週 試験返却・解答 積の法則と和の法則	場合の数の計算における積の法則と和の法則の違いを理解する。	
		10週 順列と組合せ	順列と組合せの違いを理解してする。	
		11週 順列の計算	順列に関する基本的な計算ができる。	
		12週 組合せの計算	組合せに関する基本的な計算ができる。	

		13週	二項定理	二項定理の意味を知る。
		14週	二項定理の計算	二項定理を用いた基本的な問題が解ける。
		15週	期末試験	
		16週	試験返却・解答	

評価割合

	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	70	0	0	0	30	0	100
基礎的能力	70	0	0	0	30	0	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0